

3D Studio VIZ

Niveau de base

Autodesk

NIVEAU REQUIS :

Connaissance d'AutoCAD 2D ou d'un autre programme CAD.

DURÉE :

3 jours

OBJECTIFS :

Être capable d'utiliser les outils de base pour concevoir et modeliser un projet en 3D.

PROGRAMME

Introduction à Autodesk VIZ

Aperçu
L'interface de VIZ
Fonctions de base

Visualiser un projet

Configuration de VIZ
Assembler des fichiers de projets

Commencer un projet 3D

Création d'objets 3D
Modélisation 3D à partir d'objets 2D

Matériaux

Introduction aux matériaux
Type et paramètres des matériaux
Coordonnées et échelle du texture ("Mapping")

Introduction à la lumière de VIZ

Aperçu de la lumière
Éclairage standard

Éclairage avec la radiativité de VIZ

Préparation d'une scène pour la radiativité
Appliquer la radiativité

Rendu et Animation

Rendu
Animation