

AutoCAD

Niveau : 2D Base

Autodesk

NIVEAU REQUIS :

Connaissance de l'environnement Windows (Expérience en dessin technique serait un atout).

DURÉE :

5 jours

OBJECTIFS :

Posséder les connaissances techniques pour créer des dessins en 2D en utilisant les commandes de base de dessin, et d'édition, ainsi que la préparation en détail du dessin pour l'impression.

PROGRAMME

Présentation d'AutoCAD :

- AutoCAD et autres logiciels CAD d'autodesk
- Possibilités de personnalisation d'AutoCAD

Introduction à AutoCAD

- Différentes façons pour démarrer AutoCAD
- Survol d'interface
- Chercher de l'aide sur une commande
- Ouvrir un ou plusieurs fichiers dessins existants
- Commandes principales d'affichage : Zoom fenêtre, tout, pan, temps réel, regen

Création de nouveaux fichiers

- Créer de nouveaux dessins avec les assistants
- Établissement des limites dessin
- Établissement d'une grille de référence à l'écran

Les bases de saisie dans AutoCAD

- La création d'objets constitués de lignes
- Comment annuler et rétablir une opération
- Méthodes standards de sélection d'objets
- Comment effacer des objets et les récupérer
- Les techniques de saisie d'AutoCAD : coordonnées absolues, relatives cartésiennes, relatives polaires, entrée directe
- Pratique des différentes techniques de saisie avec la commande Ligne
- Saisie en métrique ou en impérial
- Autotrack ou le repérage polaire
- Comment s'accrocher avec précision sur des points géométriques du dessin

Commandes principales de dessin

- cercles, arcs, Rectangles, polygones, points
- Introduction à la commande Polyligne

Commandes principales d'édition

- Comment déplacer, copier, ajuster, prolonger, raccorder, chanfreiner, agrandir, pivoter, allonger ou rétrécir un ou plusieurs objets,

- Comment décomposer un objet en plusieurs composants
- Introduction à la commande Pedit et l'option Joindre
- Utilisation des poignées (grips)
- Propriétés des objets : couleur, type de ligne et épaisseur de ligne

Les calques (layers)

- La création et gestion des calques

Hachurer et annoter un dessin

- Comment hachurer un dessin
- Création d'un nouveau texte avec txtdyn (Dtext)
- Utilisation des justifications
- Création des style de texte
- Création d'un texte en paragraphe
- Comment modifier un texte

Les renseignements

- Chercher la distance, coordonnées, aire, périmètre etc..

La cotation (Dimensions)

- Les cotations standards
- Création des styles de cotation
- Cotation repère (quick leader)

La création de bibliothèque de symboles

- Blocs (Block), wbloc (Wblock), Insert
- AutoCAD Design Center (ADC)
- Insertion de blocs à partir d'ADC

Les gabarits

- Utiliser des gabarits existants (templates)
- Création de fichiers gabarits (templates)

l'impression et mise en page

- Impression model et paper space
- Mise en page standard en « layout » avec une fenêtre (viewport) avec insertion d'un bloc cartouche
- Création des fenêtres non rectangulaires
- Copie et importation de présentations (layout)

Canada CAD (Académie de CAD)

800, Boulevard Chomedey
Tour C, Suite 440
Laval, Qc H7V 3Y4

Tél. :(450) 973-1223

Fax :(450) 663-2036

Courriel :formation@canada-cad.com

Web :www.canada-cad.com