



Canada CAD ENSEMBLE NOUS SOMMES LE CHOIX LE PLUS INTELLIGENT!

AutoCAD Modélisation 3D et rendu (ou Dessin en 3D)

Versions : 2007 à 2010

Durée : 3 jours

Description du cours

En utilisant nos exercices, les étudiants exploreront les concepts fondamentaux pour la création des dessins 3D avec AutoCAD. Les étudiants apprendront comment créer et modifier les modèles solides et surfaciques. Cette formation montrera aussi comment présenter les dessins 3D en utilisant les différentes commandes d'affichage et de visualisation 3D comme les « visual styles », ou l'ajout, matériels, et lumières.

Durée du cours:	3 jours
Manuel d'exercices:	Fourni
Support de cours :	Fourni
Bloc-note et stylo :	Fournis
CD AutoCAD Version essai:	Offert gratuit sur demande
Assistance technique après la formation :	Offerte gratuite après la formation

Objectifs

Le premier objectif de ce cours est d'apprendre aux étudiants les concepts fondamentaux pour la création de dessins et modèles 3D en utilisant AutoCAD.

À la fin du cours, les étudiants seront capable de:

- Représenter un dessin en créant des solides primitives, des modèles en solide ou surface en combinant différents objets.
- Compléter un modèle solide en ajoutant les fonctions nécessaires au détail, dupliquer, et positionner des modèles 3d.
- Convertir des objets 2D en objets 3D.
- Documenter un dessin en créant des dessins 2D pour la production et la visualisation.
- Communiquer les idées en utilisant les « visual styles », matériaux, lumières, et rendu.

Ce cours est pour qui?

Ce cours est pour les dessinateurs qui sont familiers avec AutoCAD et assez compétents dans le travail avec des objets 2D, et qui veulent créer des modèles 3D de leurs dessins.

Pré requis

- Bonne connaissance d'AutoCAD de base (création et édition des objets 2D sur AutoCAD, travail avec les layouts
- ou ayant suivi le cours AutoCAD : L'Essentiel ou le cours AutoCAD : Base

 www.Canada-CAD.com		Membre du Réseau Canadien pour l'Innovation en Éducation 		Formations certifiées par Emploi Québec sur la loi favorisant le développement de la formation de la main-d'oeuvre (loi 90)
---	---	---	--	---

PROGRAMME DU COURS :

PARTIE 1 : 2 jours (Modélisation 3D)

Les bases

Introduction à l'espace de travail 3D
Navigation 3D
Introduction au Système de Coordonnées Utilisateur

Solides simples

Travailler avec les formes solides primitives
Travailler avec des solides composés

Création des solides et surfaces à partir d'objets 2D

Formes 3D complexes
Extruder des surfaces et solides
Balayage des surfaces et solides
Créer une surface ou un solide 3D en balayant un objet 2D autour d'un axe
Lissage de solides et surfaces

Outils pour la modification d'objets 3D

Déplacement et rotation dans l'espace 3D
Edition des composants des solides
Aligner des objets
Copie miroir d'objets en 3D
Copie Réseau d'objets en 3D
Faire des raccords et chanfrein sur les solides
Sectionner un solide le long d'un plan

Conversion d'éléments 2D

Ajouter une épaisseur à des objets 2D
Convertir des objets en surfaces
Convertir des objets en solides

Outils avancés pour l'édition des solides

Utilisation de la commande d'édition de solides
Gainage et extrusion des Faces
Déplacer et pivoter des Faces
Créer une gaine
Supprimer des Faces

Travailler avec les possibilités des vues

Gestion des vues en 3D
Travailler avec les sections
Travailler avec les Caméras
Naviguer à travers le modèle en3D

Travailler avec le système de coordonnées Utilisateur (SCU)

Les bases du SCU
Les options X, Y et Z du SCU
Travailler avec de multiples SCUs
Enregistrer le SCU par un nom

Outils additionnels pour travailler en 3D

Contrôle d'interférence
Obtenir des informations sur les objets 3D

PARTIE 2 : 1 jour (mise en page et Rendu 3D ou création de et images photo réaliste)

Utilisation des styles visuels

Création des styles visuels

Utilisation des lumières

Ajouter des lumières et ombres
Ajouter et modifier des lumières

Utilisation des matériaux

Charger et attacher des matériaux
Attacher des matériaux par calque (layer)

Utilisation du rendu

Les concepts du rendu
Les options avancés du rendu

Travailler avec les présentations (Layouts)

Création et mise en échelle des fenêtres (Viewports)
Contrôler l'affichage des fenêtres (Viewports)
Configurer un ensemble de fenêtres (MVSETUP)
Insérer des images de rendu

Dessins 2D à partir de modèles 3D

Des vues 2D à partir de solides 3D
Créer des vues avec lignes cachées à partir de solides
Créer des profils à partir de solides
Créer des dessins techniques avec aplanirgeom (Flatshot)