



Canada CAD ENSEMBLE NOUS SOMMES LE CHOIX LE PLUS INTELLIGENT!

AutoCAD 3D EN IMAGES PHOTO

Versions : 2007 à 2010

Durée : 1 jour

Description du cours

Ce cours montrera comment présenter les dessins 3D en utilisant les différentes commandes d'affichage et de visualisation 3D comme les « visual styles », ou l'ajout, matériaux, et lumières.

Durée du cours:	1 jour
Manuel exercices:	Fourni
Support de cours :	Fourni
Bloc-note et stylo :	Fournis
CD AutoCAD Version essai:	Offert gratuit sur demande
Assistance technique après la formation :	Offerte gratuite après la formation

Objectifs

Ce cours vous permettra d'apprendre comment présenter les dessins 3D et ce, avec les différents modes de visualisation 3D comme les « visual styles », ainsi que de pouvoir créer des images photo réalistes en ajoutant des matériaux ou textures, de lumières et des scènes.

Ce cours est pour qui?

Ce cours permet aux utilisateurs ayant une bonne connaissance en 3D et voulant maîtriser le rendu et ainsi créer des images photo réalistes à partir de leur modèles 3D.

Ce cours est inclus dans le cours de 3 jours : « AutoCAD Dessin 3D »

Pré requis

- Bonnes connaissances des fonctionnalités de base d'AutoCAD
- ou ayant suivi le cours.

Autodesk
Authorized Author

Autodesk
Design Institut
Program Member

Membre du
Réseau
Canadien pour
l'Innovation en
Éducation



Emploi
Québec



Formations certifiées par
Emploi Québec sur la loi
favorisant le développement
de la formation de la
main-d'oeuvre (loi 90)

www.Canada-CAD.com

PROGRAMME DU COURS :

3D EN IMAGE PHOTO (1 jour)

A-UTILISATION DES STYLES VISUELS

-Création des styles visuels

B- UTILISATION DES LUMIÈRES

-Ajouter des lumières et ombres
-Ajouter et modifier des lumières

C- UTILISATION DES MATÉRIAUX

-Charger et attacher des matériaux
-Attacher des matériaux par calque (layer)

D- UTILISATION DU RENDU

-Les concepts du rendu
-Les options avancés du rendu

E-TRAVAILLER AVEC LES PRÉSENTATION (LAYOUT)

-Création et mise en échelle des fenêtres (Viewports)
-Contrôler l'affichage des fenêtres (Viewports)
-Configurer un ensemble de fenêtres (MVSETUP)
-Insérer des images de rendu

F-DESSIN 2D À PARTIR DE MODÈLE 3D

-Des vues 2D à partir de solides 3D
-Créer des vues avec lignes cachées à partir de solides
-Créer des profils à partir de solides
-Créer des dessins techniques avec aplanirgeom (Flatshot)