

3DS MAX DESIGN

NIVEAU DÉBUTANT



Durée : 3 jours (19,5 heures)

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement Windows.
- Connaissances générales des dessins sur ordinateur.
- Avoir accès à un ordinateur pouvant utiliser Autodesk 3ds Max.
- Atouts :
- Bonne connaissance d'un logiciel de modélisation comme AutoCAD

Attestation reconnue : oui

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Créer un projet de visualisation complet
- Appliquer matériaux et luminosité
- Assembler différents objets et projets

Support de cours : fourni

Assistance technique après la formation : Offert gratuitement pendant un an

DESCRIPTION

La formation Autodesk 3ds Max (anciennement VIZ) de niveau débutant vous permettra de vous familiariser avec le logiciel : **interface** et **fonctions** de base sont au rendez-vous. Modèles 3D, scènes, luminosité, vous passerez en revue chacun des différents aspects du logiciel afin de **connaître toutes vos options!**

Suite à ce cours, il vous sera possible de **créer** et **modifier** des dessins 3D, d'importer, exporter et **assembler** différents objets ou projets. Si vous souhaitez également donner vie à un projet 3D, vous voudrez vous projeter dans votre réalisation : c'est pourquoi les sujets comme la **luminosité**, les **matériaux**, la **radiosité** et l'**animation** seront aussi au programme.

Vous voulez en voir plus? Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

Commencez dès maintenant à manipuler cet outil et devenir plus performant dans votre travail grâce à notre formation agréée!

PROGRAMME

Introduction à Autodesk VIZ

- Aperçu
- L'interface de VIZ
- Fonctions de base

Visualiser un projet

- Configuration de VIZ
- Assembler des fichiers de projets

Commencer un projet 3D

- Création d'objets 3D
- Modélisation 3D à partir d'objets 2D
- Matériaux
- Introduction aux matériaux
- Type et paramètres des matériaux
- Coordonnées et échelle du texture ("Mapping")

Introduction à la lumière de VIZ

- Aperçu de la lumière
- Éclairage standard
- Éclairage avec la radiosité de VIZ
- Préparation d'une scène pour la radiosité
- Appliquer la radiosité



3DS MAX DESIGN

NIVEAU DÉBUTANT



Rendu et Animation

- Rendu
- Animation

