

# 3DS MAX

## NIVEAU BASE



**Durée :** 3 demi-journées (9 heures)

**Prérequis :**

- Aucun

**Attestation reconnue :** oui

**Support de cours :** fourni

**Assistance technique après la formation :** Offert gratuitement pendant un an

**Moyens pédagogiques :**

- Formation en distanciel

- Démonstration

- Supports de formation inclus

**Compétences acquises à l'issue de la formation :**

- Assimiler les bases du 3d à travers l'apprentissage des fonctions principales de 3ds Max.

## PROGRAMME

### Comprendre les bases théoriques

- Objets vs éléments vs polygones vs segments vs vertex.
- Déplacement, rotation, échelle.
- Lumière, textures et caméra.
- Animation
- Rendu

### L'interface 3ds Max

- Localiser les fonctions de bases:
- Créer des primitives / importer des objets
- Éditer des objets
- Déplacer et Snapper

### Méthode de travail simple

- Création d'une scène complète
- Éclairage basic, intérieurs / extérieurs
- Shaders et textures
- Animations simples de paramètres et d'objets
- Rendu

