

# REVIT ARCHITECTURE

## NIVEAU DÉBUTANT



**Durée :** 3 jours (19,5 heures)

**Prérequis :**

- Aucune expérience en logiciels CAD n'est nécessaire

- Néanmoins une expérience en design architectural est un atout

**Attestation reconnue :** oui

**Support de cours :** fourni

**Assistance technique après la formation :** Offert gratuitement pendant un an

**Moyens pédagogiques :**

- Formation en distanciel

- Démonstration

- Supports de formation inclus

**Compétences acquises à l'issue de la formation :**

- Se familiariser avec l'interface et les outils de base de Revit.

- Comprendre les fonctions et utiliser les outils de dessin 3D paramétriques.

- Apprendre à utiliser les outils de création automatique de la documentation de projets.

- Développer un niveau de confort du logiciel.

## DESCRIPTION

Découvrez Autodesk Revit, un logiciel avancé de conception et de modélisation de bâtiment. Il propose des outils sophistiqués pour **planifier, concevoir, construire et gérer des bâtiments**. Grâce à toutes ses fonctionnalités, Autodesk Revit permet de réaliser un projet depuis la conception jusqu'à la documentation. Apprendre les notions de base de ce logiciel vous permettra de créer et de concevoir des dessins par ordinateur et de modéliser un projet de construction.

Dans cette **formation de base**, vous apprendrez à comprendre les concepts fondamentaux et les fonctions du logiciel. Vous découvrirez l'interface, les outils de dessin 3D paramétriques et tous les outils de création automatique pour la documentation de projets. Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

Si vous souhaitez apprendre à dessiner en un temps record et avec précision, mettre à niveau vos connaissances ou celles de votre équipe, cette formation de base comblera vos besoins.

## PROGRAMME

### Introduction

- Modélisation de l'information
- Les éléments d'Autodesk Revit

### Utilisation d'Autodesk Revit

- Interface utilisateur et outils communs
- Visualiser le modèle
- Propriétés d'affichage

### Commencer un dessin

- Débuter un projet
- Niveaux
- Grille

### Création de votre bâtiment

- Murs de base
- Murs Composés
- Murs intérieurs
- Portes
- Fenêtres

### Contrôler le positionnement d'objet

- Utiliser les alignements
- Utiliser les contraintes



# REVIT ARCHITECTURE

## NIVEAU DÉBUTANT



### Développement du bâtiment

- Murs Rideaux
- Créer et modifier des planchers
- Plafonds
- Toits
- Créer des escaliers et rampes

### Travail en équipe

- Importer
- Exporter
- Utilisation des gabarits de projets
- Travailler en groupe

### Composants De Bâtiment

- Familles de composants
- Modifier des familles de composants

### Modification des murs

- Créer des murs spéciaux
- Créer des murs composes verticalement

### Création des nomenclatures

- Nomenclatures de base
- Composants de nomenclatures
- Contrôler l'apparence des nomenclatures

### Dessin et détails

- Bulles de légende
- Détails
- Vues du dessin

### Présenter le modèle

- Sections
- Vues 3D
- Rendu
- Jeu de feuilles du dessin
- Cartouche
- Visibilité des objets

