

# REVIT PAYSAGEMENT

## BASE



**Durée :** 28 h (en privé)

**Prérequis :**

- Aucune base ou connaissance du logiciel n'est requise
- Expérience en design architectural; un atout
- Accès à un ordinateur et à Autodesk Revit

**Méthodes pédagogiques :**

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

**Attestation reconnue :** oui

**Assistance technique après la formation :** gratuite pendant 1 an

**Public cible :**

- Professionnels de l'architecture, de la construction, du design et de l'aménagement paysager et urbain

**Compétences acquises à l'issue de la formation :**

- Réaliser de la modélisation 3D de terrains, d'éléments paysagers et d'infrastructures extérieures
- Comprendre les techniques de rendus avancés, et les options de mise en phase et de conception
- Créer des designs personnalisés
- Collaborer efficacement avec les équipes multidisciplinaires

## PROGRAMME :

### Présentation

Autodesk Revit est un puissant logiciel de modélisation et de conception qui permet de créer des maquettes numériques 3D de bâtiments et d'infrastructures. Cette formation vous donne la possibilité d'en tirer profit dans le contexte du paysagement.

### Découverte d'Autodesk Revit

- Se familiariser avec l'interface utilisateur
- Découvrir les outils de visualisation
- Parcourir les propriétés d'affichage

### Commencer un dessin

- Démarrer un projet à partir d'un gabarit
- Créer des niveaux d'étages

### Création de bâtiments

- Dessiner des murs, portes, fenêtres, plafonds et toits de base
- Créer et modifier des planchers

### Composants de bâtiments

- Apprendre à insérer des composants
- Ajouter de nouveaux types de composants

### Création de nomenclatures

- Se familiariser avec les nomenclatures de base

### Détails et dessin

- Créer une mise en page
- Imprimer le projet



## Gestion de sites

- Intégrer des plans AutoCAD 2D
- Apprendre à créer et à modifier la topographie
- Définir des limites de propriétés
- Créer des sous-éléments topographiques
- Comprendre l'excavation et calculer des volumes

## Modélisation d'éléments de paysage

- Concevoir des dalles, des trottoirs et des pavés
- Créer des bordures
- Intégrer des escaliers à un terrain en pente
- Dessiner des murets et des éléments de soutènements simples

## Familles Revit appliquées au paysage

- Créer des familles pour le paysagement
- Définir les familles avec des paramètres partagés

## Gestion de la végétation

- Disposer et gérer les arbres et les plantes

## Présentation des phases de construction

- Créer des phases de construction (en place, démolition, construction)
- Gérer les phases

## Notions des variantes de design

- Définir de nouvelles variantes et de nouveaux jeux de variantes
- Créer des vues pour chaque variante

## Documentation et quantification

- Produire des plans et en faire la mise en page
- Obtenir des tableaux de quantités
- Gérer les révisions

## Projet Revit collaboratif

- Présentation du projet
- Créer un projet centralisé
- Gérer les tâches avec plusieurs membres d'équipe

