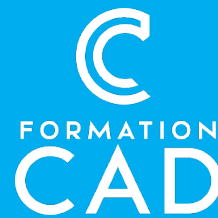


ILLUSTRATOR

NIVEAU BASE



Durée : 4 demi-journées

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement Windows/MAC
- Avoir accès à un ordinateur et au logiciel ILLUSTRATOR (CS6 ou plus récent).
- Bonne connaissance des outils Microsoft

Attestation : oui

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Découvrir l'interface Adobe Illustrator
- Connaître les outils de base du dessin vectoriel
- Avoir les notions de base pour réaliser un logo
- Gérer un document Illustrator à toutes ces étapes

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Présentation d'exercices pratiques

PROGRAMME

Introduction

- Interface, outils et panneaux
- Plan de travail
- Modes colorimétriques
- Règles et unités de mesure
- Repères et grilles

Dessin vectoriels

- Compréhension et manipulation des composantes d'un élément vectoriel
- Exploration des outils Plume et Ciseau
- L'utilité des 3 outils "flèches" de sélection
- Associer et dissocier
- Mode Isolation

Transformation des objets

- Dimensions et position
- Outils : Miroir, Rotation, Mise à l'échelle et Déformation

Couleurs, dégradés et motifs

- Les attributs de couleurs dans les panneaux Nuancier et Couleur
- Dégradés linéaires et radiaux
- Application des motifs d'Illustrator
- Les bibliothèques d'Illustrator

Contour des objets

- Les attributs de contours
- Profils d'Illustrator sur les contours

Fonctions fines

- Présentation de quelques effets
- Utilisation des symboles d'Illustrator

Imprimer

- Présentation des fonctions de base
- Trucs et astuces pour les grands formats

Enregistrer et exporter

- Enregistrer au format AI, PDF, EPS et SVG
- Exporter aux formats courants : JPG et PNG

QUESTIONS/RÉPONSES

