

2D L'ESSENTIEL

NIVEAU DÉBUTANT



Durée : 3 jours (19,5 heures)

Prérequis :

- Connaissances de base de l'environnement Windows.
- Expérience en dessin technique (un atout).
- Avoir accès à un ordinateur et à Autodesk AutoCAD.

Attestation reconnue : oui

Support de cours : fourni

Assistance technique après la formation : Offert gratuitement pendant un an

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Se familiariser avec l'interface et les outils de base du logiciel Autodesk AutoCAD.
- Apprendre à ouvrir un fichier dessin, à lire et à modifier un plan.
- Savoir utiliser les principales commandes d'affichage, de création, de modification et d'impression.
- Développer un bon niveau d'utilisation de base du logiciel.

DESCRIPTION

Apprenez l'essentiel des connaissances de base à avoir pour **bien débuter votre utilisation du logiciel AutoCAD**. Cette formation pour débutants est parmi les plus populaires pour ceux qui veulent développer leurs compétences et concrétiser de nouveaux projets grâce à la conception assistée par ordinateur.

Suite à cette formation, vous serez en mesure de **lire et de modifier un plan**. Les notions enseignées vous seront particulièrement utiles si vous faites carrière dans l'un des domaines suivants : architecture, design intérieur, dessin mécanique et industriel, évènementiel, génie civil et génie électrique.

Ce cours de base couvre les principales fonctionnalités et notions à connaître pour réaliser des dessins 2D. En plus de vous familiariser avec l'interface et le fonctionnement général de l'outil, vous apprendrez à **créer vos propres dessins 2D** en utilisant entre autres les commandes de créations de **formes**, de **modification** (déplacer, copier, arrondir, etc.), l'utilisation de **calques** ou encore les options **d'annotation** et de **texte**. Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

PROGRAMME

PARTIE 1 : (1 jour)

A- DÉCOUVRIR AUTOCAD

- L'interface d'AutoCAD
- Modifier la couleur du fond de l'écran
- Activer une commande ou une option dans AutoCAD
- Ouvrir un ou plusieurs fichiers
- Méthodes standards de sélection d'objets

B- AFFICHAGE

- Principales commandes d'Affichage

C- RENSEIGNEMENTS DU DESSIN

- Extraction d'informations du dessin
- Calcul de l'aire et du périmètre



2D L'ESSENTIEL

NIVEAU DÉBUTANT



D- DESSIN DE LIGNES PAR COORDONNÉES

- Dessiner des lignes avec entrée directe.
- Les coordonnées relatives cartésiennes.

E- COMMANDES DE MODIFICATION DE BASE

- Effacer et rétablir des objets
- Annuler et rétablir des commande
- Rapide survol des commandes Copier et Déplacer

F- GESTION DU DESSIN AVEC LES BLOCS

- Insertion d'un symbole à partir du DesignCenter ou la palette d'outils
- Insérer un bloc avec précision

G- TRAVAILLER AVEC LES CALQUES I

- Activer et désactiver un calque
- Verrouiller et déverrouiller un calque

H- L'IMPRESSION ET LA MISE EN PAGE I

- Mise en page et impression par l'assistant

I- PRATIQUE

- Ouvrir des dessins
- Faire des modifications
- Imprime

PARTIE 2 : (2 jours)

A- INTRODUCTION

- Créer un nouveau dessin

B- DESSIN DE LIGNES PAR COORDONNÉES II

- Rappel de saisie avec entrée directe et coordonnées relatives cartésiennes
- Les coordonnées polaires et Les coordonnées relatives polaires
- Pratique des différentes méthodes

C- AIDES AU DESSIN

- l'accrochage aux objets temporaire
- utiliser les modes d'accrochages aux objets de façon permanente
- Autres modes d'accrochage aux objets avancées

F- PRINCIPALES COMMANDES DE DESSIN

- Création de cercles
- Création d'arcs
- Dessin de rectangles
- Création de polygones
- Création de polylignes I
- Création de polylignes II

G- AUTRES COMMANDES DE MODIFICATION

- Déplacer des objets
- Copier des objets



2D L'ESSENTIEL

NIVEAU DÉBUTANT



- Créer des objets symétriques. avec Mirror (Miroir)
- Copies multiples rectangulaire
- Copies multiples polaires
- Arrondir et/ou de raccorder les arêtes des objets
- Chanfreiner deux objets à l'aide d'une ligne d'angle
- Ajuster des objets selon un bord de coupe
- Prolonger des lignes
- Pivoter les objets
- Modifier la taille des objets
- Étirer un objet

- Créer des cotes ordonnées

L- CRÉATION D'UN FICHER GABARIT (template)

H- TRAVAILLER AVEC LES CALQUES II

- Description et avantages des calques ou couches (layers)
- Gestion des calques

I- ANNOTATION DU DESSIN I

- Remplir une zone ou des objets avec un motif de hachures
- Introduction à la commande Dtext (texte).
- Comment gérer la justification du texte.
- Créer un ou plusieurs paragraphes de texte multiligne
- Comment formater un texte avec la commande Mtext
- Modifier un texte

K- ANNOTATION DU DESSIN II

- Ajouter des cotations (Dimensions) dans un dessin
- Créer des cotes continues qui partent d'une ligne de base.
- Créer des cotes angulaires
- Créer un repère et une annotation de repère
- Modifier les cotes à l'écran
- Mise à jour automatique des cotes

