

AUTODESK

3DS MAX 2020

Niveau de base

NIVEAU REQUIS :

Connaissance d'AutoCAD 2D ou d'un autre programme CAD.

DURÉE :

3 jours

OBJECTIFS :

Être capable d'utiliser les outils de base pour concevoir et modéliser un projet en 3D

PROGRAMME

Aperçu

Introduction

Interface utilisateur :

Navigation dans l'espace 3D :

L'axe (x,y,z)

Créer un objet standard

Créer une Spline

Conversion d'objet à Edit Poly

Modélisation Extruder les surfaces

Création d'une caméra

Éditeur de matériaux et textures

Notion d'éclairage dans 3DS MAX

Lumières type (Arnold)

Paramètres de rendu (Arnold)

Rendu et calcul d'image