

# 3DS MAX

## NIVEAU DÉBUTANT



**Durée :** 45 heures

**Prérequis :**

- Connaissance de l'environnement Windows.
- Connaissances générales des dessins sur ordinateur.
- Avoir accès à un ordinateur pouvant utiliser Autodesk 3ds Max.

**Attestation reconnue :** oui

**Moyens pédagogiques :**

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

**Compétences acquises à l'issue de la formation :**

- Bases du 3d à travers l'apprentissage des fonctions principales de 3ds Max

**Support de cours :** fourni

**Assistance technique après la formation :** Offert gratuitement pendant un an

## DESCRIPTION

La formation Autodesk 3ds Max (anciennement VIZ) de niveau débutant vous permettra de vous familiariser avec le logiciel : **interface** et **fonctions** de base sont au rendez-vous. Modèles 3D, scènes, luminosité, vous passerez en revue chacun des différents aspects du logiciel afin de **connaître toutes vos options!**

Suite à ce cours, il vous sera possible de **créer** et **modifier** des dessins 3D, d'importer, exporter et **assembler** différents objets ou projets. Si vous souhaitez également donner vie à un projet 3D, vous voudrez vous projeter dans votre réalisation : c'est pourquoi les sujets comme la **luminosité**, les **matériaux**, la **radiosité** et l'**animation** seront aussi au programme.

Vous voulez en voir plus? Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

Commencez dès maintenant à manipuler cet outil et devenir plus performant dans votre travail grâce à notre formation agréée!

## PROGRAMME

### Introduction

- Présentation de la 3D et de ses principes
- Organisation des barres d'outils et de l'interface, des panneaux de commandes

### Modélisation

- Les primitives et objets composées
- Duplication d'objets, instance
- Modificateurs
- Édition poly et spline
- Scènes et Objets:
  - Réglages de départ d'un projet.
  - Snap
  - Sélections, groupes, calques

### Textures

- Utilisation de l'éditeur de texture
- Matériaux standards et Vray
- UV map
- Unwrap

### Éclairage et caméras

- Intérieur et extérieur
- Caméras



# 3DS MAX

## NIVEAU DÉBUTANT



### Animation

- Animation d'objet et de caméra
- Animation de paramètres
- Prévisualisation de l'animation

### Rendu (Vray)

- Paramètres de base
- Optimisation
- Rendu d'image fixe
- Rendu d'animation