

Autodesk Revit

Niveau de base

Autodesk

NIVEAU REQUIS :

Bonne connaissance d'un logiciel CAD est un atout

DURÉE :

3 jours

OBJECTIFS :

capable d'utiliser les outils fondamentaux pour concevoir et modéliser un projet en 3D avec Autodesk Revit.

PROGRAMME

Introduction

- Modélisation de l'information
- Les éléments d'Autodesk Revit

Utilisation d'Autodesk Revit

- Interface utilisateur et outils communs
- Visualiser le modèle
- Propriétés d'affichage.

Commencer un dessin

- Débuter un projet
- Niveaux
- Grille

Création de votre bâtiment

- Murs de base
- Murs Composés
- Murs intérieurs
- Portes
- Fenêtres

Contrôler le positionnement d'objet

- Utiliser les alignements
- Utiliser les contraintes

Développement du bâtiment

- Murs Rideaux
- Créer et modifier des planchers
- Plafonds
- Toits
- Créer des escaliers et rampes

Composants De Bâtiment

- Familles de composants
- Modifier des familles de composants

Modification des murs

- Créer des murs spéciaux
- Créer des murs composés verticalement

Création des nomenclatures

- Nomenclatures de base
- Composants de nomenclatures
- Contrôler l'apparence des nomenclatures

Dessin et détails

- Bulles de légende
- Détails
- Vues du dessin

Présenter le modèle

- Sections
- Vues 3D
- Rendu
- Jeu de feuilles du dessin
- Cartouche
- Visibilité des objets

Travail en équipe

- Importer
- Exporter
- Utilisation des gabarits de projets
- Travailler en groupe