

Autodesk Inventor

Niveau intermédiaire

Autodesk

NIVEAU REQUIS :

Connaissances de base du logiciel Inventor ou ayant suivi le cours : Autodesk Inventor : Base

DURÉE :

2 jours

OBJECTIFS :

Le cours vous apprendra comment créer des cas plus complexes concernant les esquisses, les contraintes, modélisation de pièces 3D, vues de dessin, assemblages.

PROGRAMME

Esquisses et contraintes complexes

Partager les esquisses
Utilisation du mode "Slice Graphics"
Esquisse sur une autre face d'une partie
Utilisation des équations et différents mode d'affichage de dimensions
Créer et éditer des splines 2D
Miroir et la géométrie d'esquisse
Créer et utiliser des esquisses 3D

Création de modèles plus complexes

Création des "Ribs" et "Webs"
Fonctionnalités de "Sweep"
Création d'un "Coil"
Fonctionnalités de Loft
Split Composants et Part Faces
Fonctionnalités de "Mirror"
Importer et Utilisation de surfaces
Utilisation des couleurs, appliquer des textures, et ombrage
Création et Utilisation de "iComposants"
Création et utilisation de "iFeatures"
Création d'un composant Derivé
Fonctionnalités de "Emboss"
Fonctionnalités de "Decal"

Modélisation d'assemblage complexes

Représentation des vues de Design
Création et utilisation de "iMates" pour contraindre les Composants
Utilisation de "Content Library"
Création de "Component Patterns"

Création des composants "Adaptés"
Utilisation de l'adaptabilité
Créer Les Contraintes De Mouvement
Créer Les Contraintes Transitoires
Contrôlez les contraintes
Occurrences Dérivées D'assemblage
Créer une construction soudée (Weldment)

Créer des vues de dessin des constructions soudées

Vues de dessin complexes

Ajustez Les Options De vue de Dessin
Vues de dimension de dessin
Créer et employez les symboles esquissés
Créer une liste des pièces
Ajoutez les Tableaux et les étiquettes de révision
Contrainte Des Composants
Composants Adaptatifs
Présentation de la conception