

# INVENTOR

## NIVEAU INTERMÉDIAIRE



**Durée :** 2 jours (13 heures)

**Prérequis :**

-Utilisateur de base d'Autodesk Inventor ou ayant suivi le [Inventor Base](#)

-Avoir accès à un ordinateur et à Autodesk Inventor

**Attestation reconnue :** oui

**Support de cours :** fourni

**Assistance technique après la formation :** Offert gratuitement pendant un an

**Moyens pédagogiques :**

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

**Compétences acquises à l'issue de la formation :**

- Optimiser votre temps de création
- Apprendre à créer des modèles 3D complexes
- Savoir comment présenter la conception avec des vues de dessin complexes

## DESCRIPTION

Notre cours intermédiaire sur Autodesk Inventor offre la possibilité de connaître les outils et les techniques qui vous permettront d'être **plus rapide dans votre travail**, étudiant comme professionnel. Apprenez des méthodes et mettez-les en pratique! Produisez vos modèles rapidement **sans négliger le résultat** final.

À travers notre classe de niveau intermédiaire, vous apprendrez à mieux utiliser votre logiciel en découvrant ses secrets : du **partage** des esquisses à la **création** de modèles simples et complexes en 2D et en 3D, découvrez la **géométrie d'esquisse**!

Vous ne savez pas comment créer une séparation remplie ou non dans une pièce? Nous vous montrerons comment créer des "Ribs" et des "Webs". Vous pourrez aussi créer des automatisations simplement avec iLogic.

Vous voulez en voir plus? Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

Faites évoluer votre carrière en approfondissant vos connaissances, en améliorant votre productivité et votre compréhension d'Autodesk Inventor.

## PROGRAMME

### Esquisses et contraintes complexes

- Partager les esquisses
- Utilisation du mode "Slice Graphics"
- Esquisse sur une autre face d'une partie
- Utilisation des équations et différents modes d'affichage de dimensions
- Créer et éditer des splines 2D
- Miroir et la géométrie d'esquisse
- Créer et utiliser des esquisses 3D

### Création de modèles plus complexes

- Création des "Ribs" et "Webs"
- Fonctionnalités de "Sweep"
- Création d'un "Coil"
- Fonctionnalités de Loft
- Split Composants et Part Faces
- Fonctionnalités de "Mirror"
- Importer et Utilisation de surfaces
- Utilisation des couleurs, appliquer des textures, et ombrage
- Création et Utilisation de "iComposants"
- Création et utilisation de "iFeatures"
- Création d'un composant Derivé
- Fonctionnalités de "Emboss"
- Fonctionnalités de "Decal"



# INVENTOR

## NIVEAU INTERMÉDIAIRE



### Modélisation d'assemblage complexes

- Représentation des vues de Design
- Création et utilisation de "iMates" pour Composants
- Utilisation de "Content Library"
- Création de "Component Patterns"
- Création des composants "Adaptés"
- Utilisation de l'adaptabilité
- Créez Les Contraintes De Mouvement
- Créez Les Contraintes Transitoires
- Contrôlez les contraintes
- Occurrences Dérivées D'assemblage
- Créer une construction soudée (Weldment)
- Créer des vues de dessin des constructions soudées

### Vues de dessin complexes

- Ajustez Les Options De vue de Dessin
- Vues de dimension de dessin
- Créez et employez les symboles esquissés
- Créez une liste des pièces
- Ajoutez les Tableaux et les étiquettes de révision
- Contrainte Des Composants
- Composants Adaptatifs
- Présentation de la conception

