

INVENTOR

NIVEAU DÉBUTANT



Durée : 5 demi-journées (20 heures)

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement Windows.
- Avoir accès à un ordinateur pouvant utiliser Autodesk Inventor.
- Atouts :
- Bonne connaissance d'un logiciel de modélisation comme AutoCAD
- Expérience en dessin technique

Attestation reconnue : oui

Support de cours : fourni

Assistance technique après la formation : Offert gratuitement pendant un an

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Naviguer simplement dans l'interface Autodesk Inventor.
- Être en mesure de créer des esquisses et assemblages 2D.
- Être en mesure de créer des esquisses et assemblages 3D.

DESCRIPTION

Apprenez à maîtriser Autodesk Inventor et ayez en main les cartes pour **commencer à créer** vos modèles 3D : outillage, bâtiment, parties d'un produit, etc. Débutez doucement en comprenant l'**interface du logiciel** et allez plus loin en utilisant les outils d'**esquisse 2D** ou les **contraintes géométriques**. Exploitez des **fonctions 3D** de base comme l'extrusion.

De niveau débutant, notre cours vous permet d'assimiler les fondements du logiciel afin de vous concentrer sur votre création et non sur la technique. **Maîtrisez la barre d'outils** qui est très importante afin de vous faciliter la tâche lors de l'élaboration de vos plans 3D.

Après cette formation, il sera possible pour vous d'appliquer des **contraintes d'assemblage**, d'utiliser et de modifier les **plans d'axes** et de points de construction, ainsi que d'**importer** et **exporter** des pièces AutoCAD ou Mechanical.

Référez-vous au plan de cours pour connaître le détail des leçons.

Impressionnez vos collègues et votre employeur en apprenant le fonctionnement d'Autodesk Inventor. Mettez à disposition vos connaissances en modélisation 3D et apportez votre savoir à l'entreprise!

PROGRAMME

Assistant démarrage

- Présentation de l'assistant de démarrage (choix du type de travaux à réaliser)

Interface utilisateur

- Barres d'outils
- Navigation
- Utilisation du menu contextuel
- Utilisation du navigateur

Esquisses 2D

- Utilisation des outils d'esquisse 2D (ligne cercle arc...)
- Cotation unique ou automatique de contours
- Vérification et modifications d'esquisse 2D
- Appliquer des contraintes géométriques
- Méthode de projection

Fonction 3D

- Utilisation et modification des fonctions 3D de base(extrusion et révolution).
- Utilisation et modification des fonctions 3D avancées(balayage, coque, hélicoïde...).
- Complément congés, chanfreins et dépouilles de faces.



INVENTOR

NIVEAU DÉBUTANT



- Utilisation des points et de la fonction de perçages.
- Fonctions de productivité (réseaux, symétrie)
- Création d'éléments de conception.

Fonction de construction

Utilisation et modification de plans axes et points de constructions.

Module d'assemblage

- Gestion d'ensembles.
- Placement et modification de composants, application de contraintes d'assemblage. (transmission de mouvements...).
- Pilotage de contraintes et outil d'équation et simulation cinématique. Modification d'une pièce dans un assemblage avec mise à jour.
- Analyse d'assemblage.
- Exportation d'assemblage.
- Paire de contraintes (Imates).

Module présentation

- Vue de dessin et de présentation d'ensembles.
- Ajout de cotes, annotations.
- Configuration des gabarits de dessins

Module carnet de notes

Ajout et modification de notes de conception sur des éléments ou sur des ensembles de pièces.

Import Export

Importation et exportation de pièces AutoCAD ou Mechanical.

