

ILLUSTRATOR

NIVEAU BASE



Durée : 4 demi-journées

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement

Windows/MAC

- Avoir accès à un ordinateur et au logiciel ILLUSTRATOR (CS6 ou plus récent).

- Bonne connaissance des outils Microsoft

Attestation : oui

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Découvrir l'interface Adobe Illustrator

- Connaître les outils de base de traçage des formes vectorielle

- Avoir les notions de base pour tracer un logo

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel

- Démonstration

PROGRAMME:

Introduction

- Interface, outils et panneaux
- Plan de travail
- Modes colorimétriques
- Règles et unités de mesure
- Repères et grilles

Objets vectoriels

- Exploration des composantes des courbes vectorielles : point d'ancrage et tangente
- Principaux outils de dessin : Plume et Crayon
- Outil Ciseau

Transformation des objets

- Dimensions et position
- Les outils de transformation : Déformation, Miroir, Mise à l'échelle et Rotation
- Les panneaux de transformation : Alignement, Pathfinder et Transformation

Couleurs et motifs

- Les attributs de couleurs et de dégradés
- Les panneaux : Nuancier, couleur et dégradés
- Application des motifs d'Illustrator

Contour des objets

- Les attributs de contours
- Profils d'Illustrator sur les contours

Calques

- Organisation et options des calques

Fonctions fines

- Présentation de quelques effets
- Utilisation des symboles d'Illustrator

Texte

- Présentation des fonctions de base

Imprimer

- Présentation des fonctions de base
- Trucs et astuces

Enregistrer et exporter

- Enregistrer au format AI, PDF, EPS et SVG
- Exporter aux formats courants: JPG et PNG

QUESTIONS/RÉPONSES

