

ILLUSTRATOR

NIVEAU BASE



Durée : 12h

- Vidéo/théorie de 8 heures
- 4 heures d'exercices

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement Windows/MAC
- Accès à un ordinateur et au logiciel ILLUSTRATOR

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Aisance avec l'interface Adobe Illustrator
- Maîtrise des outils de base du dessin vectoriel dans le but de réaliser un logo ou une illustration simple d'allure professionnelle
- Bonne compréhension des caractéristiques des documents pour le Web ou l'impression

Moyens pédagogiques :

- Démonstration
- Présentation d'exercices pratiques

PROGRAMME

Espace de travail

- Interface, outils et panneaux
- Plan de travail
- Règles et unités de mesure
- Repères et grilles

Dessin vectoriel

- Compréhension et manipulation des composantes d'un élément vectoriel
- Exploration des outils Plume et Ciseau
- Propriétés des formes géométriques
- Associer et dissocier

Sélection

- L'utilité des 3 outils "flèches" de sélection
- Mode Isolation
- Astuce : sélection d'objets similaires

Transformation des objets

- Dimensions et positions
- Agrandissement et réduction, réflexion, rotation, et déformation
- Alignement

Couleurs, dégradés et motifs

- Modes colorimétriques RVB et CMJN
- Les attributs de couleurs dans les panneaux Nuancier et Couleur
- Dégradés linéaires et radiaux
- Application des motifs d'Illustrator
- Les bibliothèques d'Illustrator

Contour des objets

- Les attributs de contours
- Dégradés sur les contours

Fonctions fines

- Présentation de quelques effets
- Utilisation des symboles d'Illustrator

Texte

- Présentation des fonctions de base

Formats de sauvegarde

- Enregistrement en AI, PDF, EPS et SVG
- Exportation en JPG et PNG

