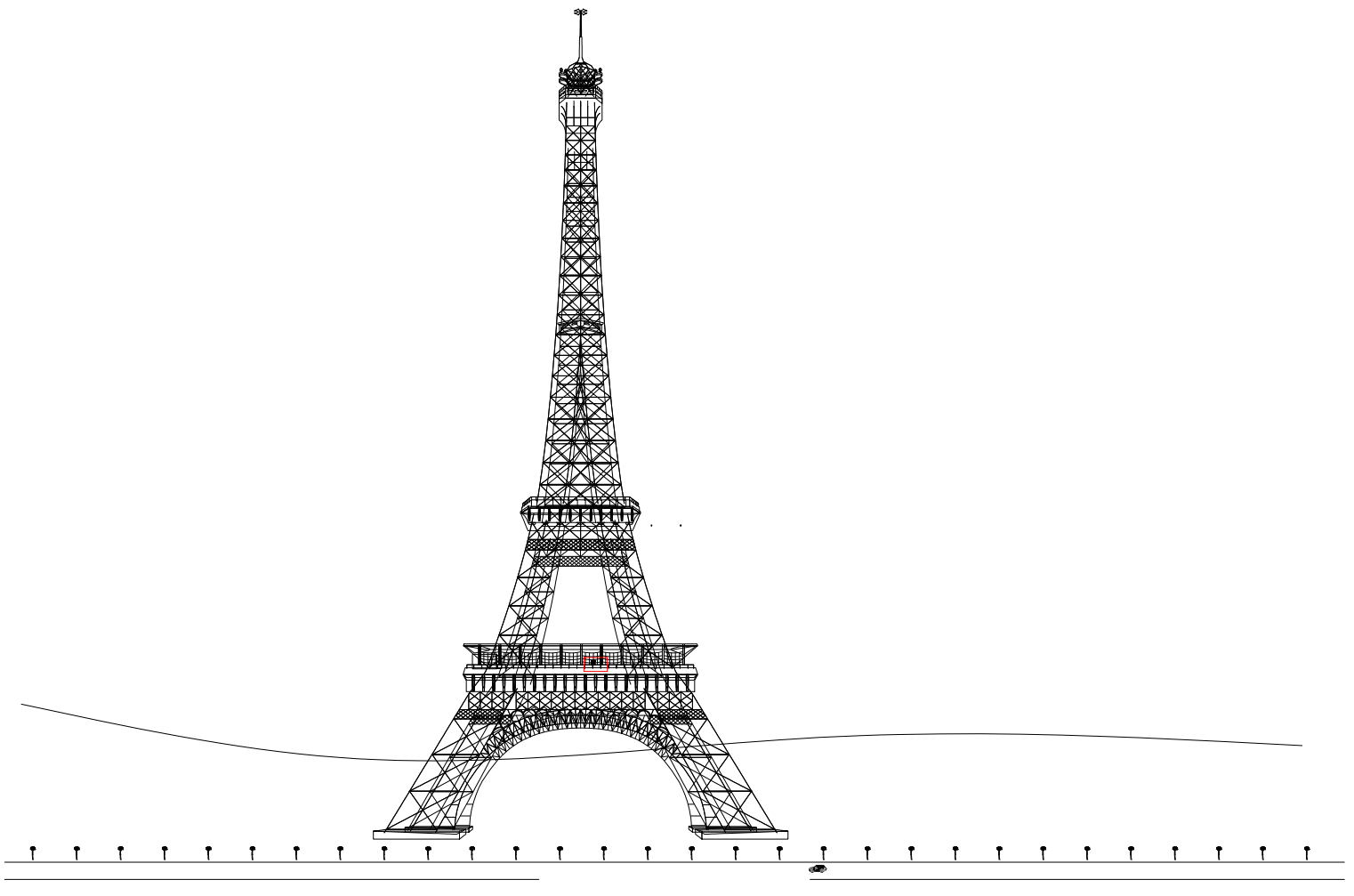




ZOOM - Z
ZOOM - Z

Nom du fichier: zoom.dwg

Faire un Zoom Real Time sur le dessin puis
un Zoom (Window) sur le rectangle rouge.
Faire une REGEN pour mieux afficher les
cercles et les arcs.





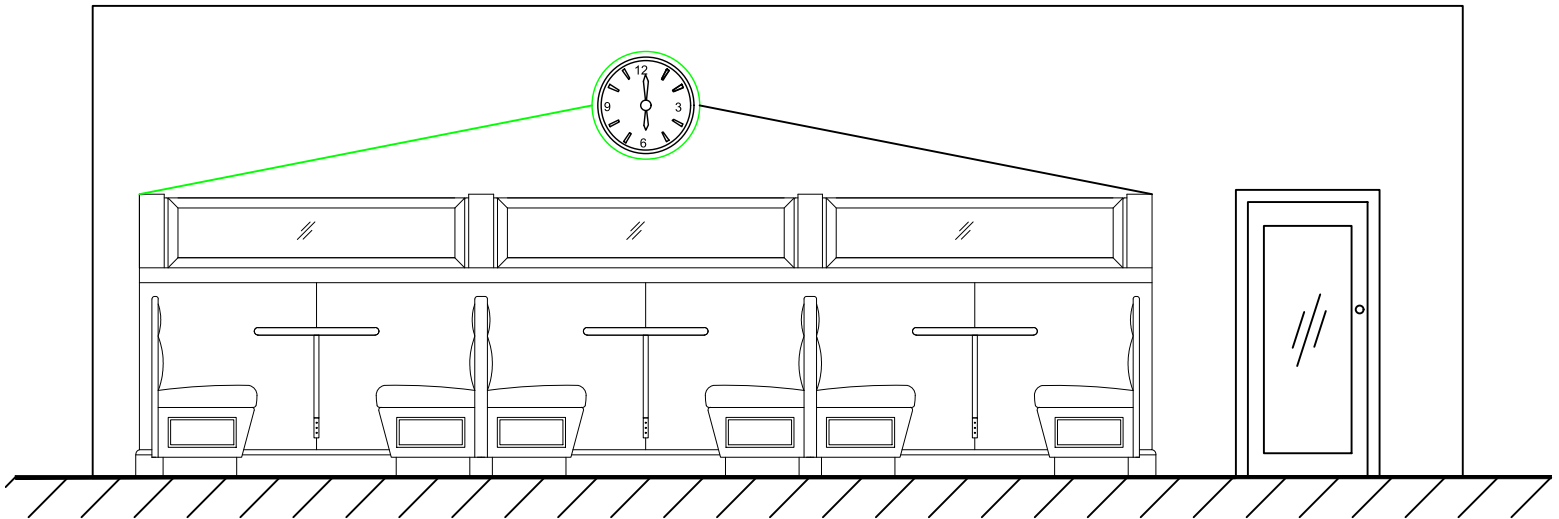
INQUIRY - ID, DIST, LIST
RENSEIGNEMENT - ID, DIST, LISTE

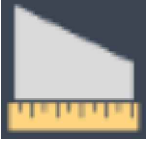
Nom du fichier: Infos1.dwg

Trouver les coordonnées XYZ (ID) du centre du cercle vert. Trouver la distance (DIST) entre les points A et B. Trouver la Longueur et l'angle avec l'horizontale de la ligne verte avec la commande LIST.

A

B

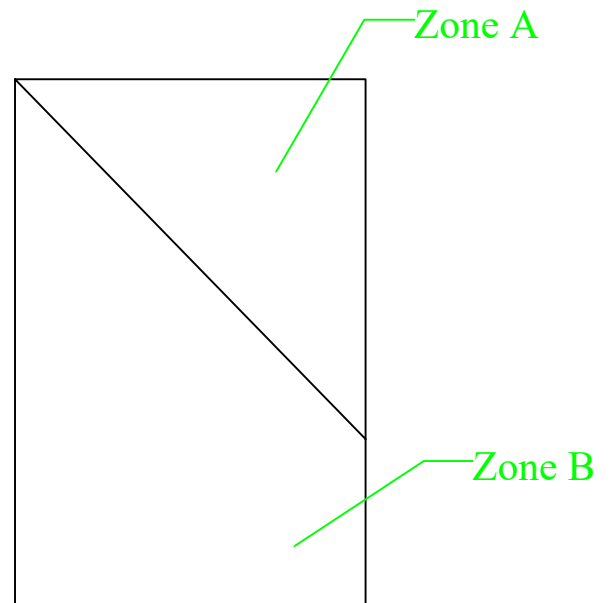
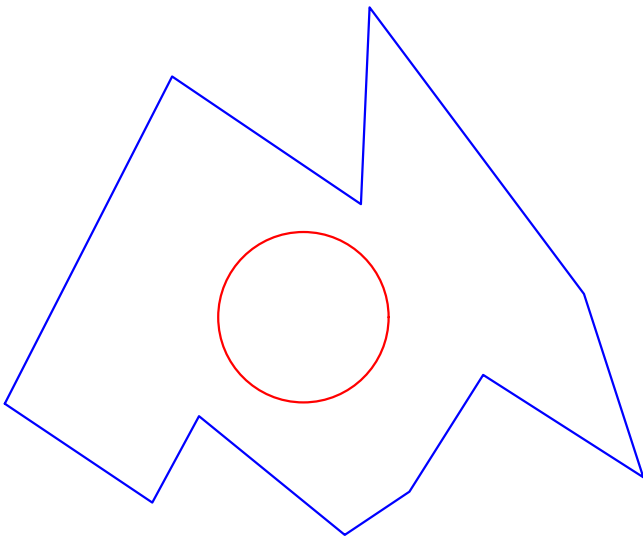




AREA - AA
AIRE - AI

Nom du fichier: Infos2.dwg

- Trouver l'aire et le périmètre de l'objet bleu
- Trouver l'aire de l'objet bleu SANS le cercle rouge
- Trouver l'aire des zones A et B



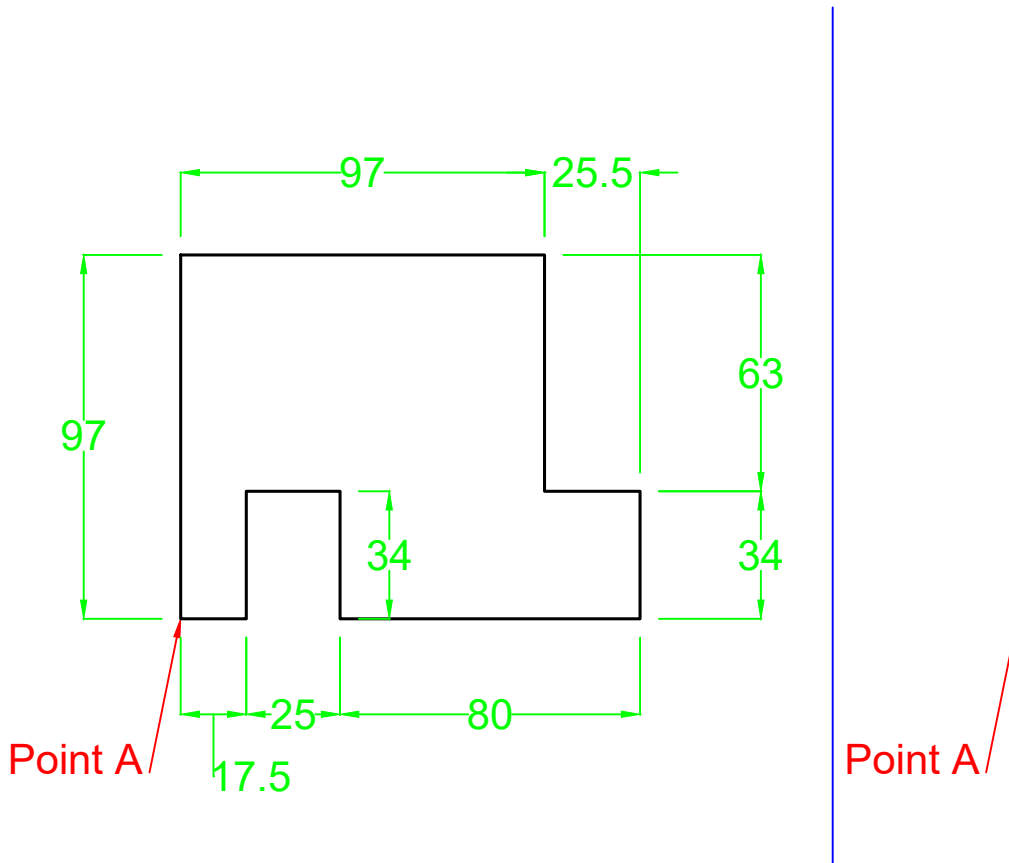


Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Dessin-a1.dwg

Activer le mode Ortho et saisissez le dessin suivant avec la méthode d'entrée directe:





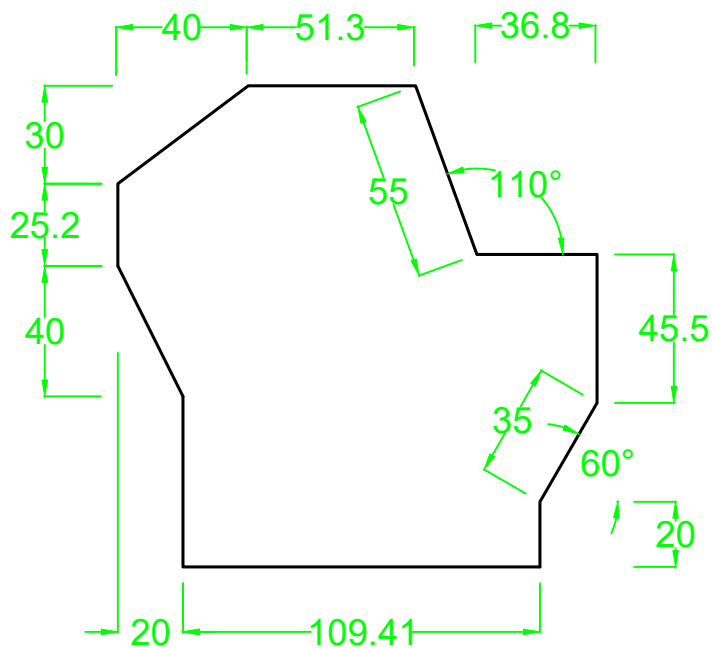
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Dessin1.dwg

Coordonnées cartésiennes relatives et polaires

Dans la case à droite, saisissez le dessin suivant:



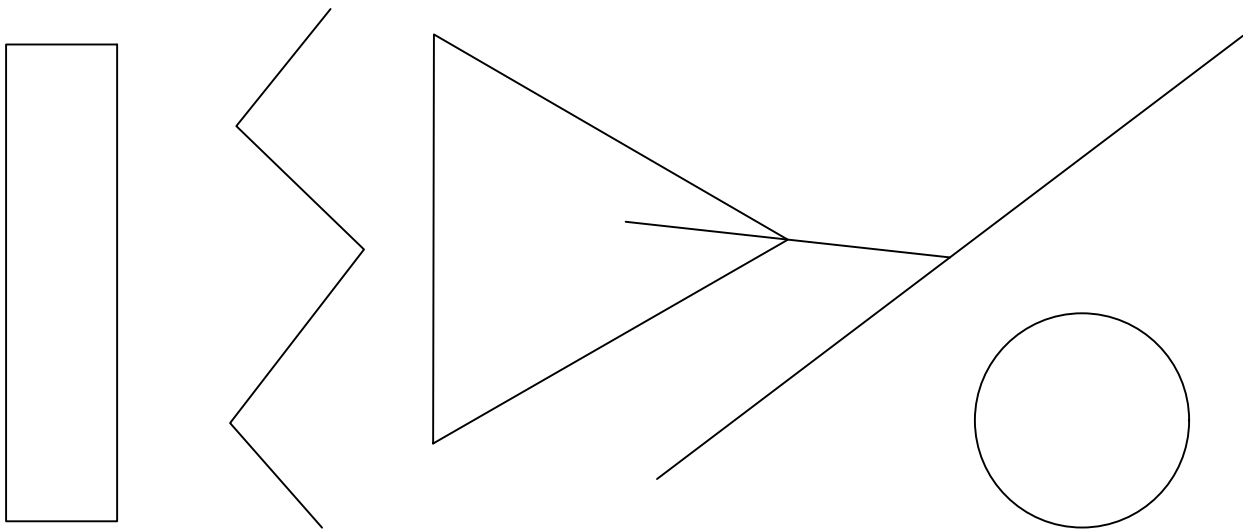


Erase - E

Effacer - EF

Nom du fichier: Erase1.dwg

Effacer quelques uns des objets ci-dessous.
Une fois finie la commande ERASE, tapez la
commande OOPS (reprise) puis Undo et
redo et remarquer la différence.



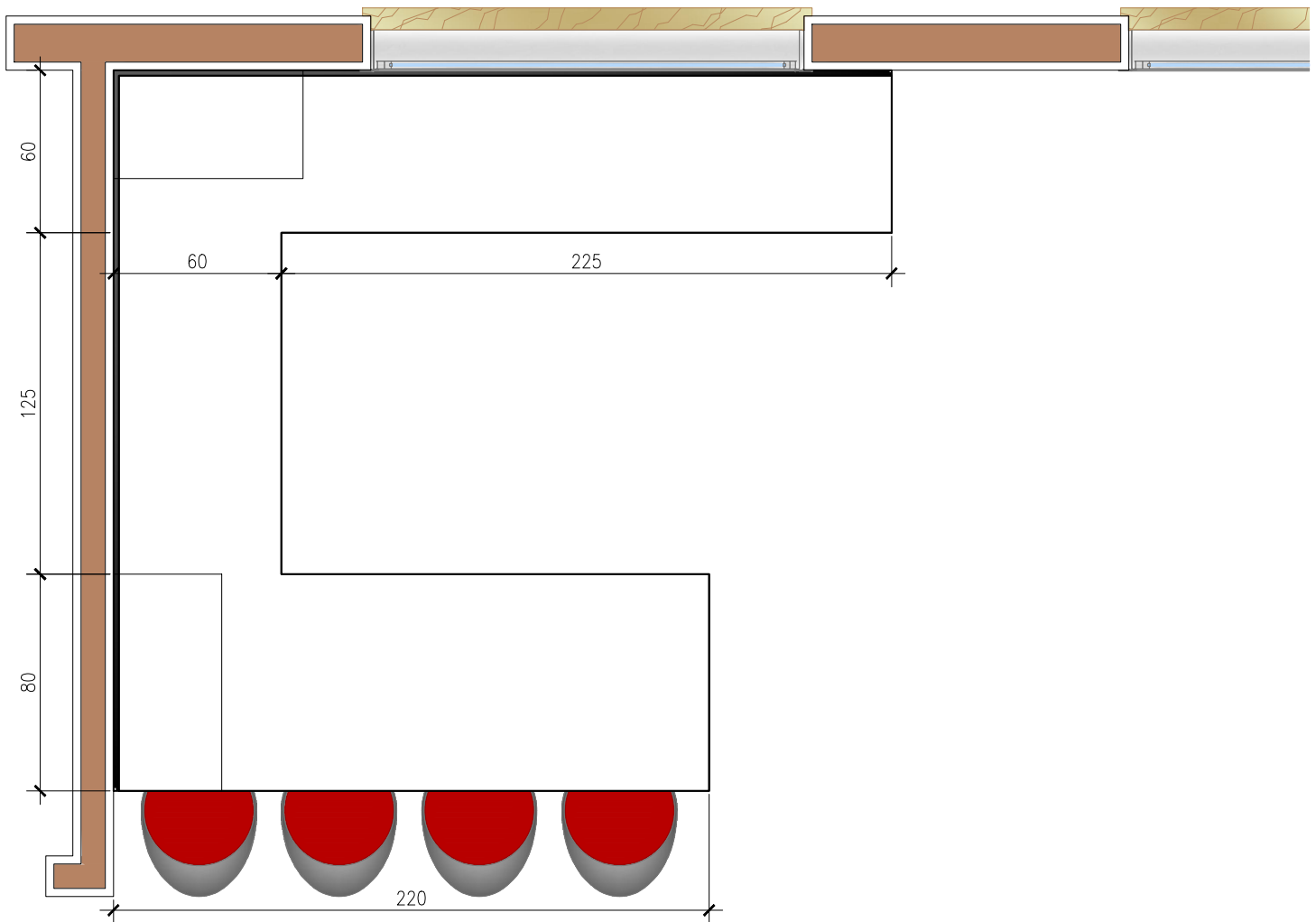


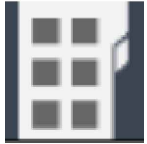
Designcenter - DC

Designcenter - DC

Nom du fichier: DesignCenter.dwg

Ajouter les éléments nécessaires en utilisant la bibliothèque des blocs.



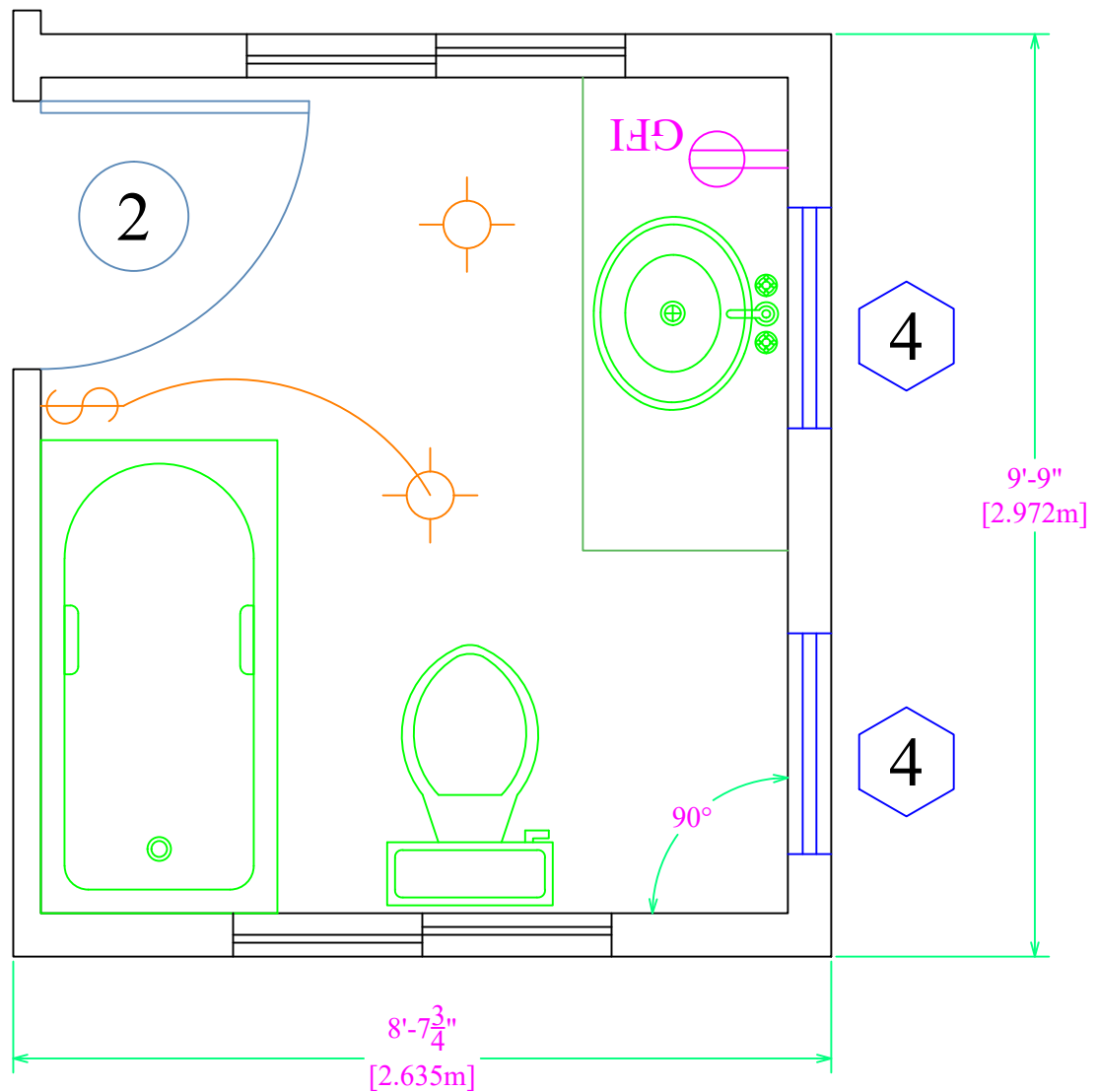


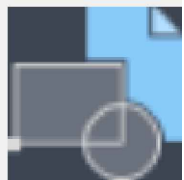
Tool palette - CTRL+3

Palette d'outils - CTRL+3

Nom du fichier: Palette.dwg

Placer les blocs suivants dans une nouvelle palette d'outils nommée à votre nom.



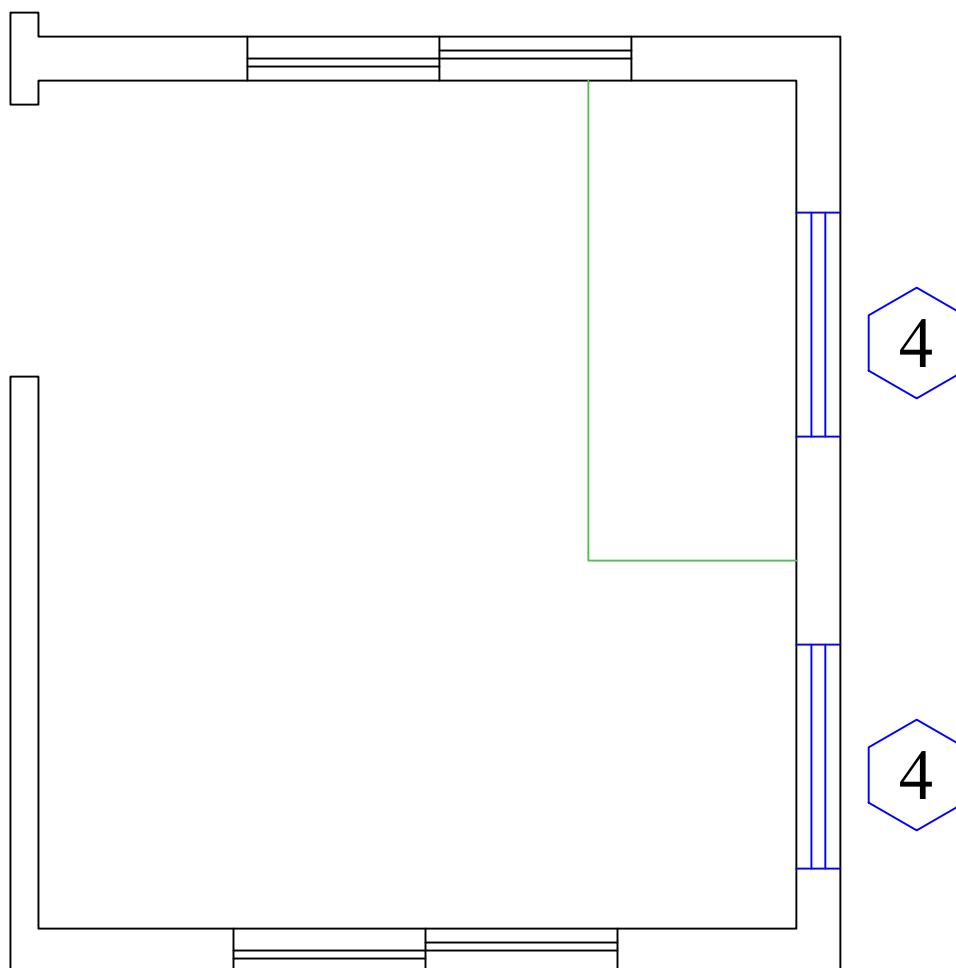


Insert Block - i

Inserer Bloc - i

Nom du fichier: Insert.dwg

Ajouter les blocs avec la commande inserer bloc.

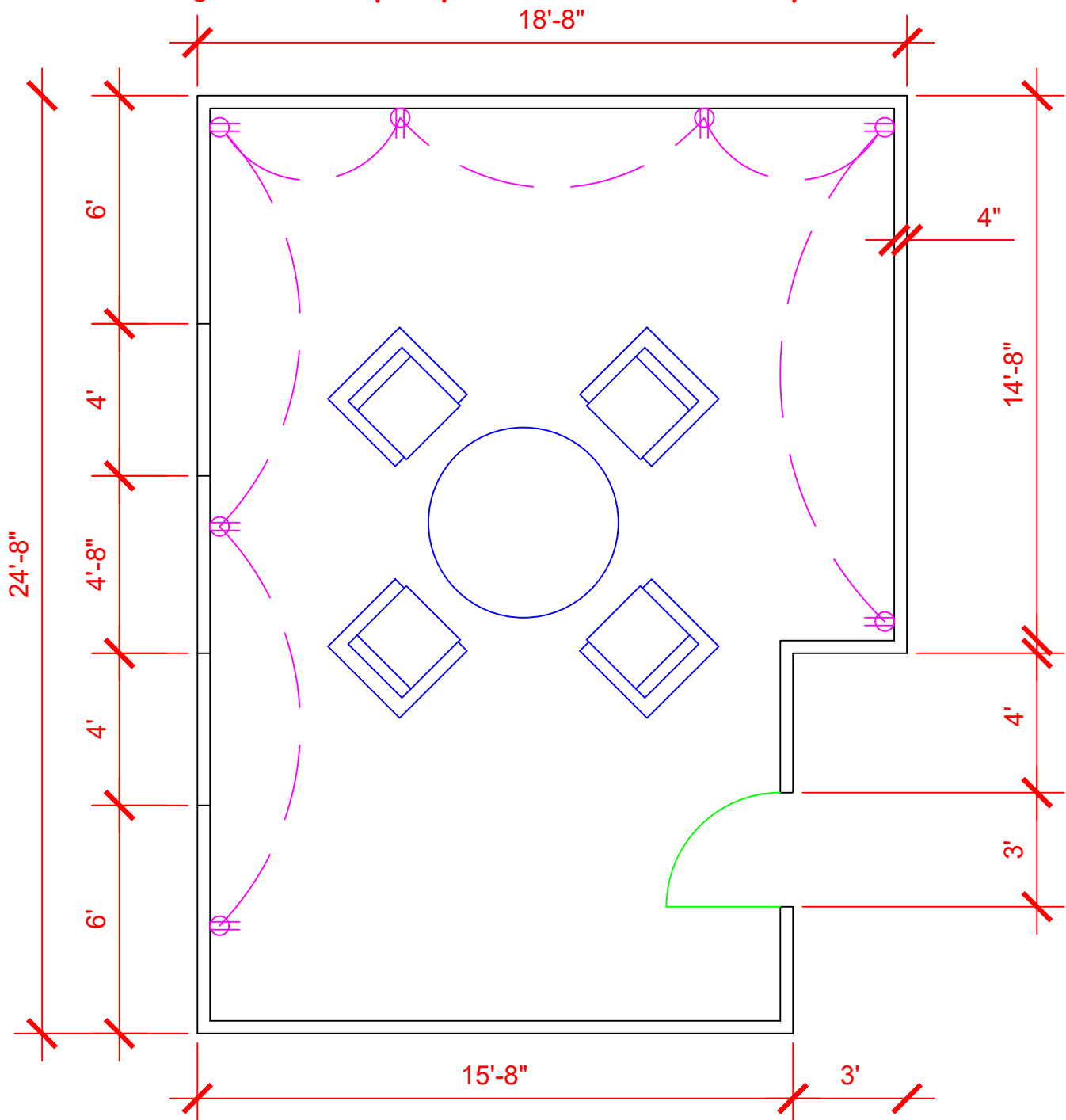




Layers - LA
Calques - PL

Nom du fichier: Layers.dwg

*Activer et désactiver des calques et faire
changer leurs propriétés (couleur, épaisseur..)*



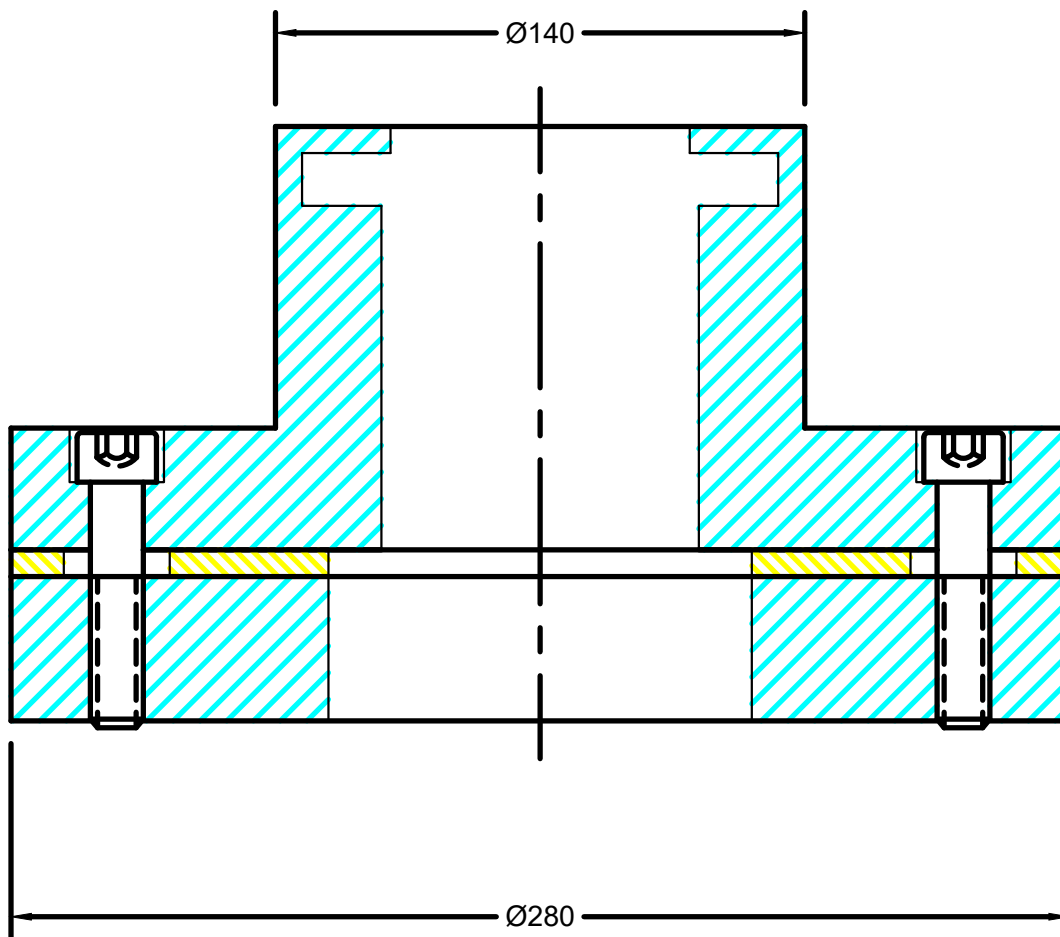


Plot - CTRL+P

Tracer - CTRL+P

Nom du fichier: Impression-m.dwg

Imprimer le dessin suivant:



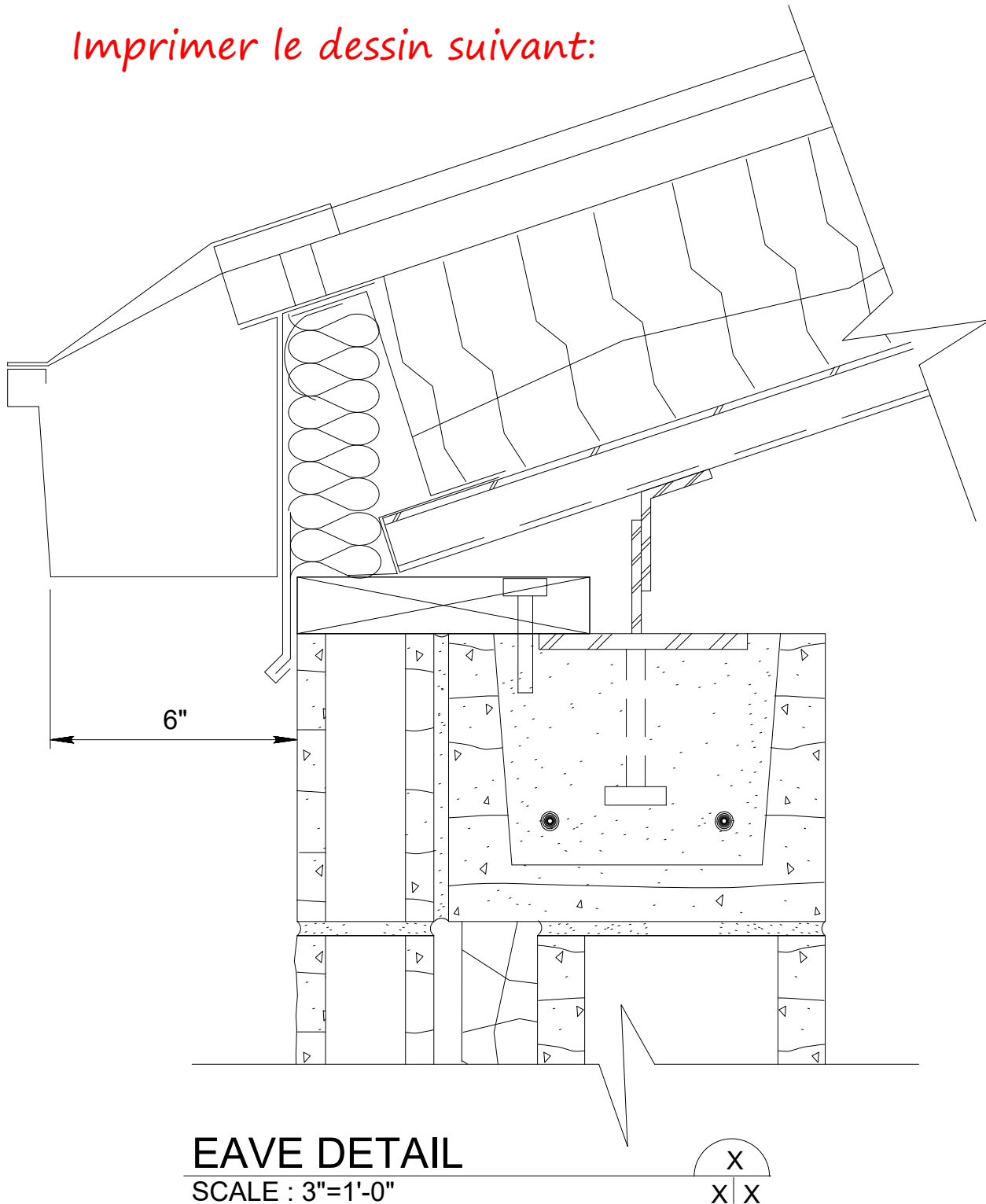


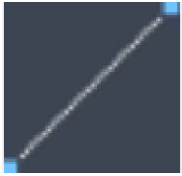
Plot - CTRL+P

Tracer - CTRL+P

Nom du fichier: IMPRESSION-IMP.dwg

Imprimer le dessin suivant:



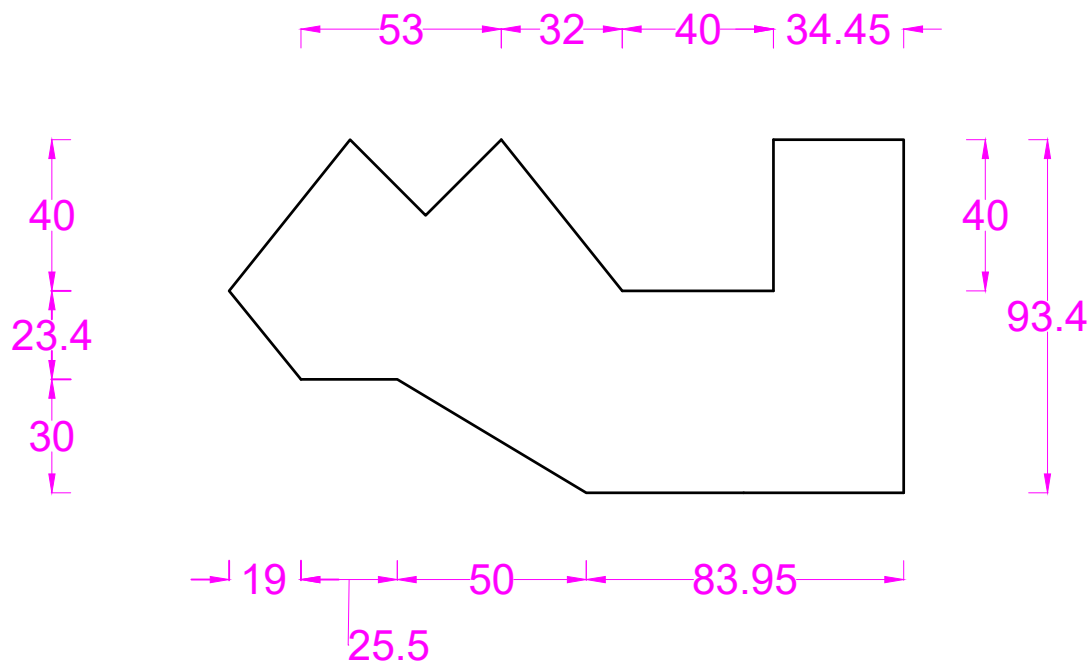


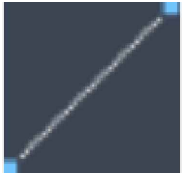
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: CARTESIEN.dwg

Reproduire le dessin suivant:



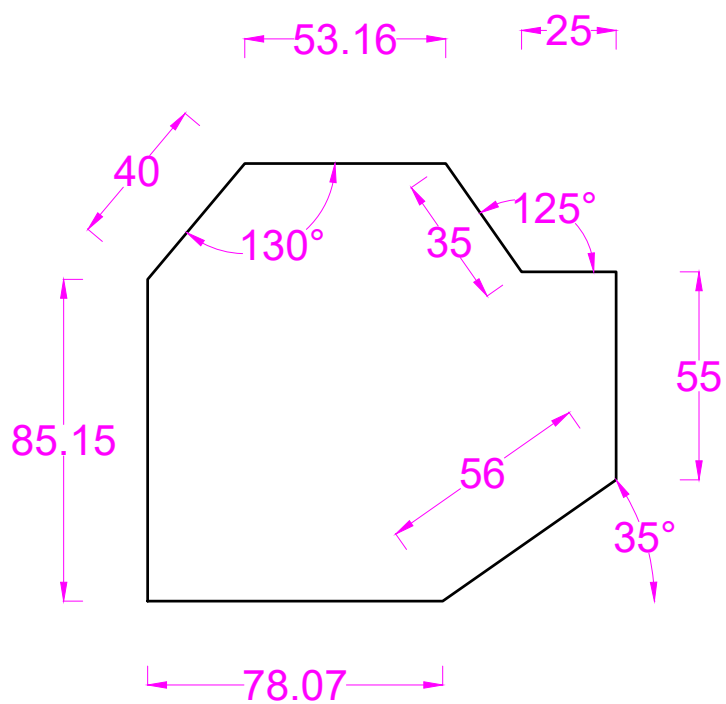


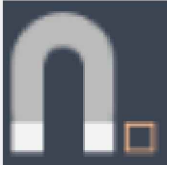
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Polaire.dwg

Reproduire le dessin suivant:



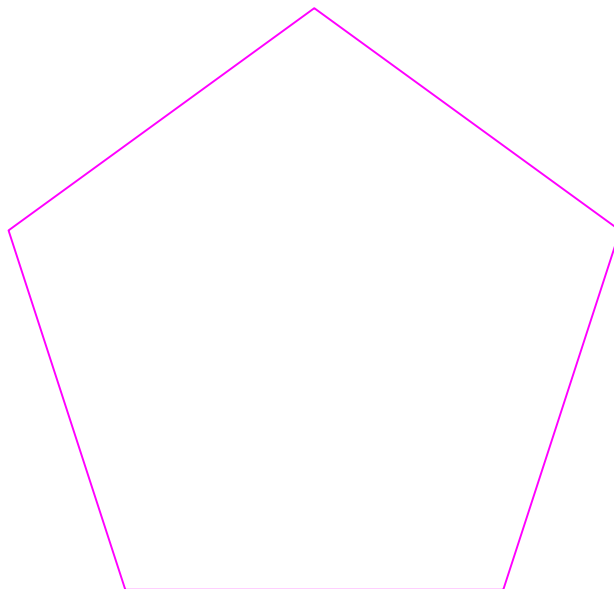
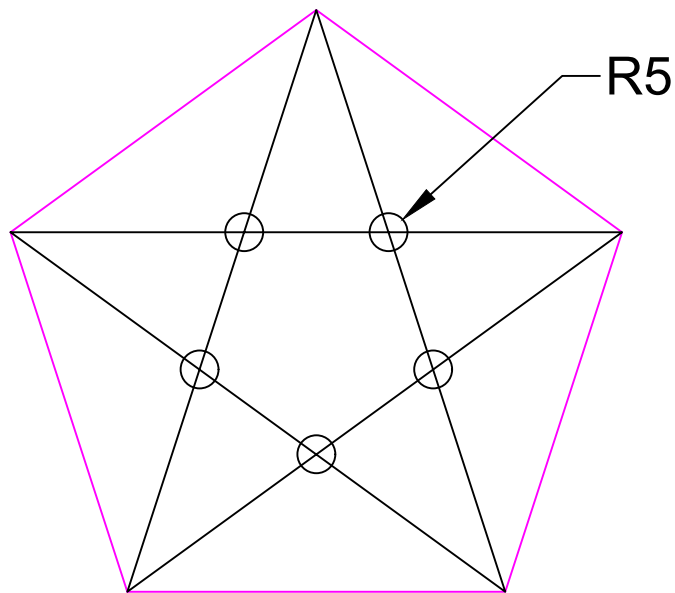


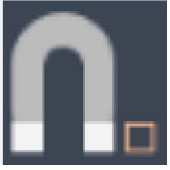
Osnap - CTRL+F

Accrobbj - CTRL+F

Nom du fichier: OSNAP1.dwg

Reproduire le dessin suivant en utilisant les
osnap permanents:



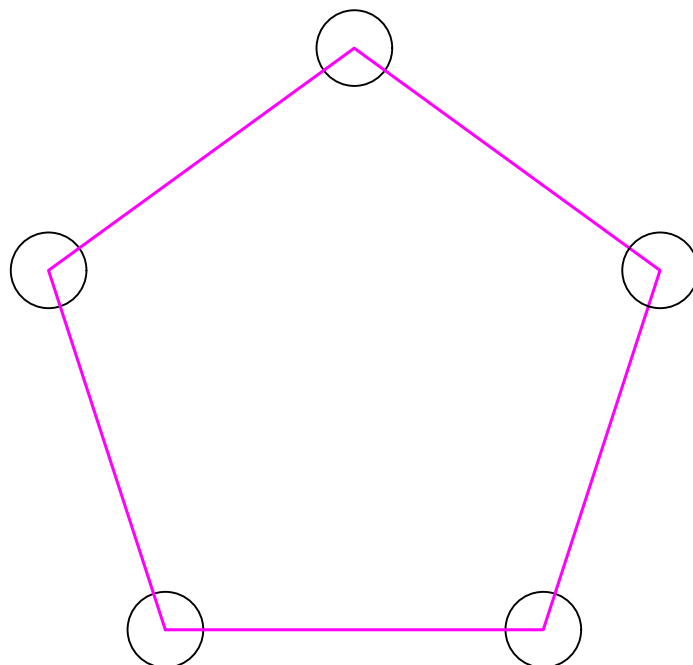
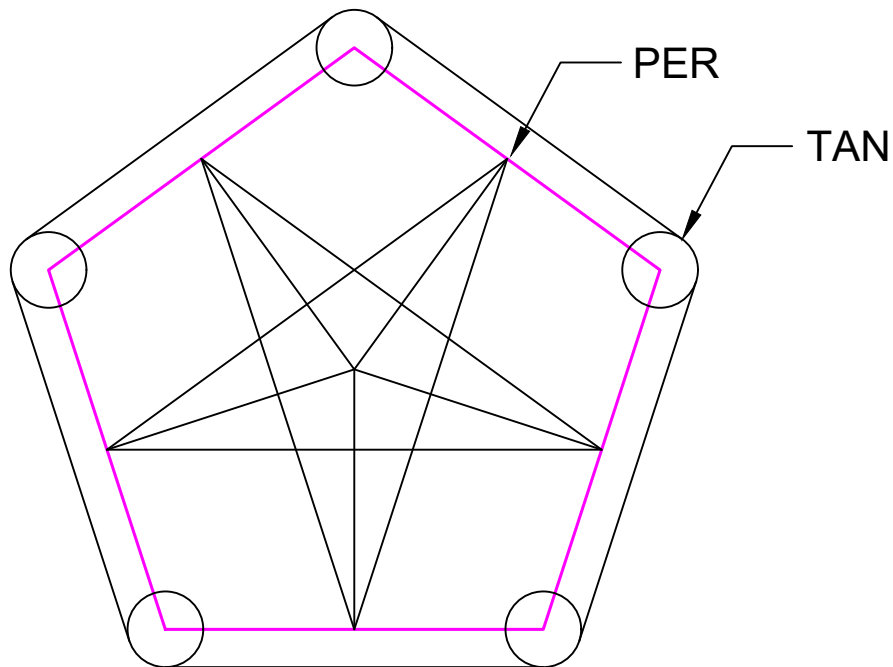


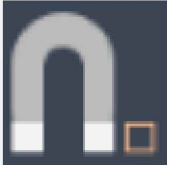
Osnap - CTRL+F

Accropbj - CTRL+F

Nom du fichier: OSNAP2.dwg

Reproduire le dessin suivant en utilisant les
osnap TEMPORAIRES:



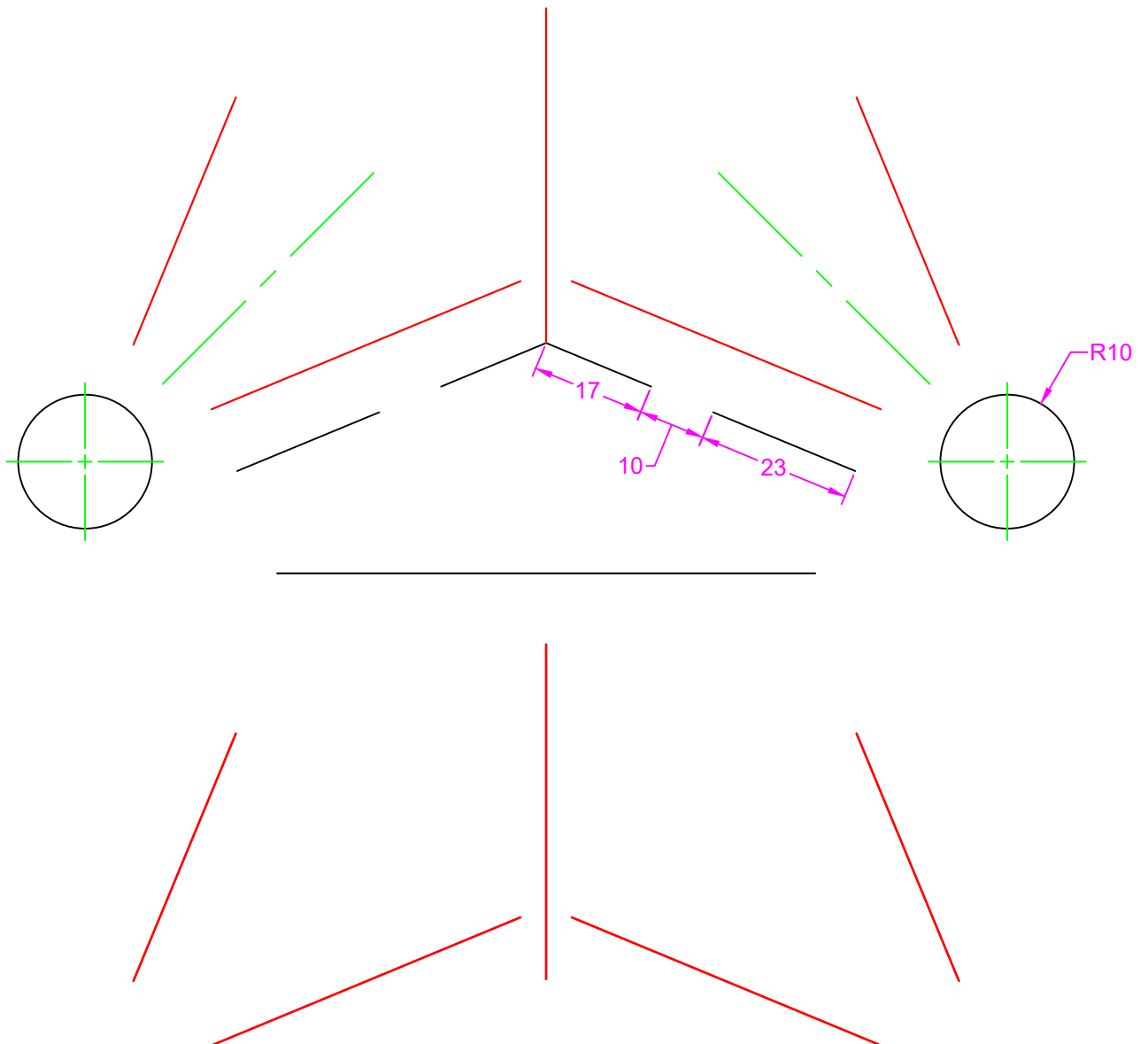


Osnap - CTRL+F

Accrobbj - CTRL+F

Nom du fichier: OSNAP3.dwg

Reproduire le dessin suivant:

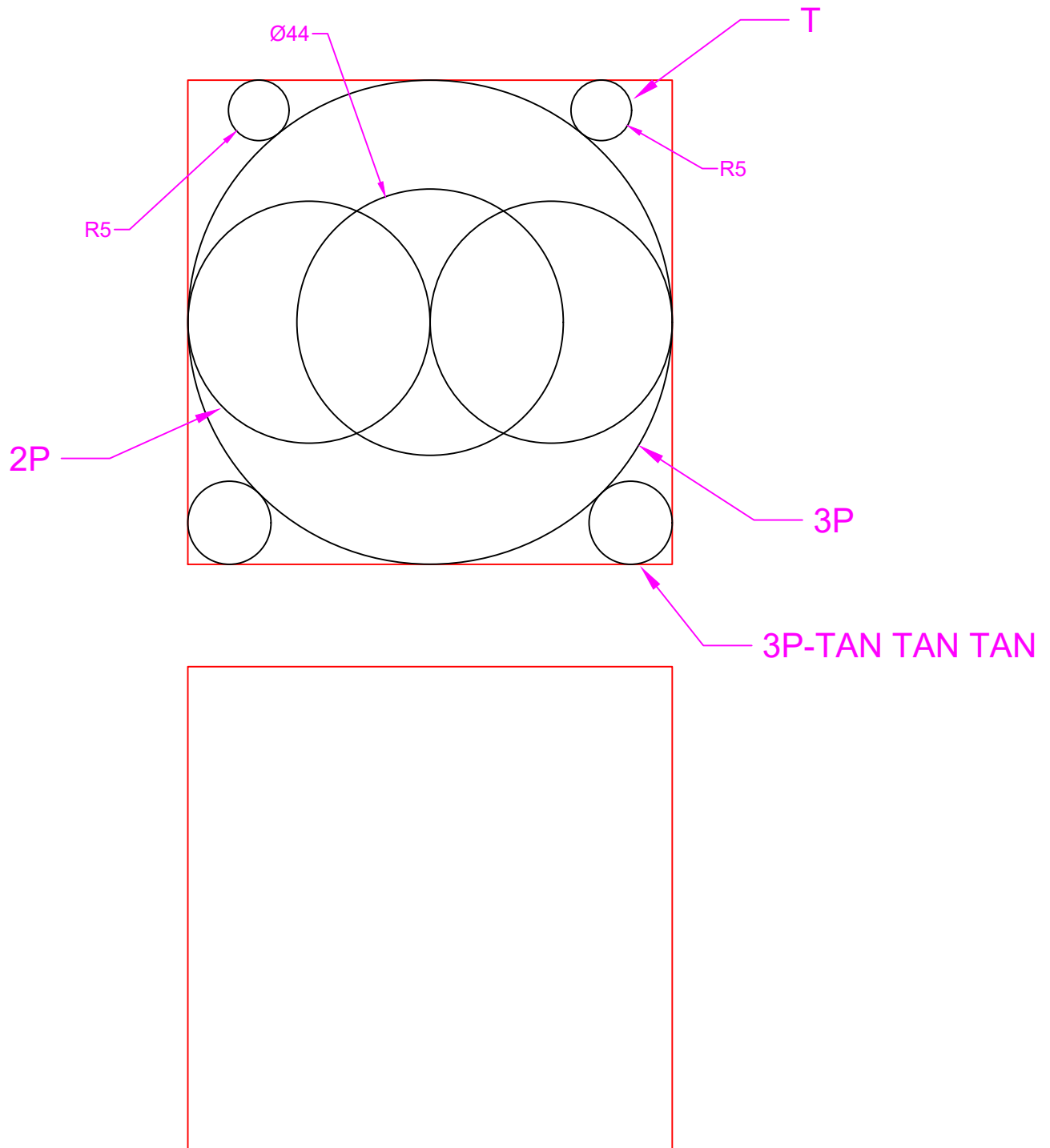


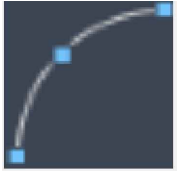


Circle - C
Cercle - C

Nom du fichier: Circle.dwg

Dessiner les cercles suivants:



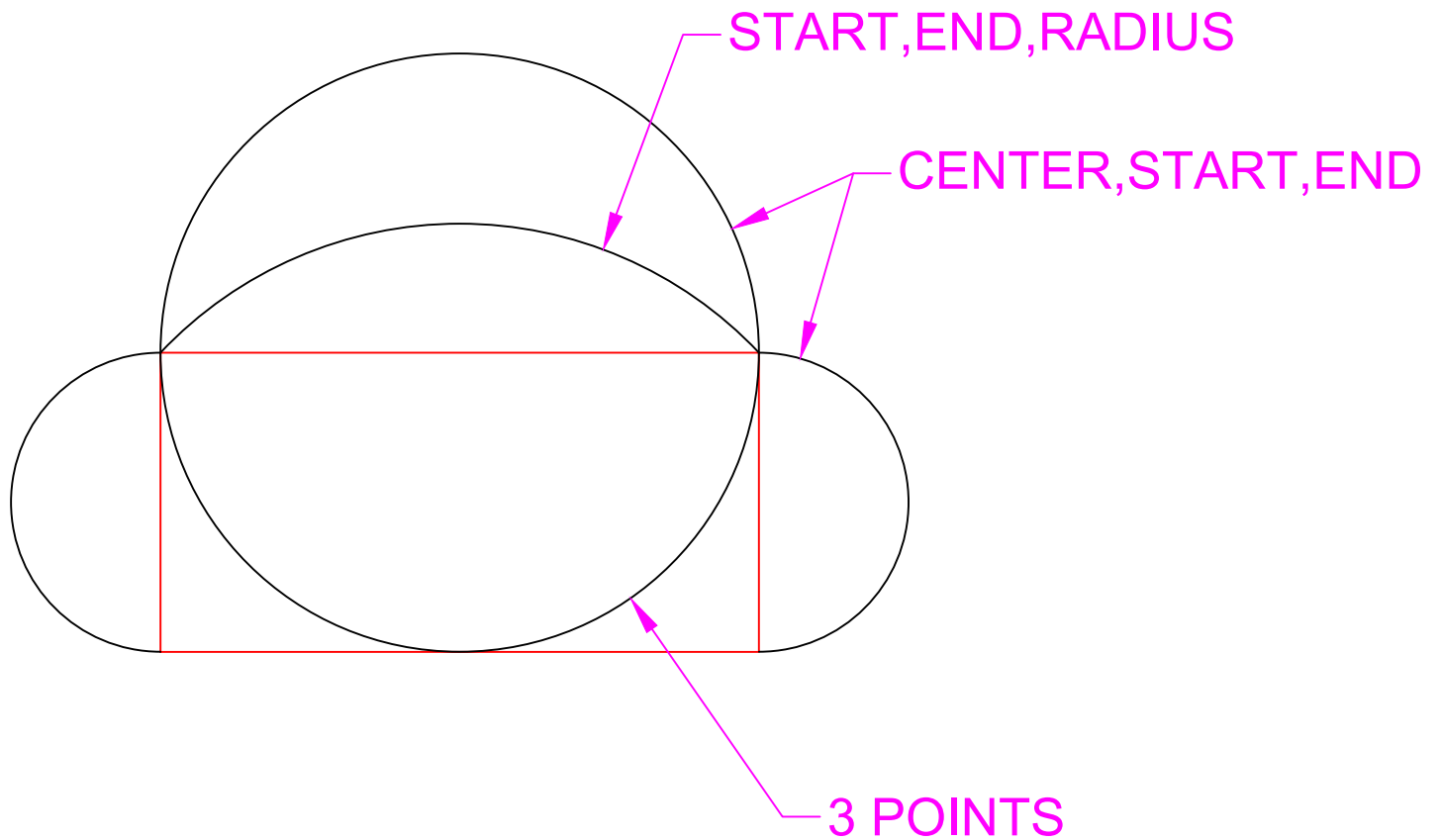


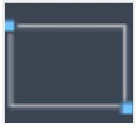
ARC - A

ARC - A

Nom du fichier: ARC.dwg

Dessiner les arcs suivants:

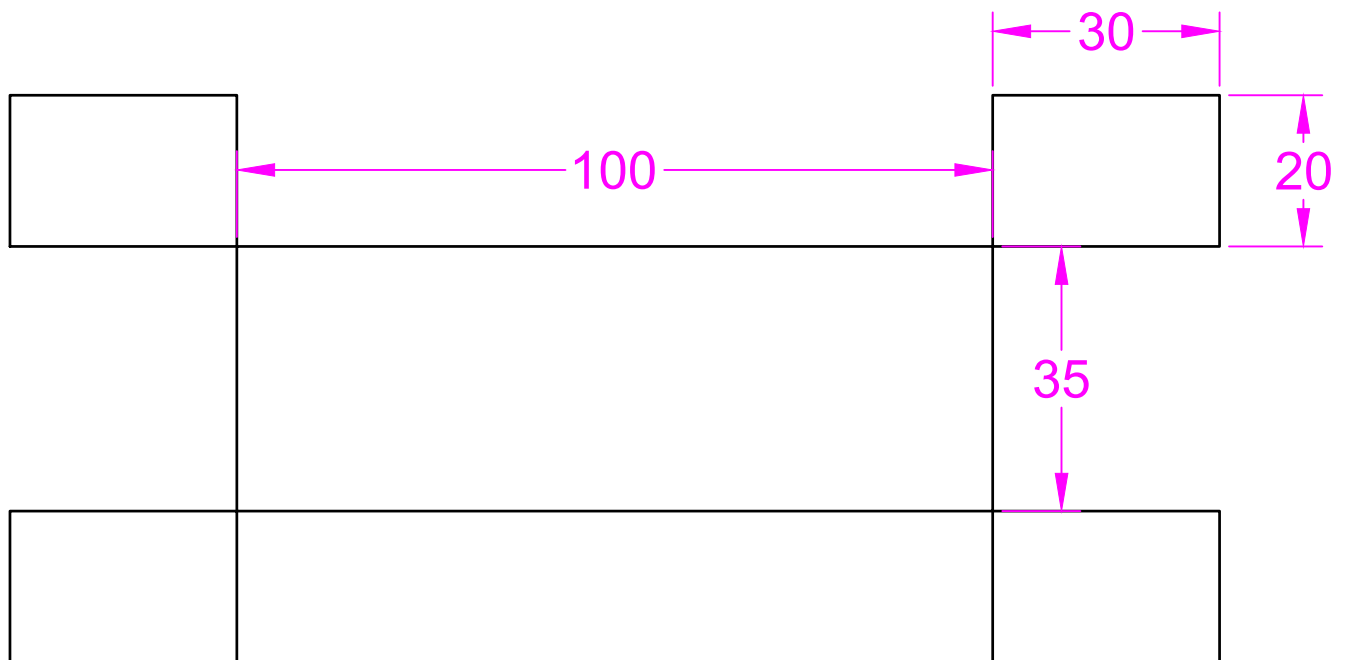


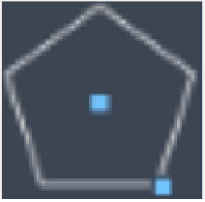


RECTANGLE - REC
RECTANGLE -REC

Nom du fichier: RECTANGLE.dwg

Dessiner les RECTANGLES suivants:

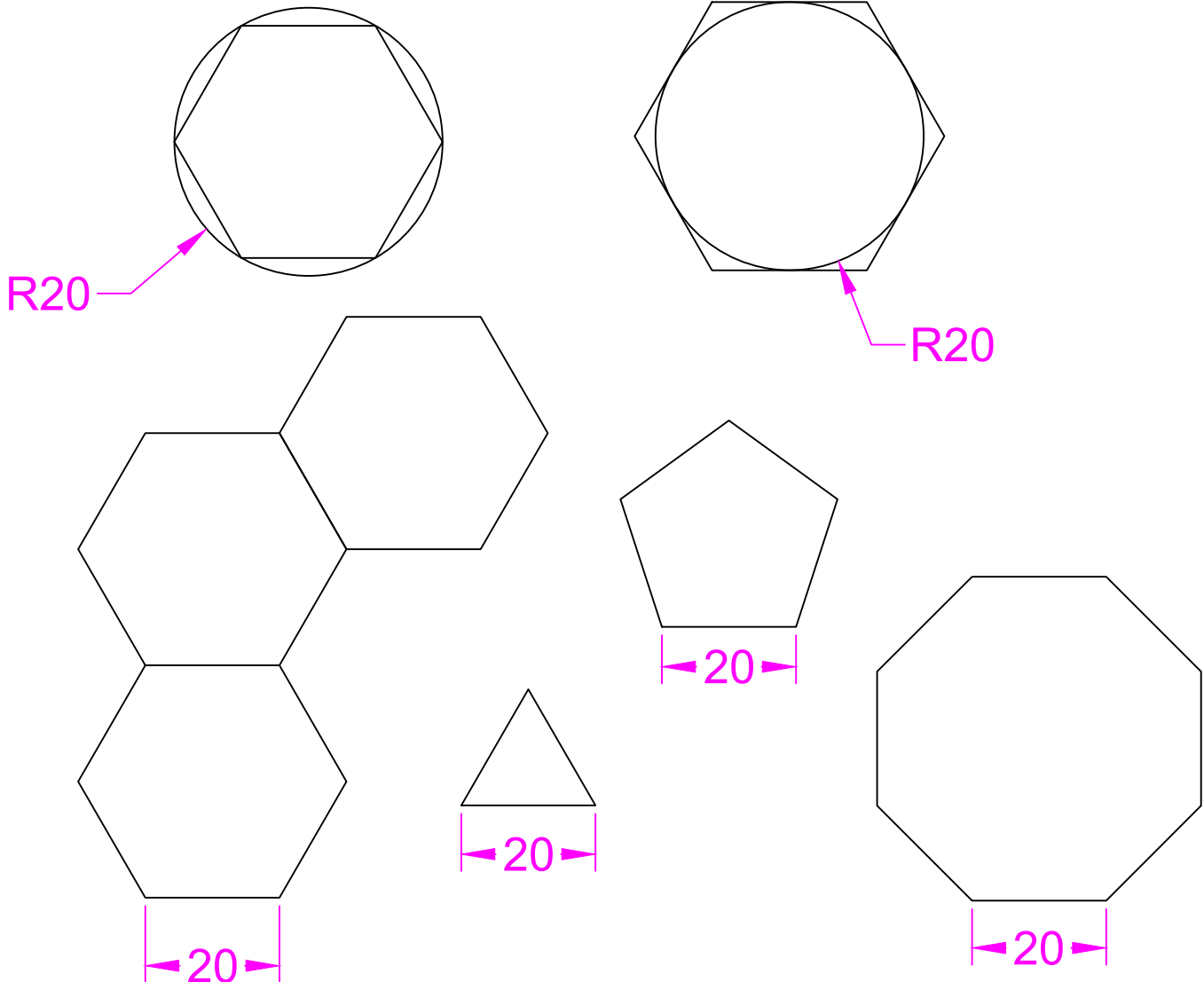




POLYGON - POL
POLYGONE - PG

Nom du fichier: POLYGONE.dwg

Dessiner les POLYGONES suivants:



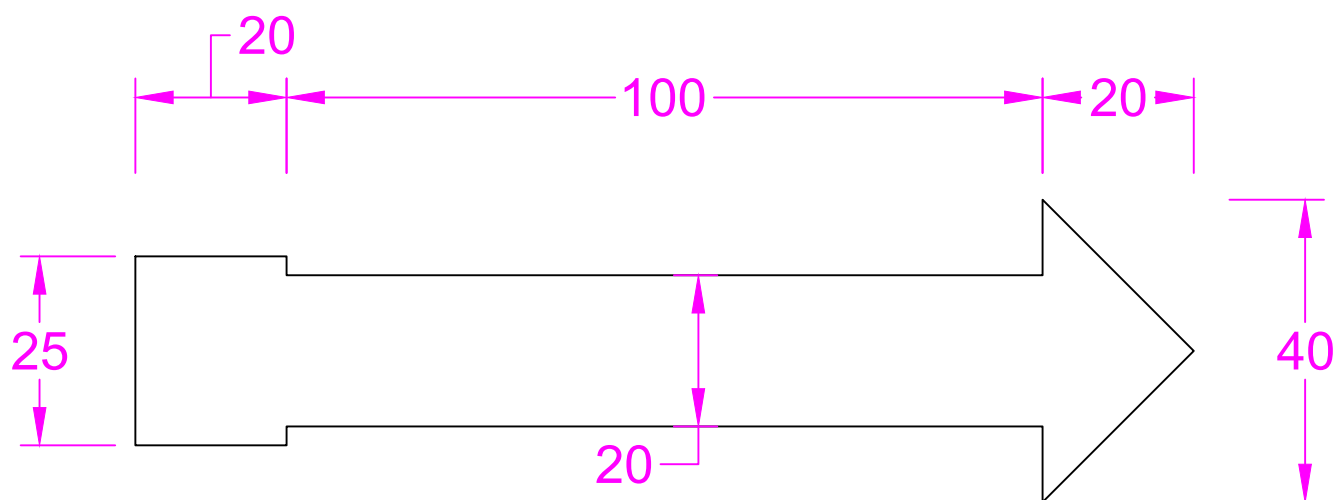


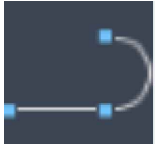
POLYLINE - PL

POLYLIGNE - PO

Nom du fichier: POLYLINE.dwg

Dessiner les POLYLINES suivants:



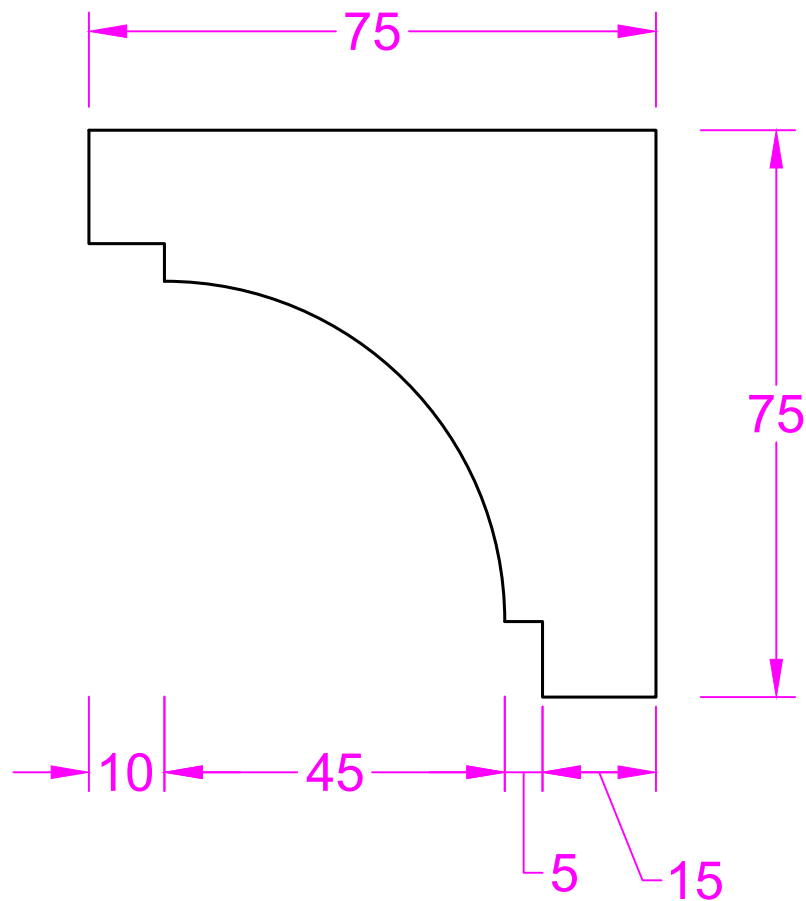


POLYLINE - PL

POLYLIGNE - PO

Nom du fichier: POLYLINE2.dwg

Dessiner les POLYLINES suivants:



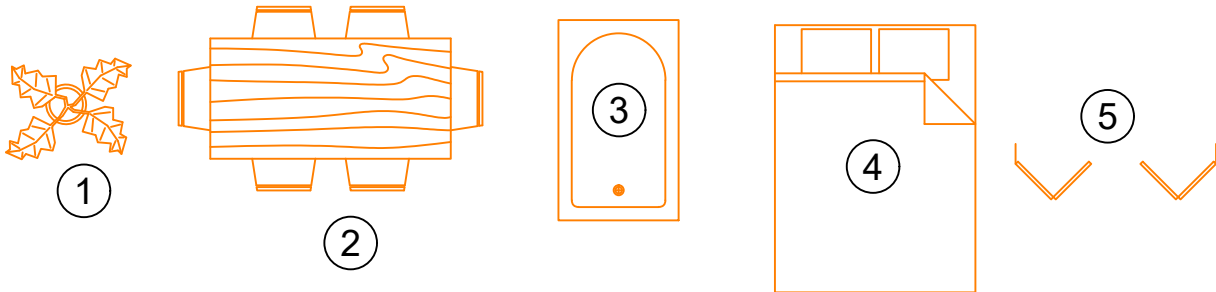
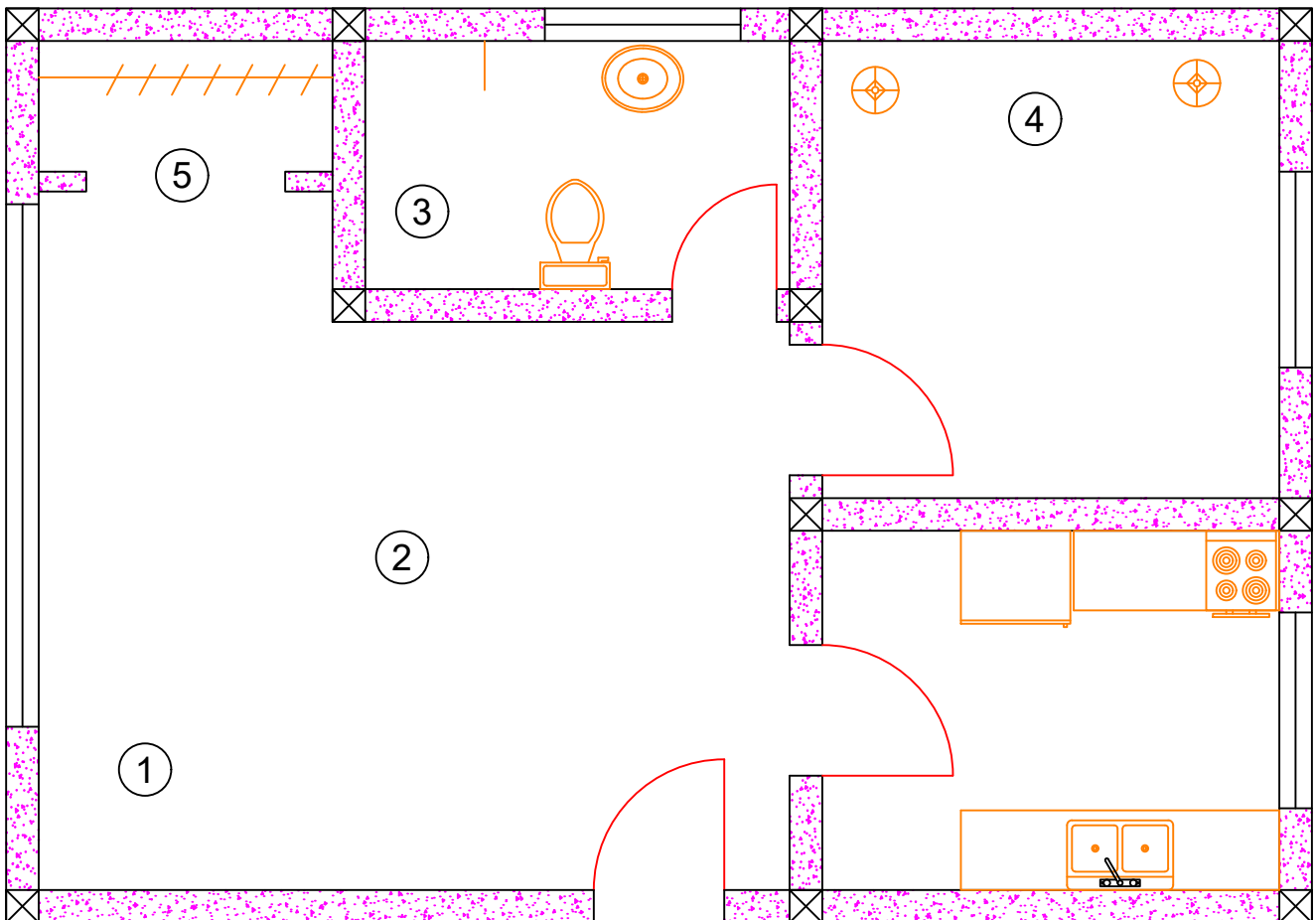


MOVE - M

DEPLACER - DP

Nom du fichier: MOVE1.dwg

Placer les objets dans leurs places appropriées:



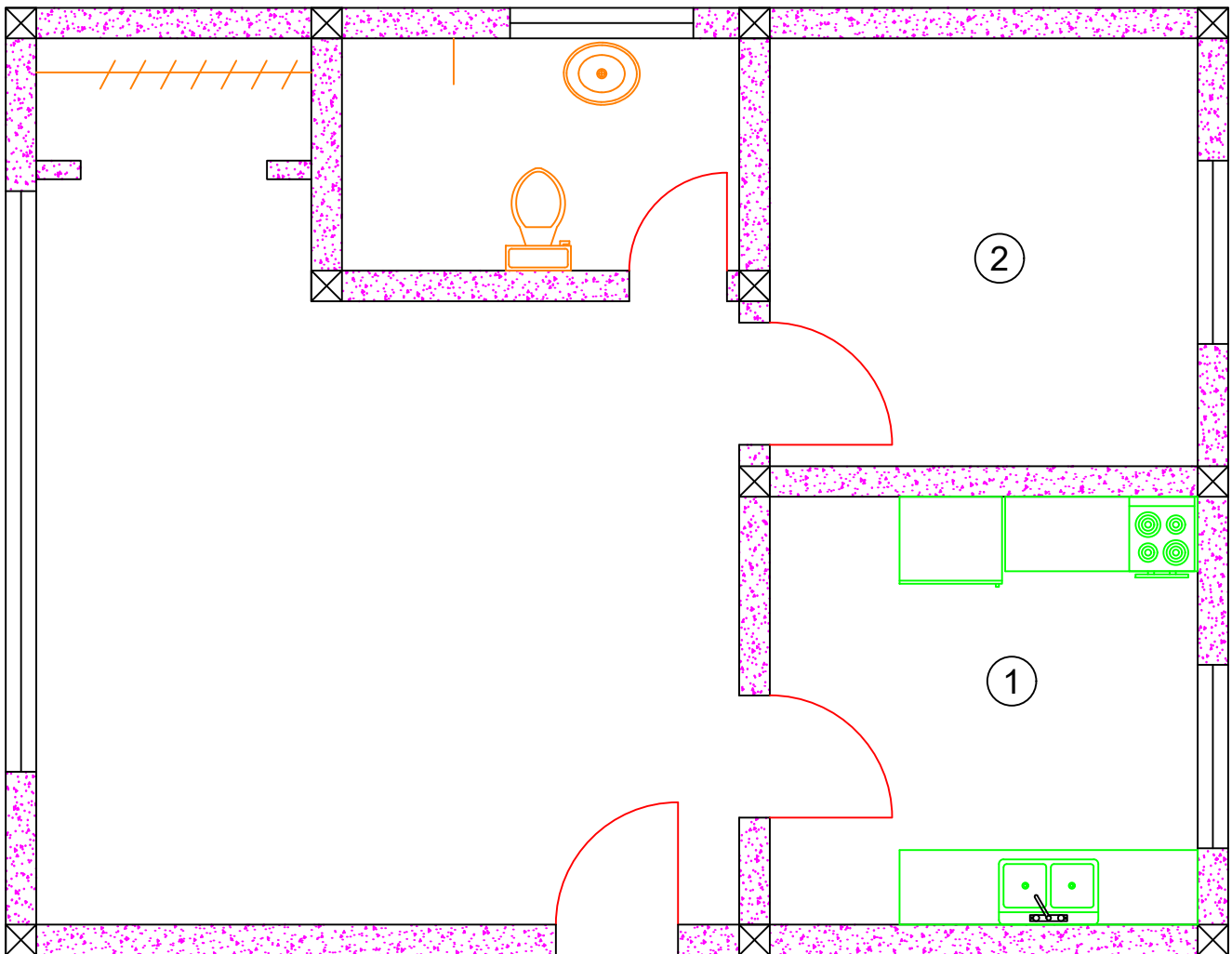


MOVE - M

DEPLACER - DP

Nom du fichier: MOVE2.dwg

Déplacer les objets verts de la pièce 1 vers la pièce 2.



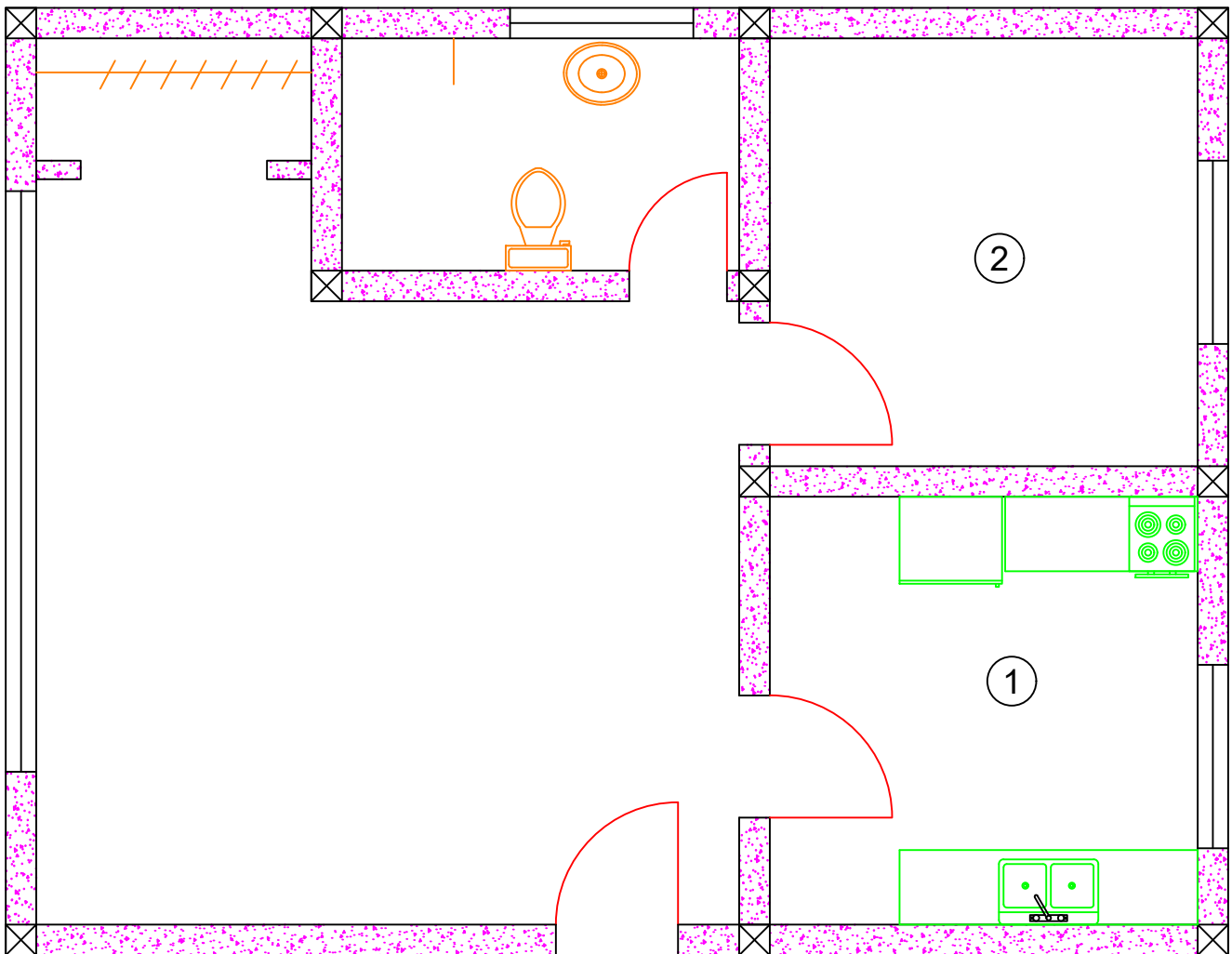


COPY - CO

COPIER - CP

Nom du fichier: *COPY1.dwg*

Copier les objets verts de la pièce 1 vers la pièce 2.



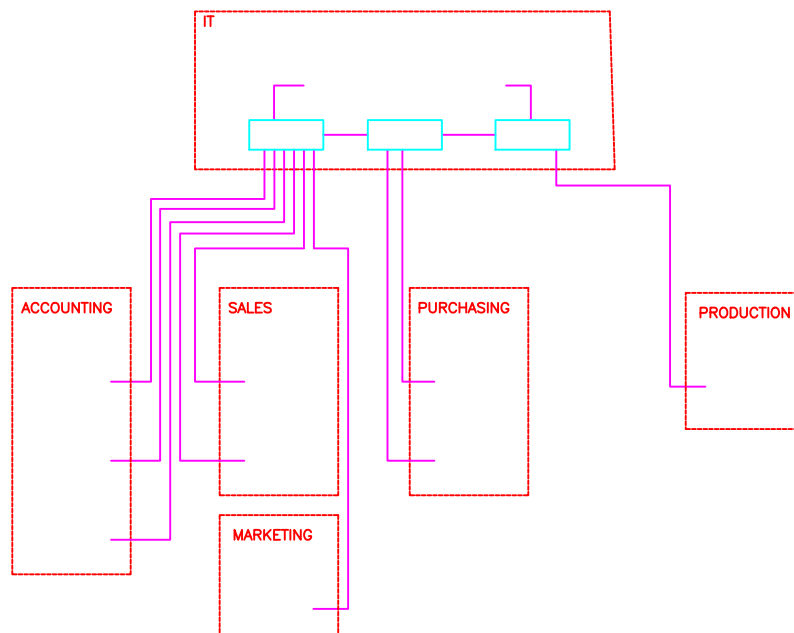
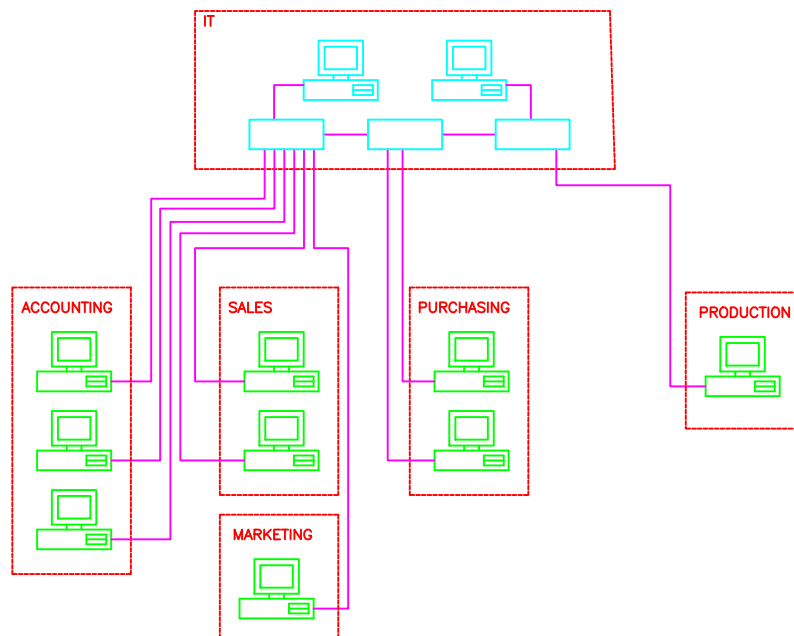


COPY - CO

COPIER - CP

Nom du fichier: COPY2.dwg

Copier et placer les ordinateurs comme illustrer.



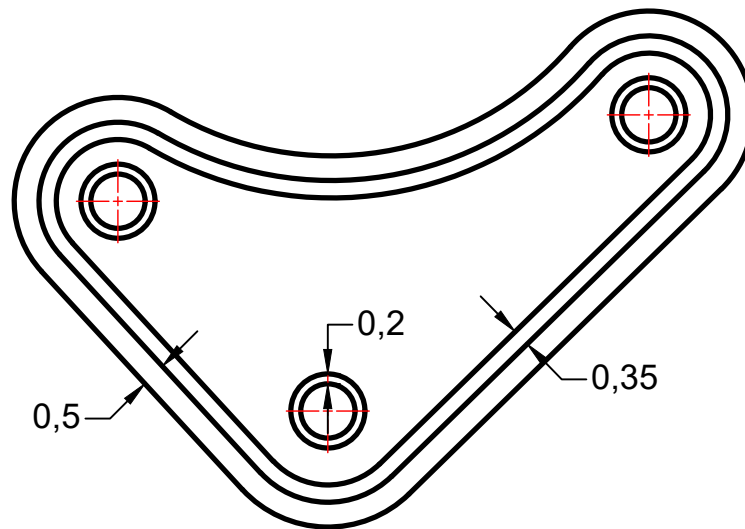


OFFSET - O

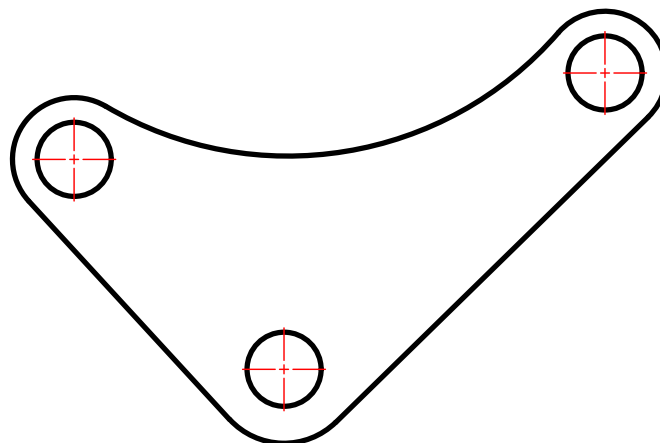
DECALER - DC

Nom du fichier: OFFSET.dwg

Utiliser la commande OFFSET pour avoir le meme resultat que la vue A.



Vue A



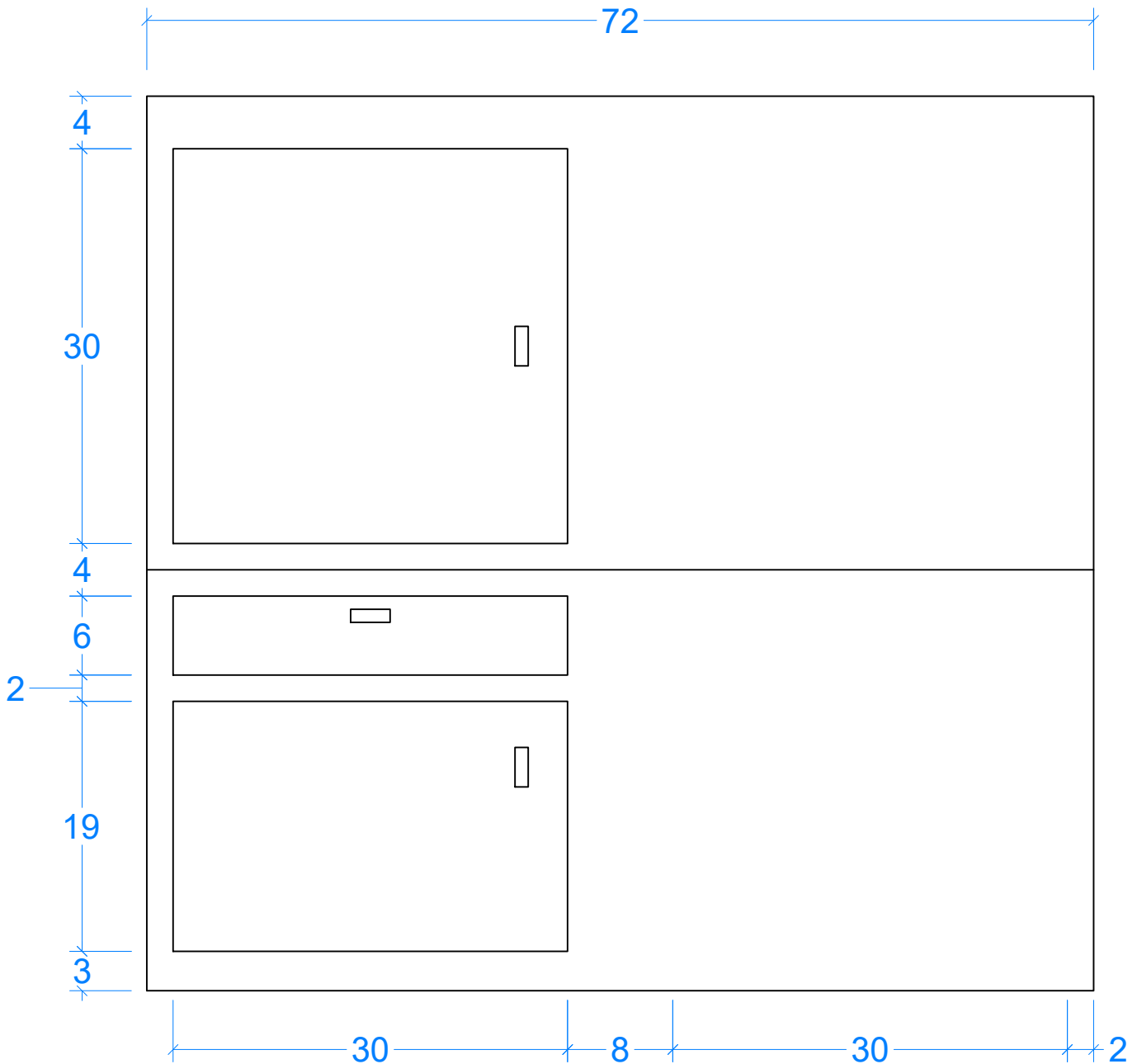


MIRROR - MI

MIROIR - MI

Nom du fichier: MIRROR1.dwg

Copier les éléments pour finaliser le dessin.





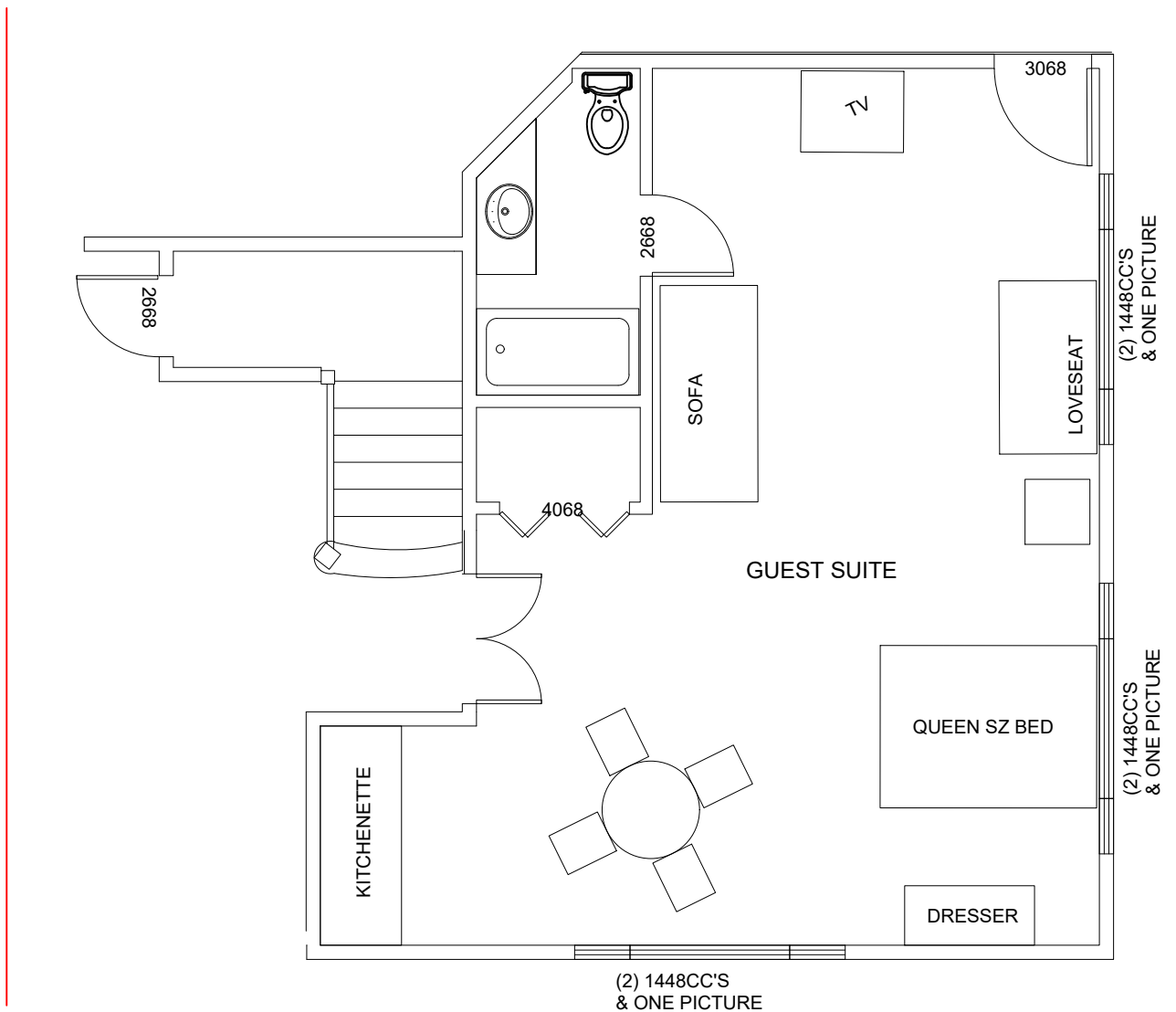
MIRROR - MI

MIROIR - MI

Nom du fichier: MIRROR2.dwg

Faire une symetrie du plan suivant par rapport à la
ligne rouge.

Mirrtext=0



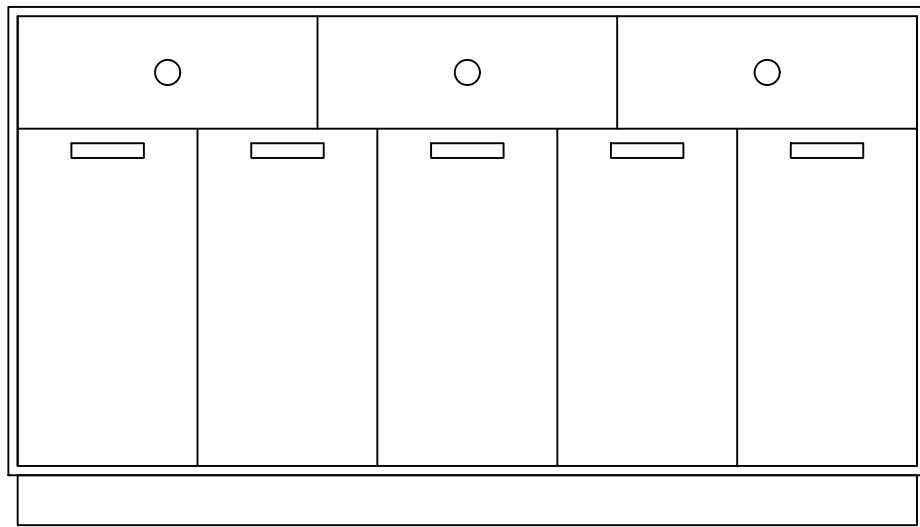


COPY - CO

COPIER - CP

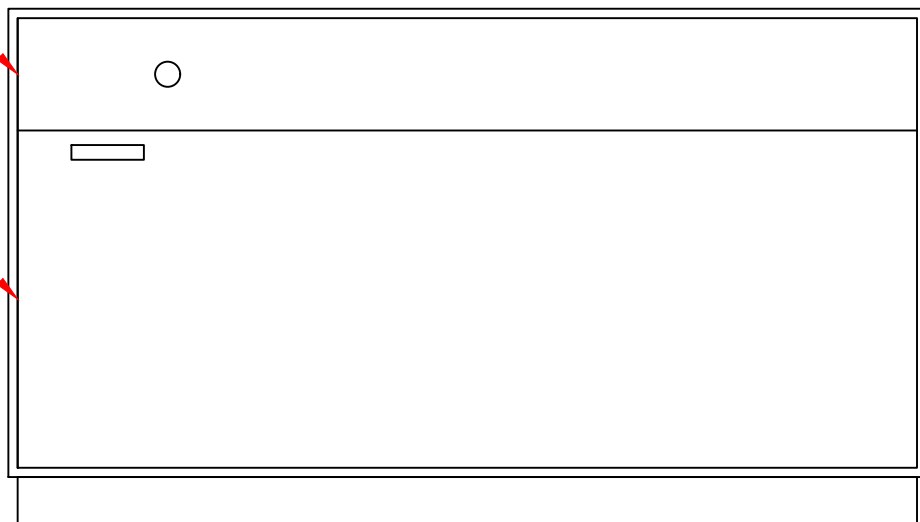
Nom du fichier: *COPY3.dwg*

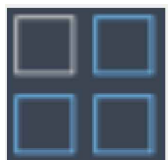
Copier les lignes A et B pour produire le meuble suivant:



A

B

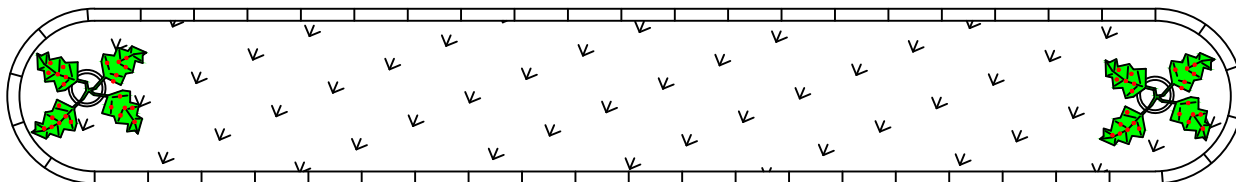
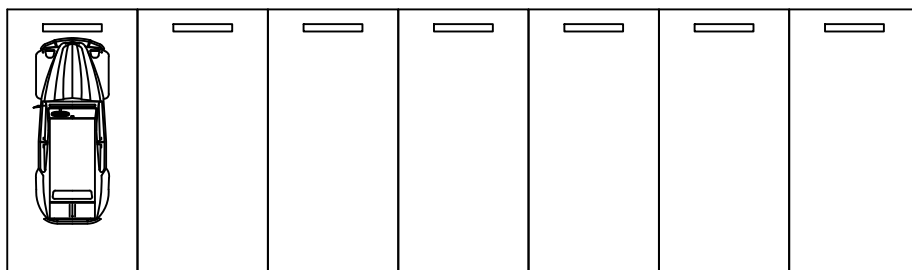
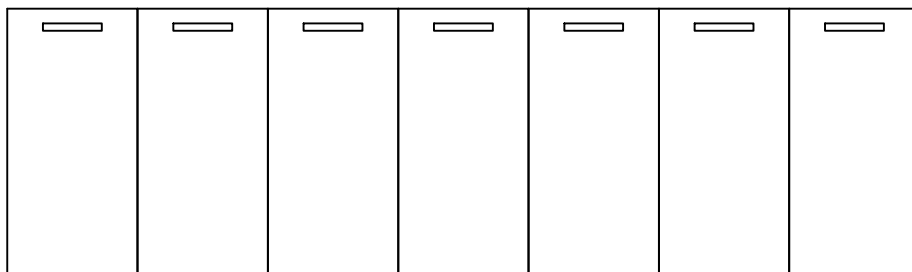
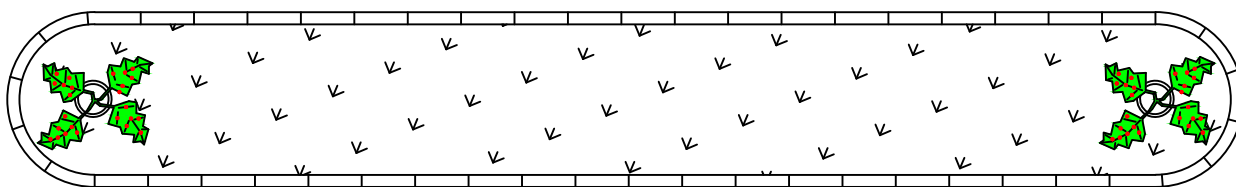
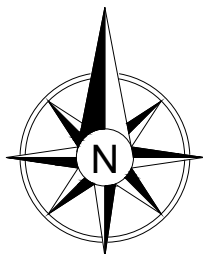


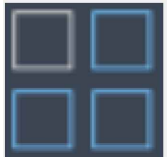


ARRAY - AR
RESEAU - RE

Nom du fichier: ARRAY-R1.dwg

- Rows number: 2
- Columns number: 7
- Rows spacing: 10000
- Columns spacing: 2700

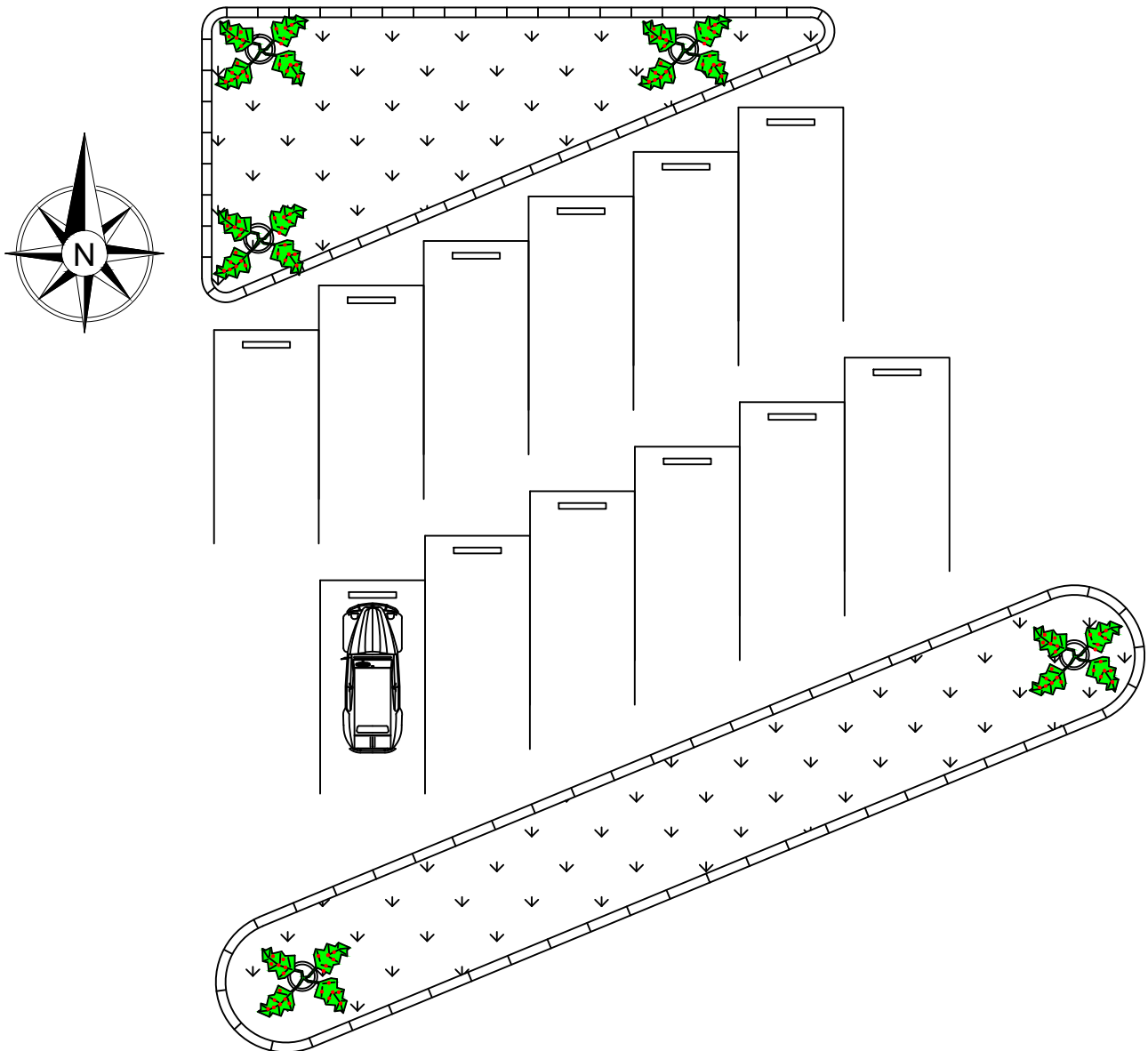




ARRAY - AR
RESEAU - RE

Nom du fichier: ARRAY-R2.dwg

- Rows number: 2
- Columns number: 7
- Rows spacing: 7000
- Columns spacing: 2935
- Angle of array: 23

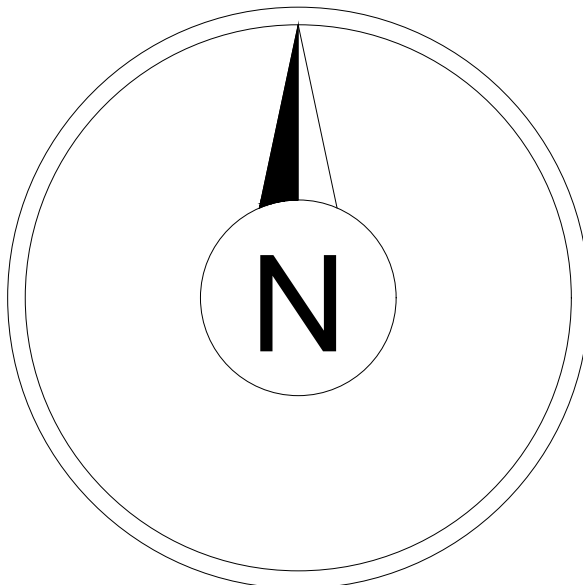
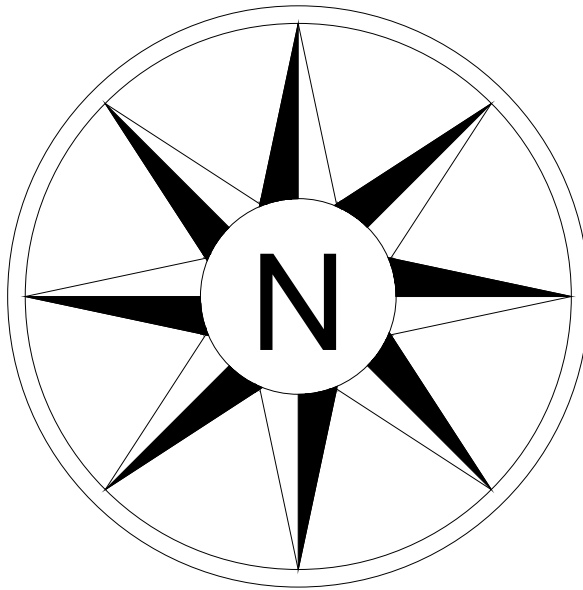




ARRAY POLAR- AR RESEAU POLAIRE- RE

Nom du fichier: ARRAY-P1.dwg

- Reproduire le dessin suivant:

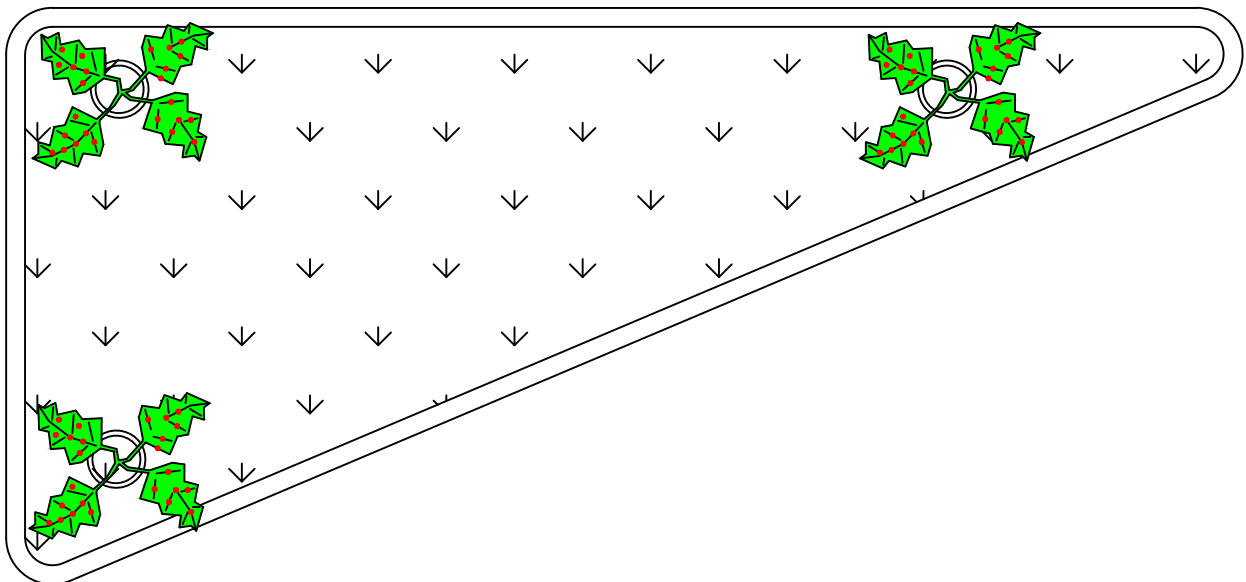
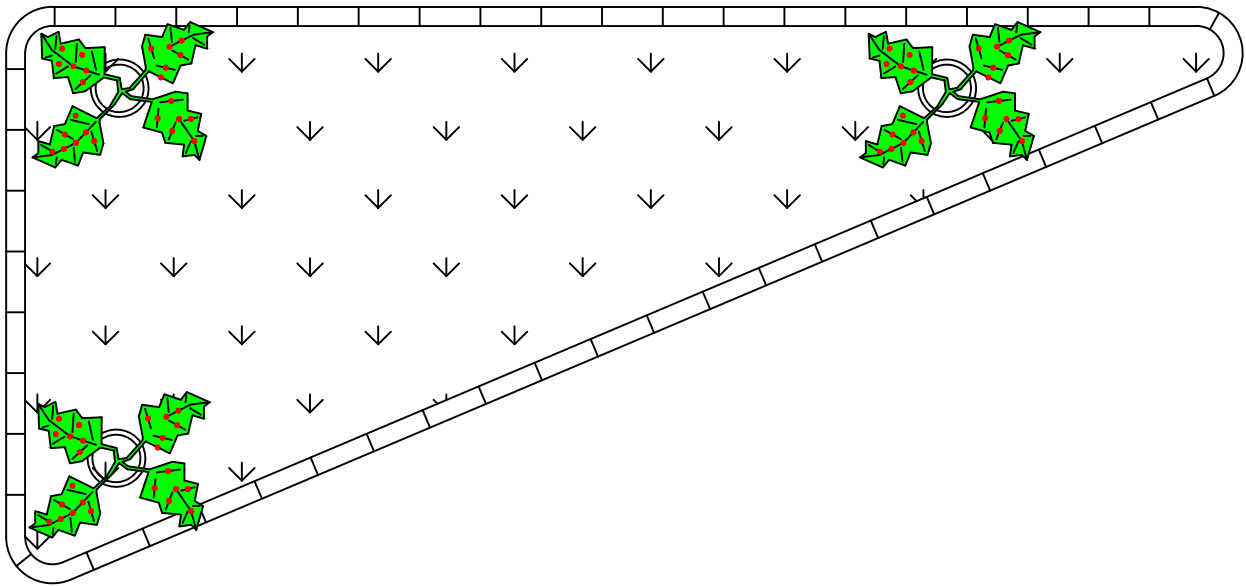




ARRAY PATH- AR RESEAU TRAJECTOIRE- RE

Nom du fichier: ARRAY-P2.dwg

- Ajouter 50 lignes comme montré sur le dessin suivant:

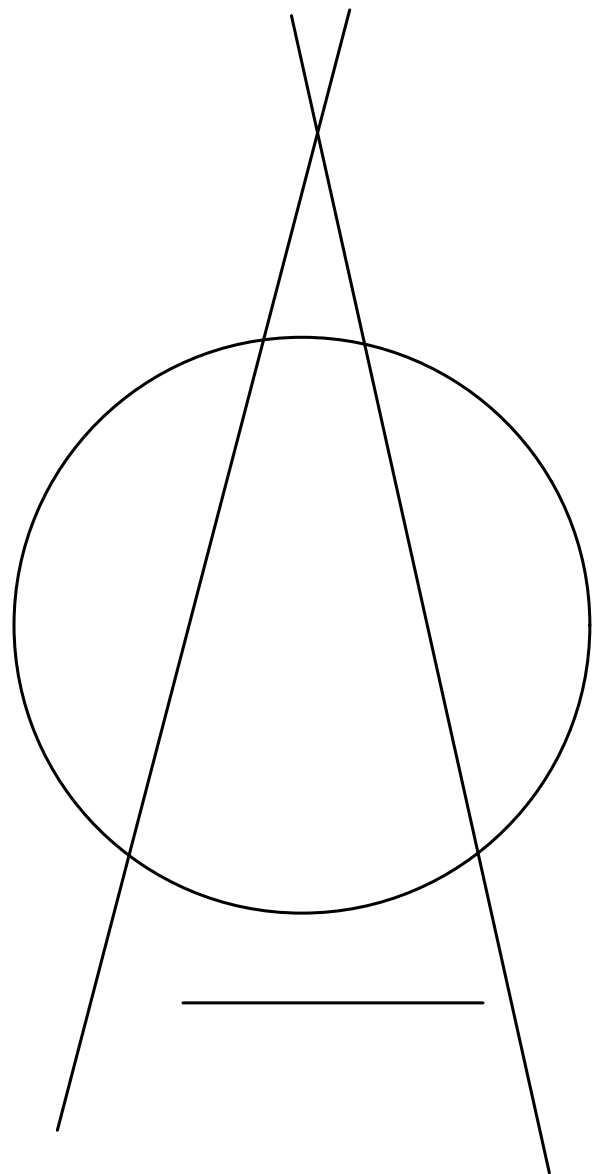
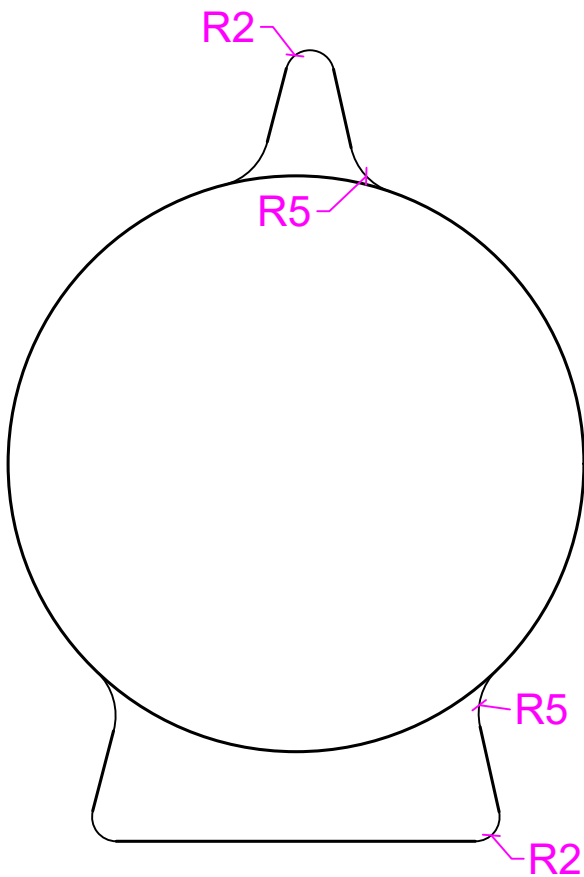




FILLET - F RACCORD - RD

Nom du fichier: FILLET1.dwg

- Utiliser la commande Fillet pour modifier les dessins suivants:

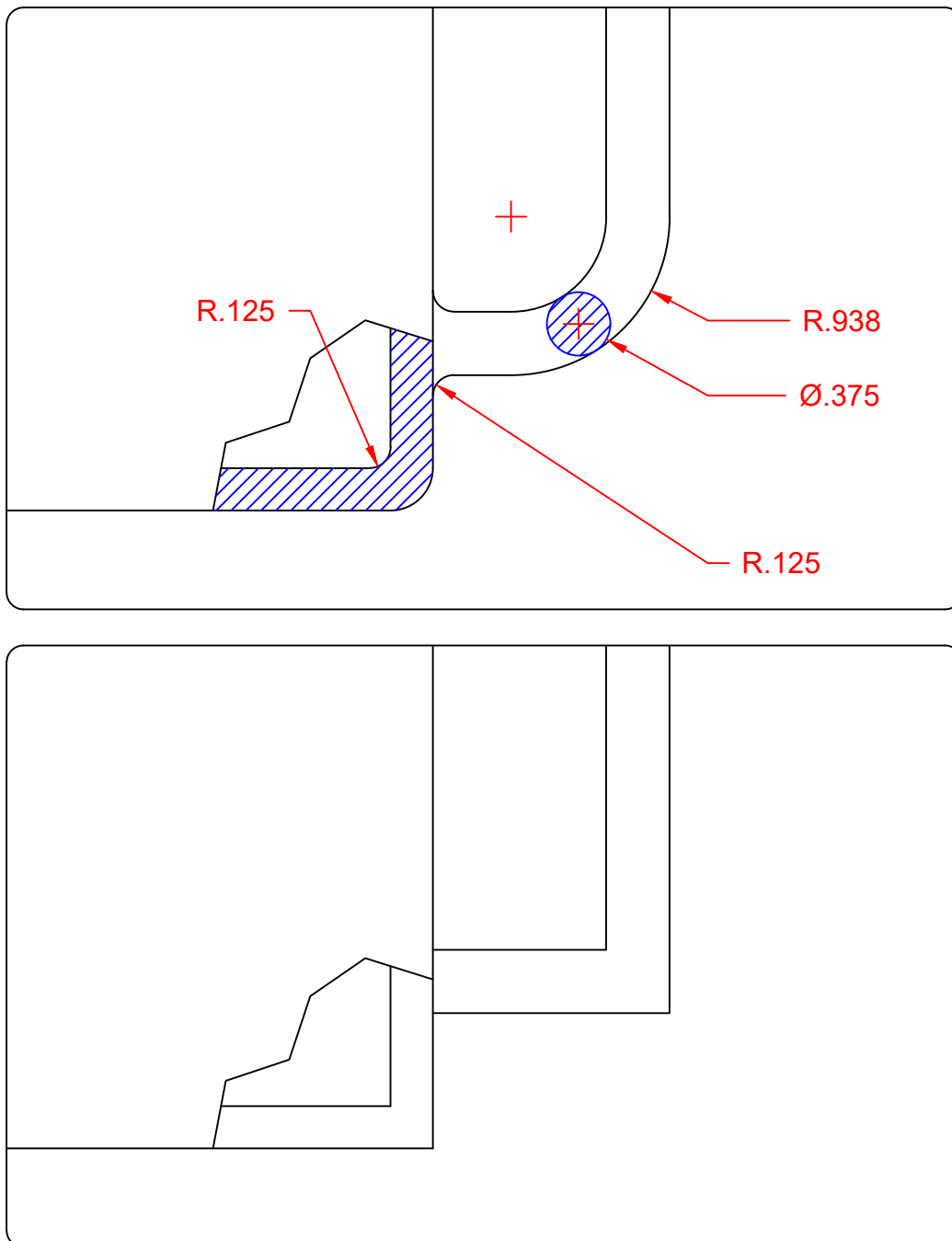


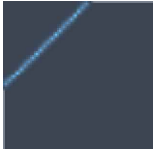


FILLET - F RACCORD - RD

Nom du fichier: FILLET2.dwg

- Utiliser la commande Fillet pour modifier le dessin suivants:

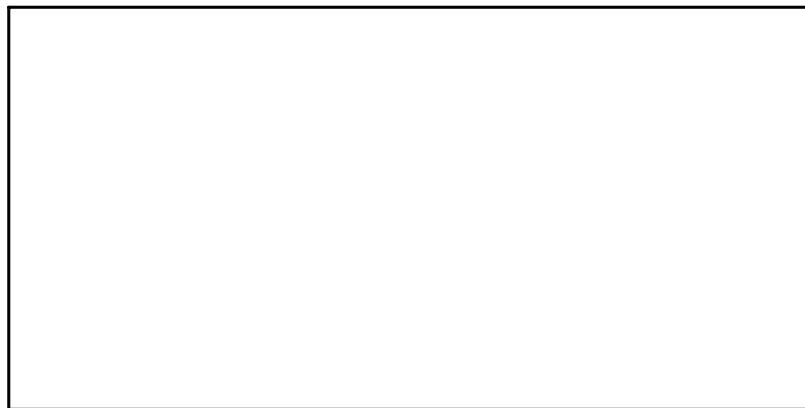
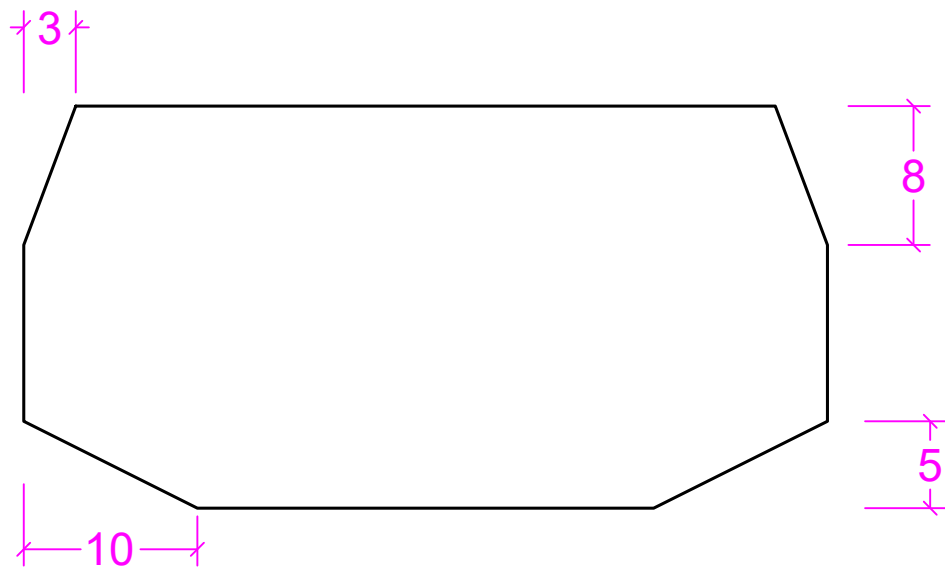




CHAMFER - CHA
CHANFREIN - CF

Nom du fichier: CHAMFER1.dwg

- Utiliser la commande Chamfer pour modifier le dessin suivants:

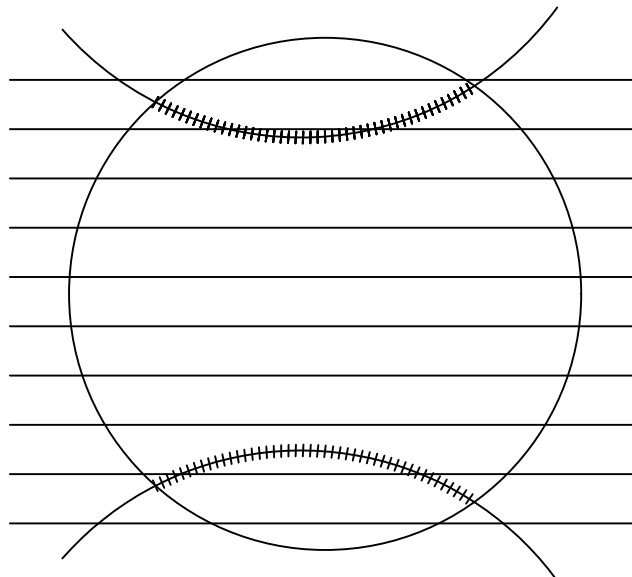
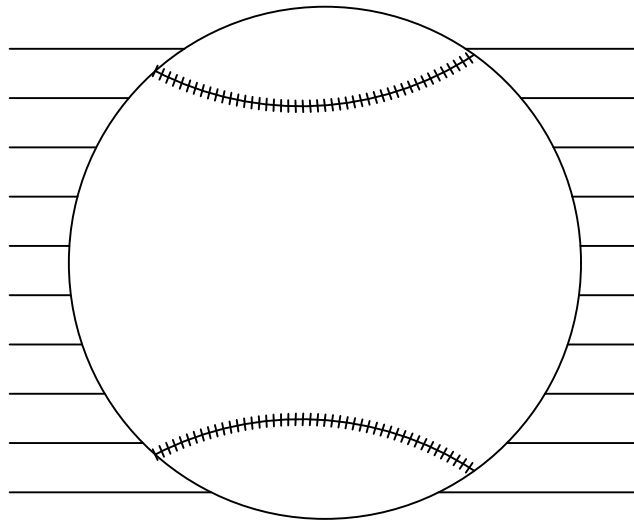


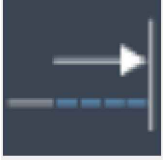


TRIM - TR
AJOUTER - AJ

Nom du fichier: TRIM1.dwg

- Effacer les lignes avec la commande TRIM pour avoir le résultat suivant.

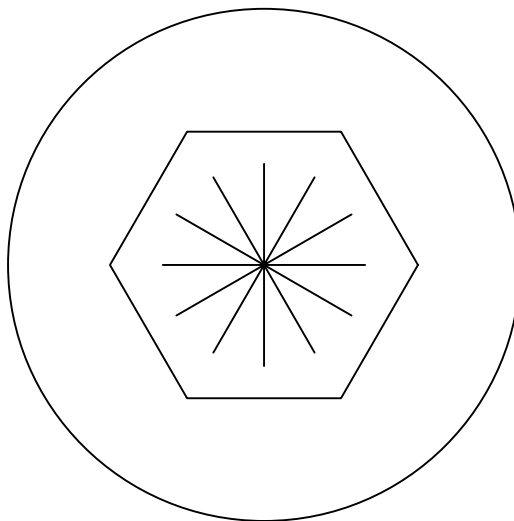
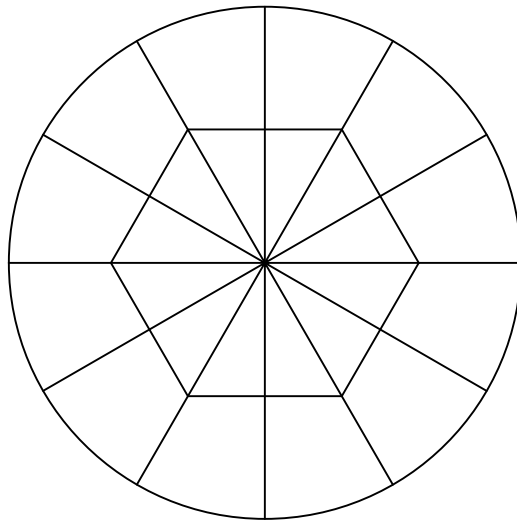




EXTEND - EX
PROLONGER - PR

Nom du fichier: EXTEND1.dwg

- Prolonger les lignes avec la commande EXTEND pour avoir le résultat suivant.

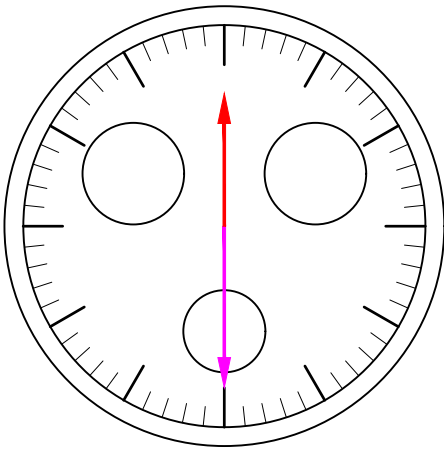




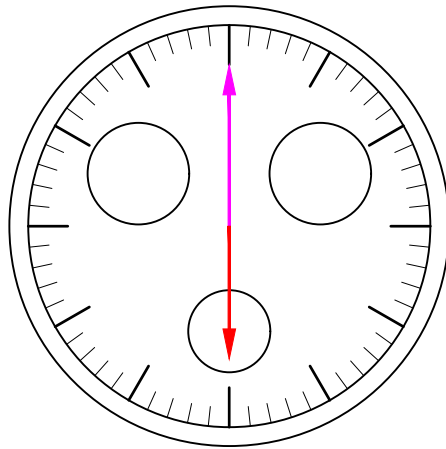
ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTATE1.dwg

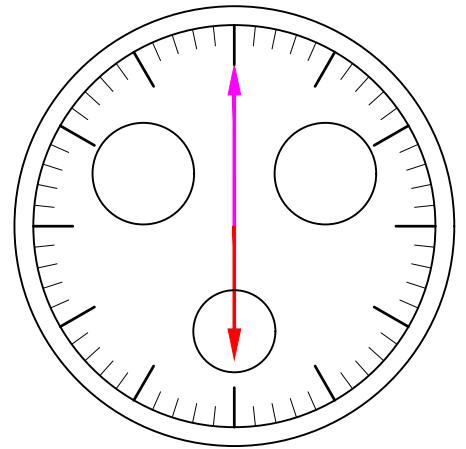
- Faire tourner les aiguilles de la montre pour corriger l'heure comme indiqué en digital.



6:00



9:15



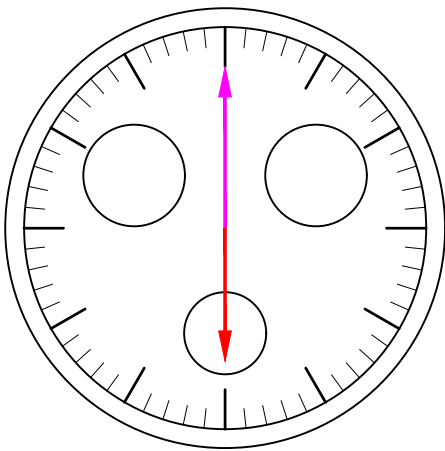
3:30



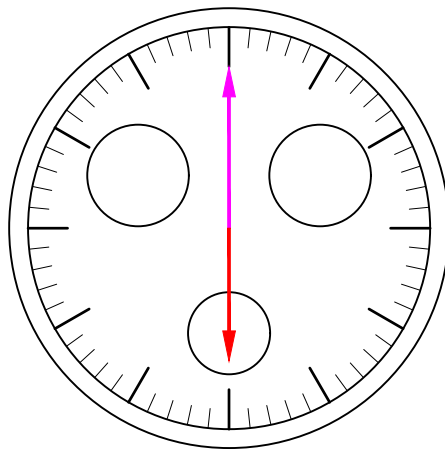
ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTATE2.dwg

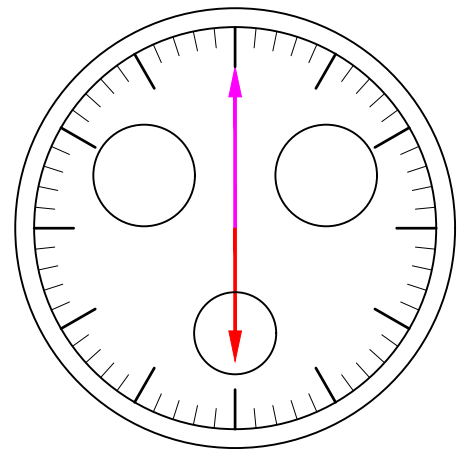
- Faire tourner les aiguilles de la montre pour corriger l'heure comme indiqué en digital (utiliser l'option Reference).



10:10



7:25



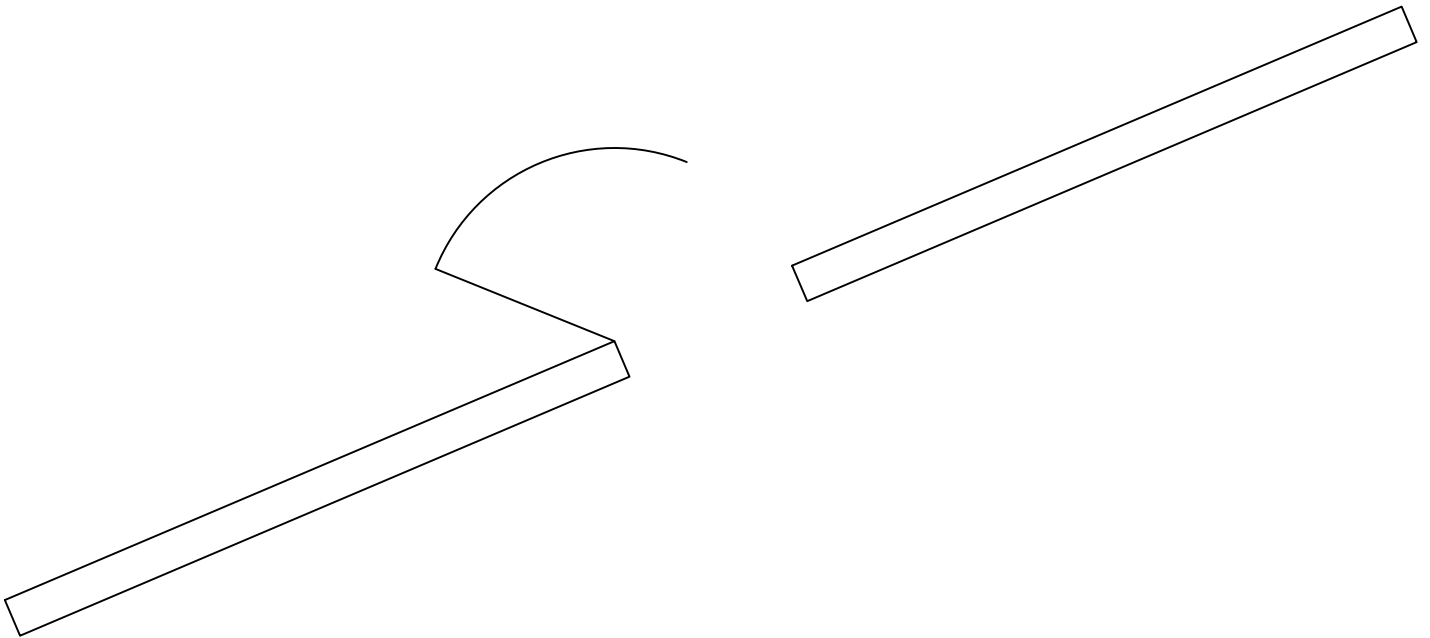
11:35



ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTAT3.dwg

- Pivoter la porte pour qu'elle soit alignée avec le mur (utiliser l'option Reference).





SCALE - SC
ECHELLE - EH

Nom du fichier: SCALE1.dwg

- Changer l'échelle des arbres suivants:

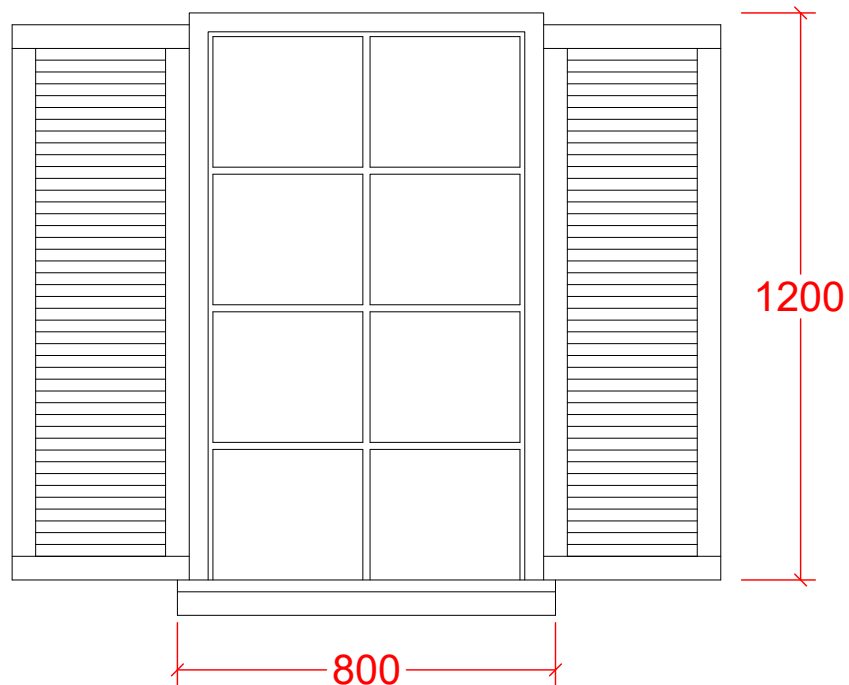




SCALE - SC
ECHELLE - EH

Nom du fichier: SCALE2.dwg

- Changer l'échelle de la fenetre pour avoir 1000x1500



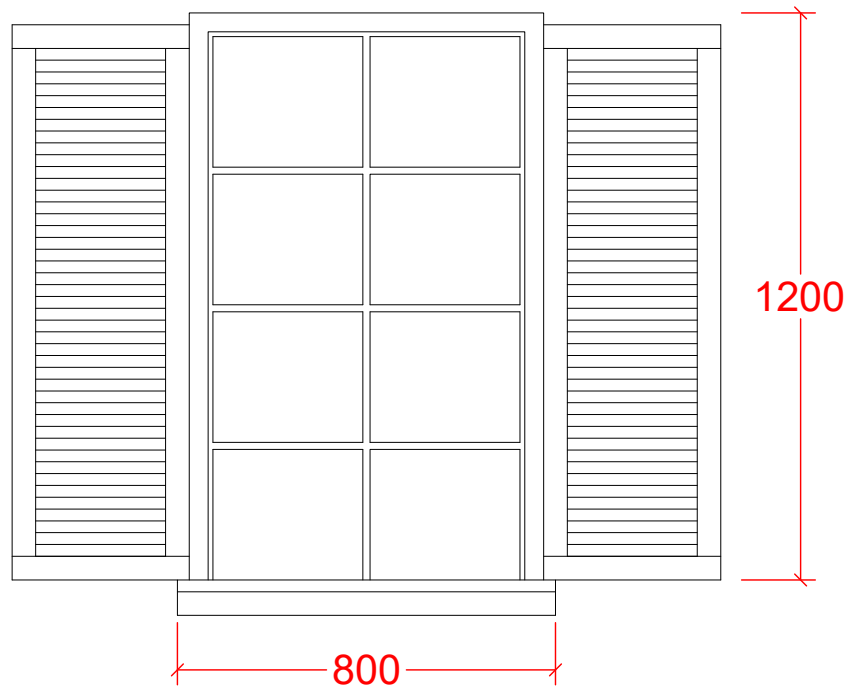


STRETCH - S

ETIRER - E

Nom du fichier: STRETCH1.dwg

- *Etirer la fenetre pour avoir 1000x1200*





LAYERS - LA
CALQUES - PL

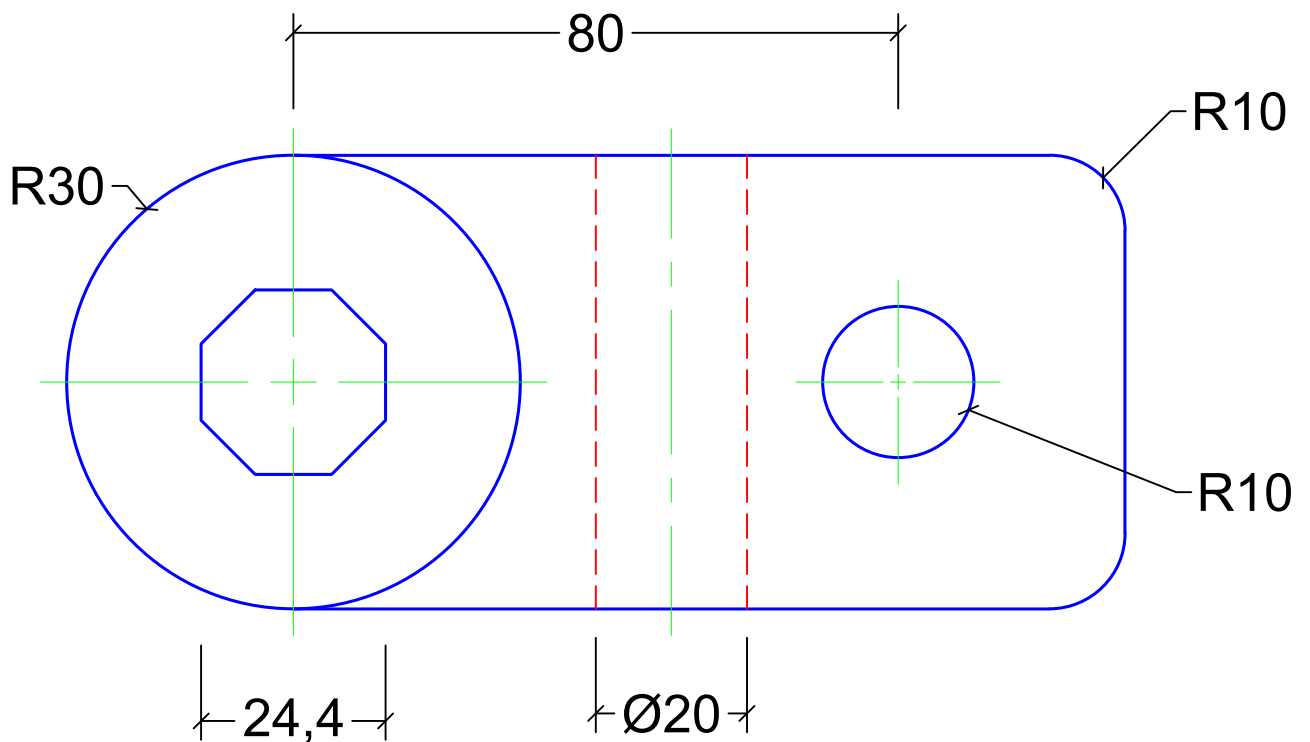
Nom du fichier: LAYERS1.dwg

— Créer les calques suivants puis dessiner le plan.

— **DRAW:BLUE** - .40 - CONTINUOUS

— **HIDDEN: RED** - .25 - HIDDEN2

— **CENTER: GREEN** - .09 - CENTER2

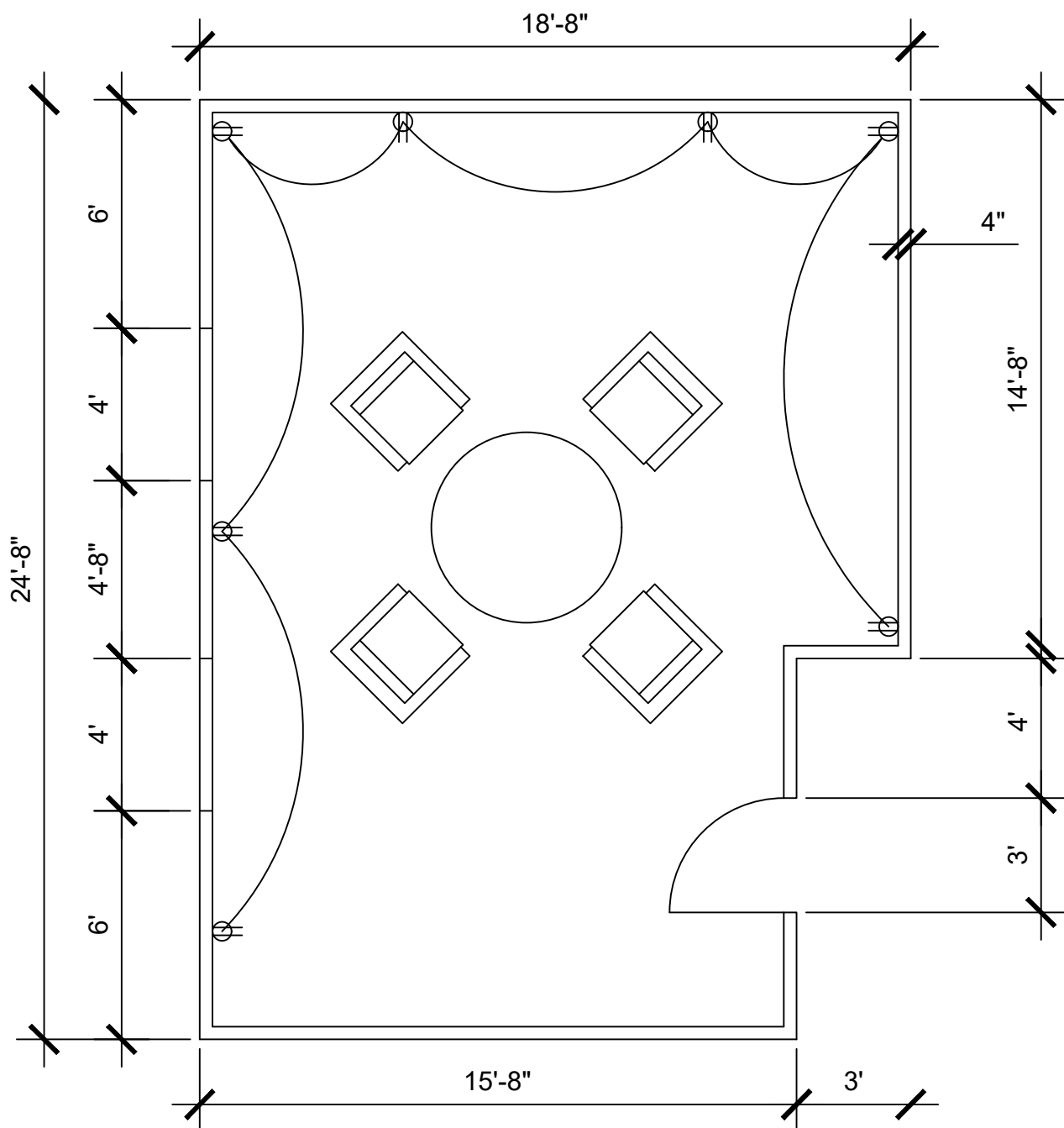


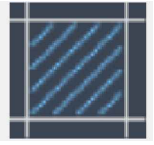


LAYERS - LA
CALQUES - PL

Nom du fichier: LAYERS2.dwg

- Renommer le calque POWER pour ELECTRIC
- Placer les objets sur les calques correspondants.



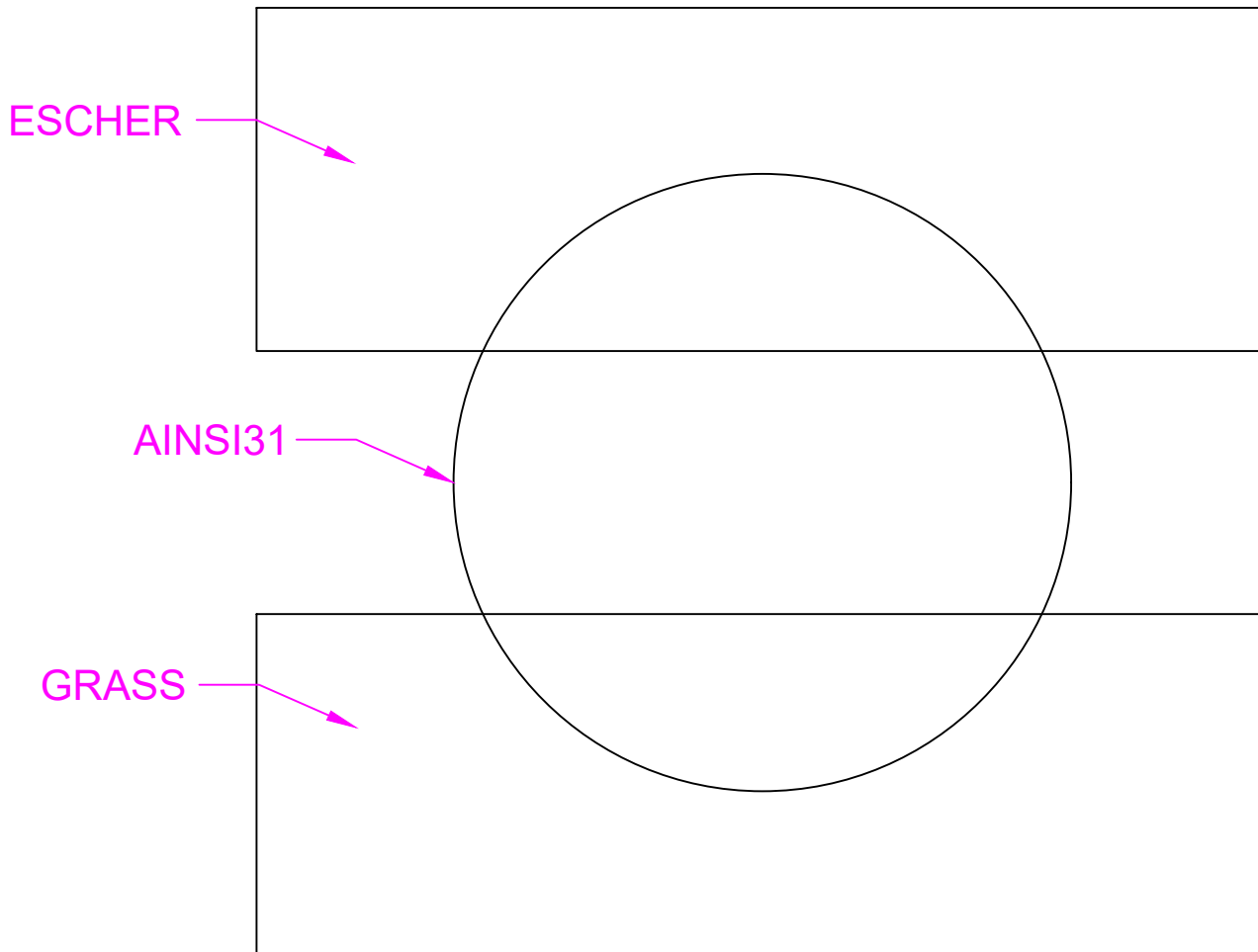


HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH1.dwg

- Hachurer les zones suivantes avec les motifs correspondantes:





TEXT - DT
TEXTE - T

Nom du fichier: TEXT1.dwg

- *Ecrire les textes suivants avec la commande SINGLE LINE TEXT:*

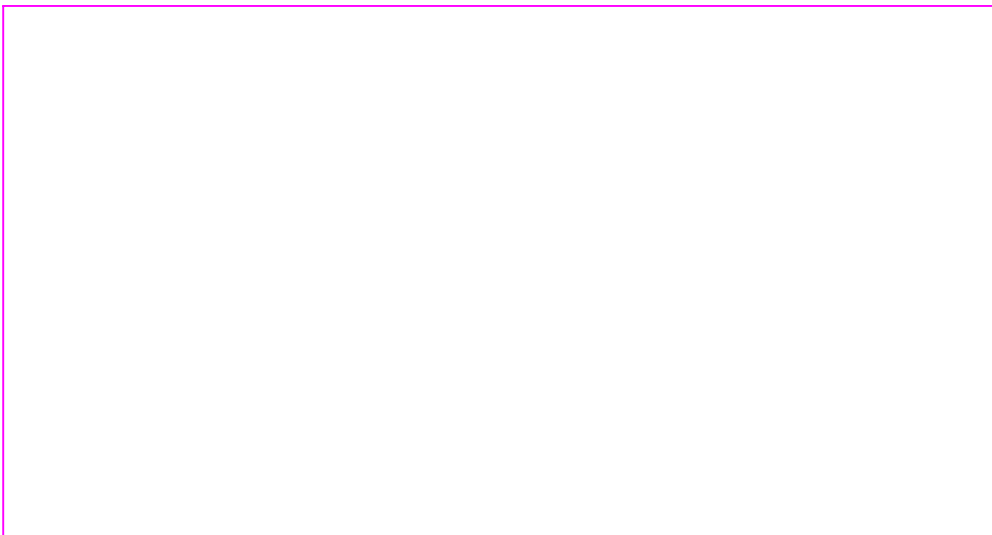
ALIGNED

TOP

MIDDLE

LEFT

BOTTOM





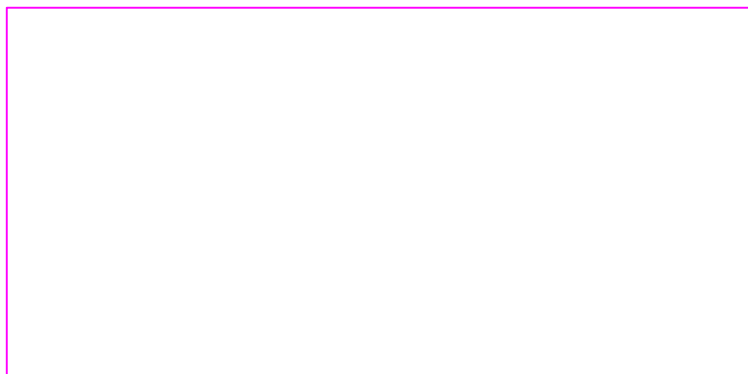
MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT1.dwg

- *Ecrire la paragraphe suivante avec la commande MTEXT.*

Avec MText vous pouvez
changer le formatage du texte et
des nombres comme $\frac{1}{2}$, changer
la police et *la couleur* des mots.



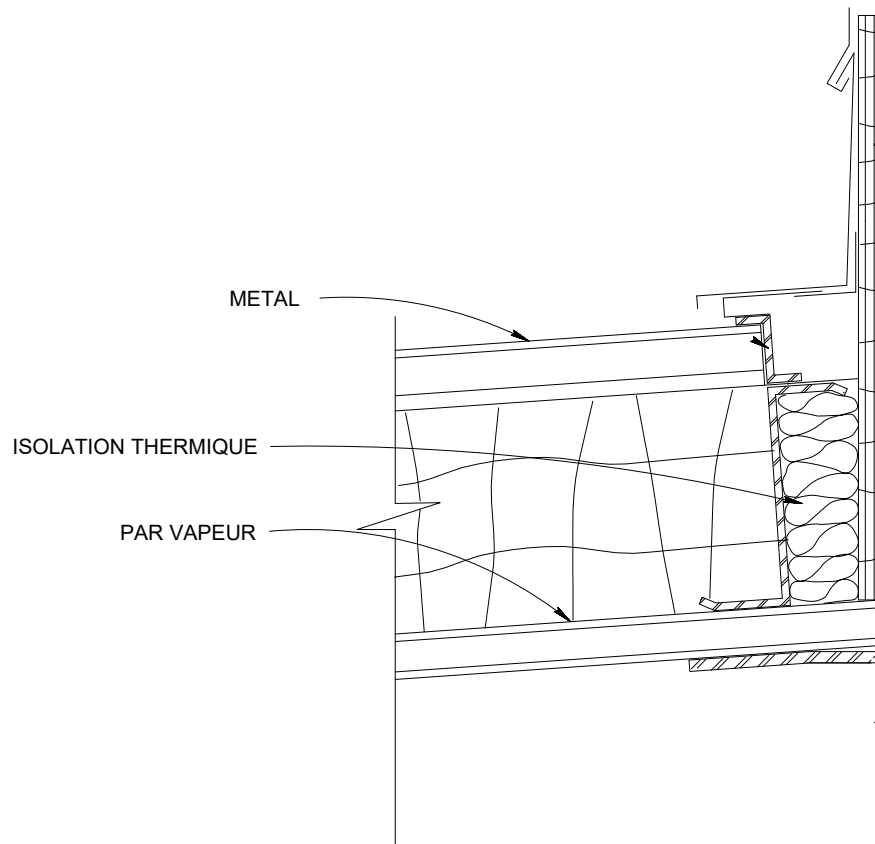


MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT2.dwg

- Utiliser la commande PROPRIETES pour changer la hauteur du texte à 5.



DETAIL DU TOIT



DDEDIT
DDEDIT

Nom du fichier: DDEDIT1.dwg

- *Modifier le contenu du texte à droite en utilisant la commande DDEDIT.*

SINGLE LINE TEXT

#####

MULTILINE TEXT

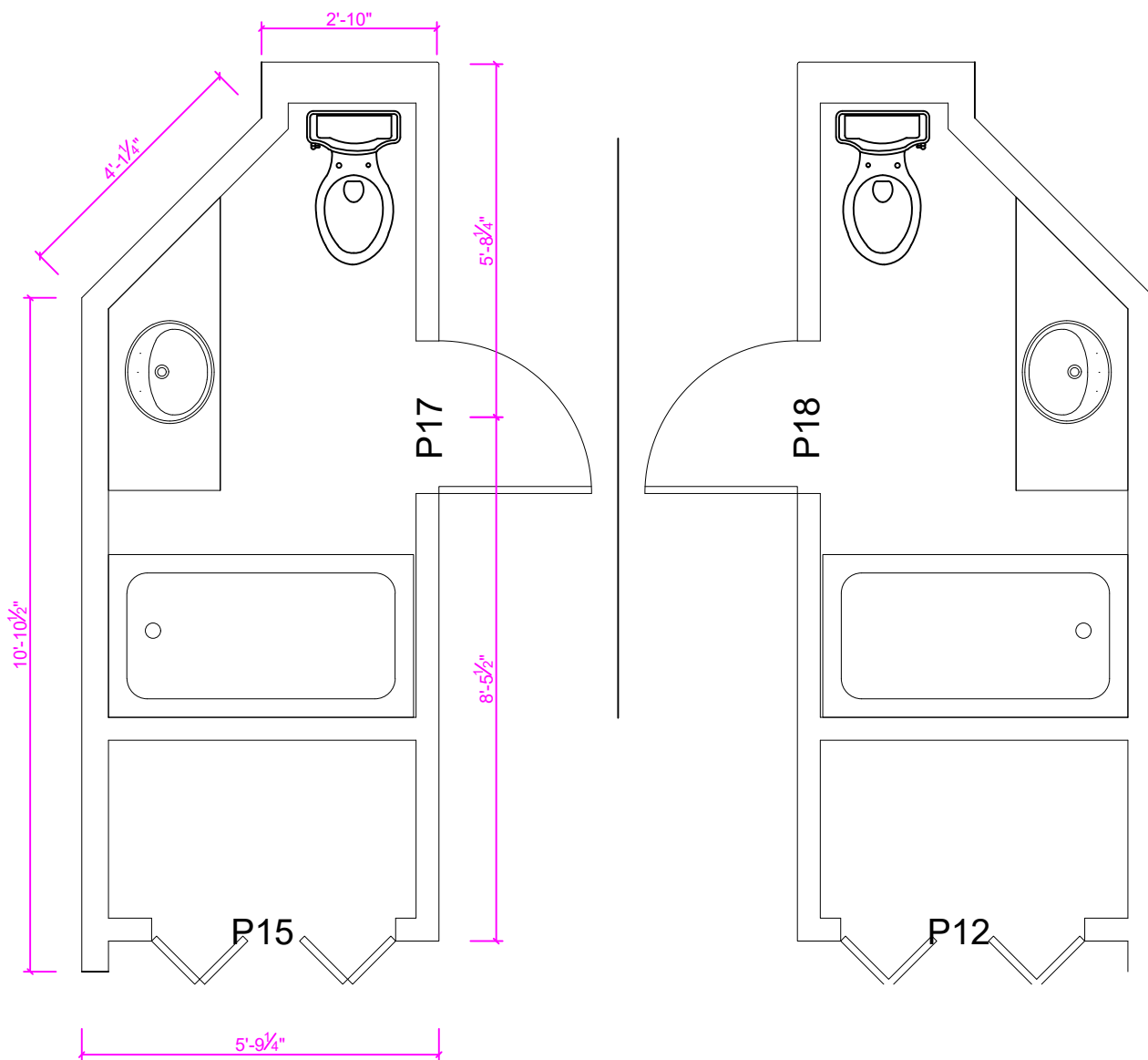


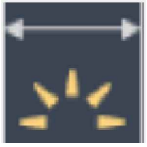
DIMENSION - DIM

COTATION - COT

Nom du fichier: DIM1.dwg

Ajouter les cotes comme montré à gauche.

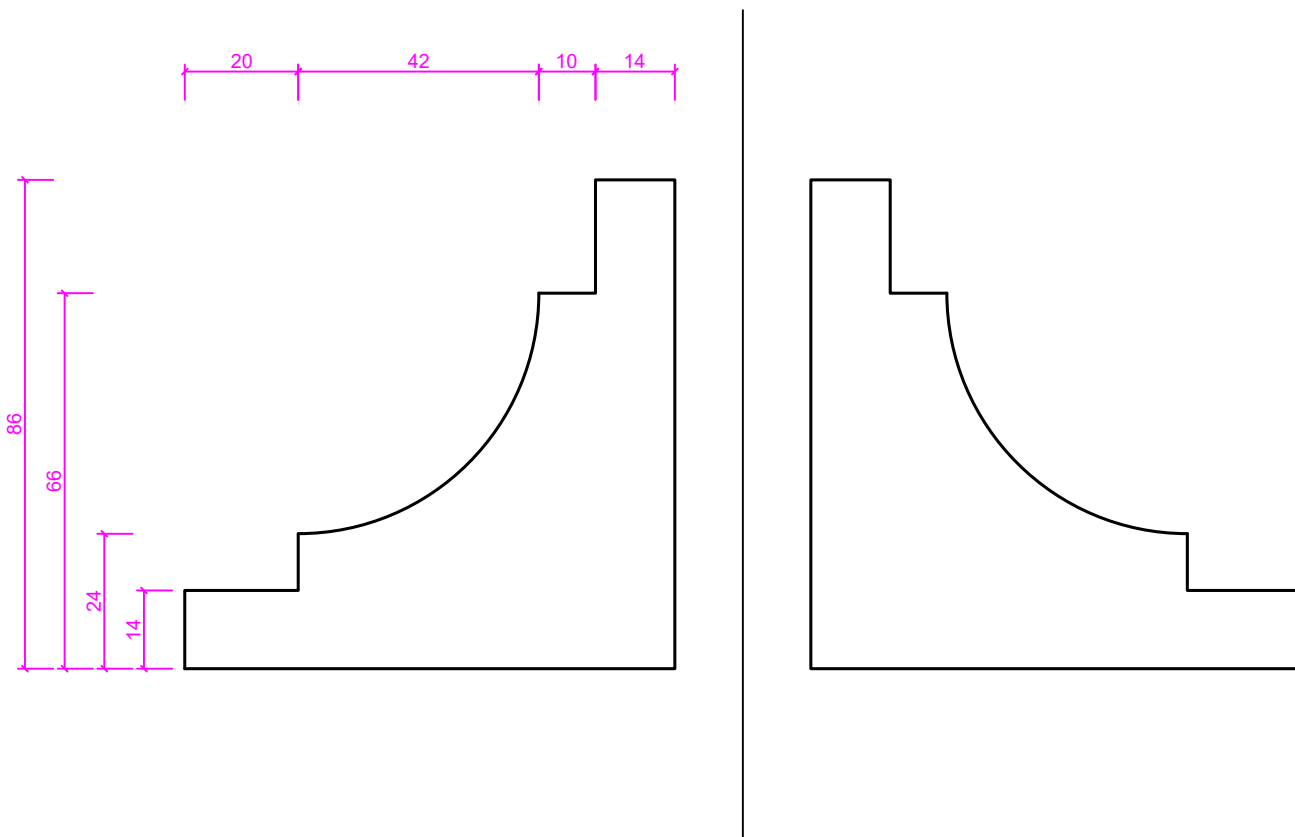




DIMENSION - DIM
COTATION - COT

Nom du fichier: DIM2.dwg

- Utiliser dim CONTINUE et BASELINE pour ajouter les cotes comme montré à gauche.

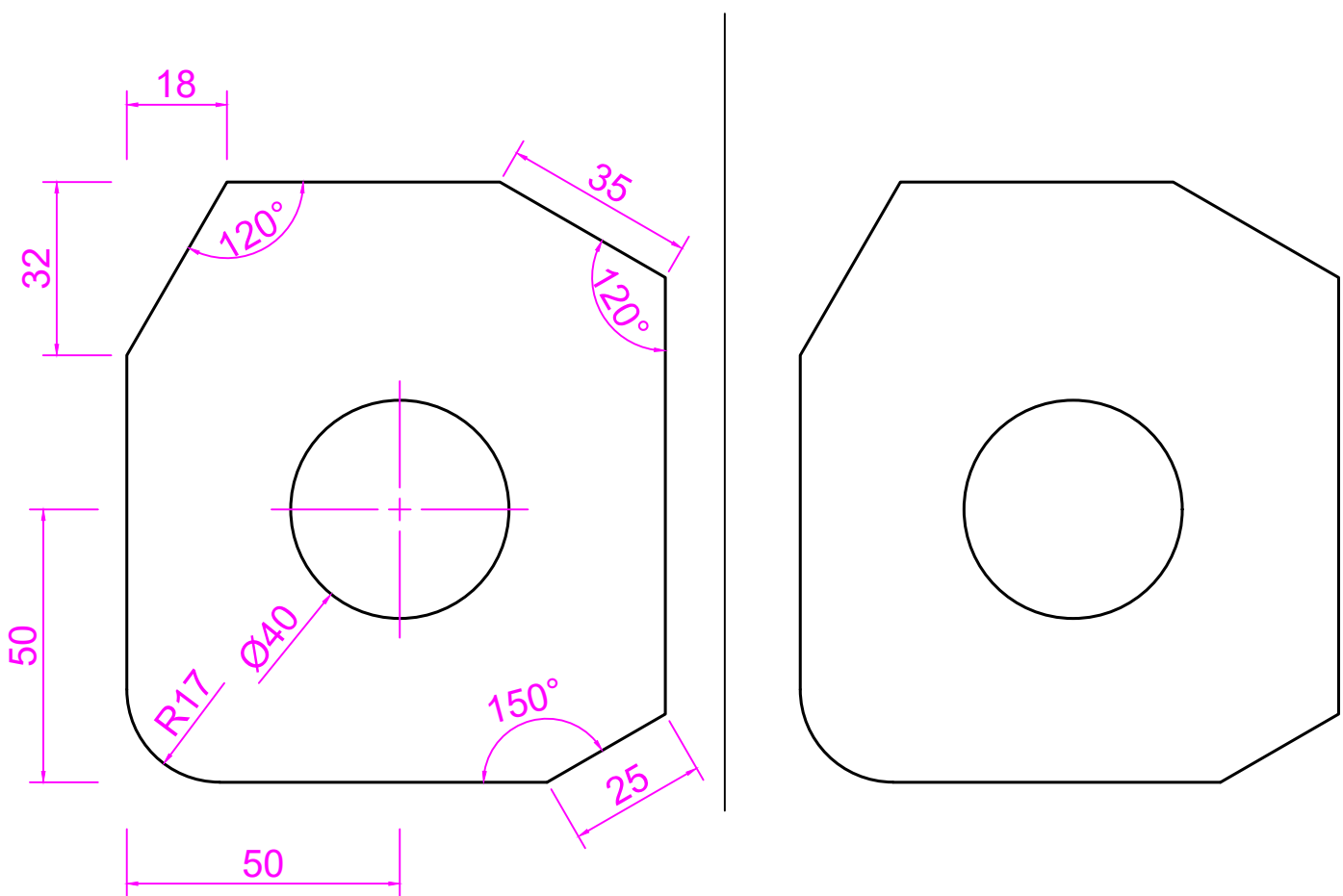




DIMENSION - DIM
COTATION - COT

Nom du fichier: DIM3.dwg

- Utiliser la commande DIM pour ajouter les cotes comme montré à gauche.



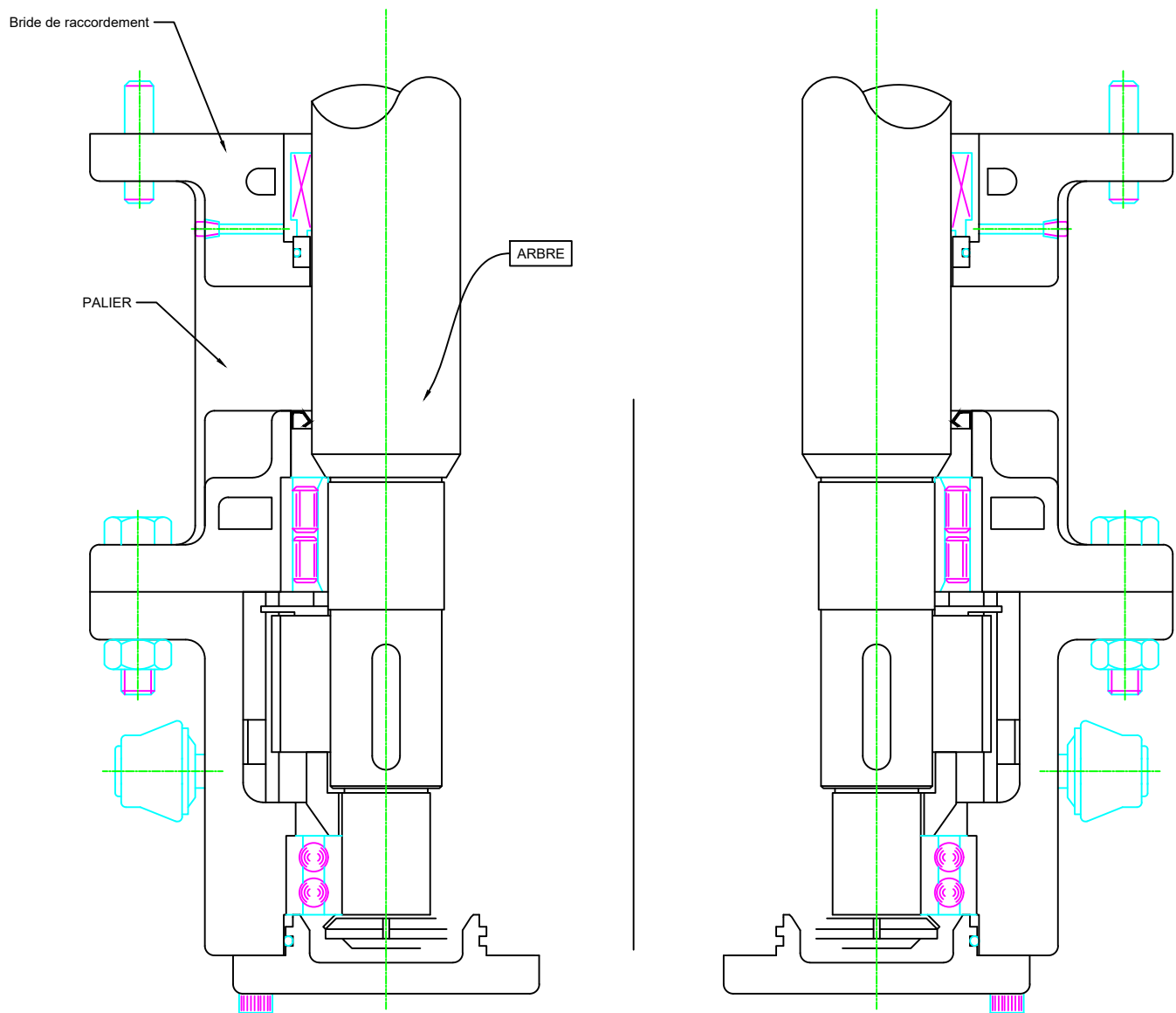


MULTILEADER - MLD

LIGNE DE REPERE MULTIPLE - LIG

Nom du fichier: MULTILEADER1.dwg

- Placer les noms des pièces comme montré à gauche.



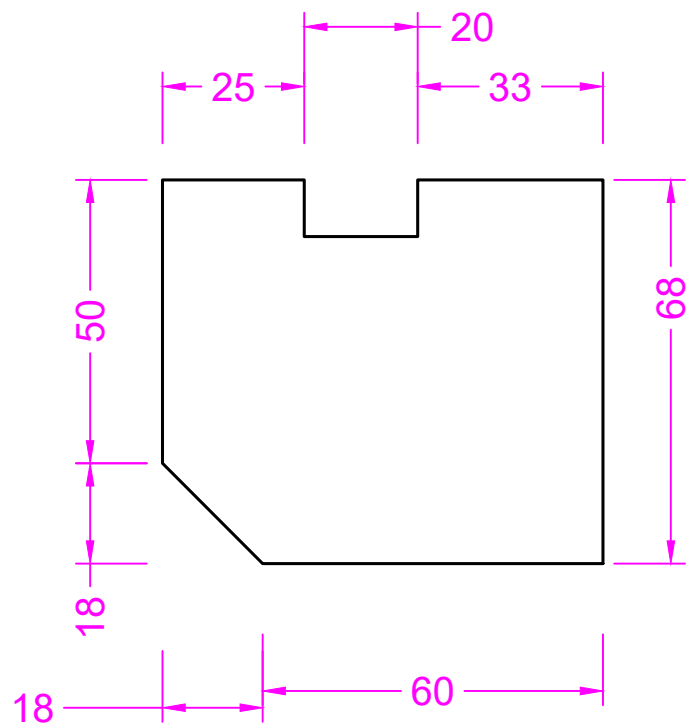
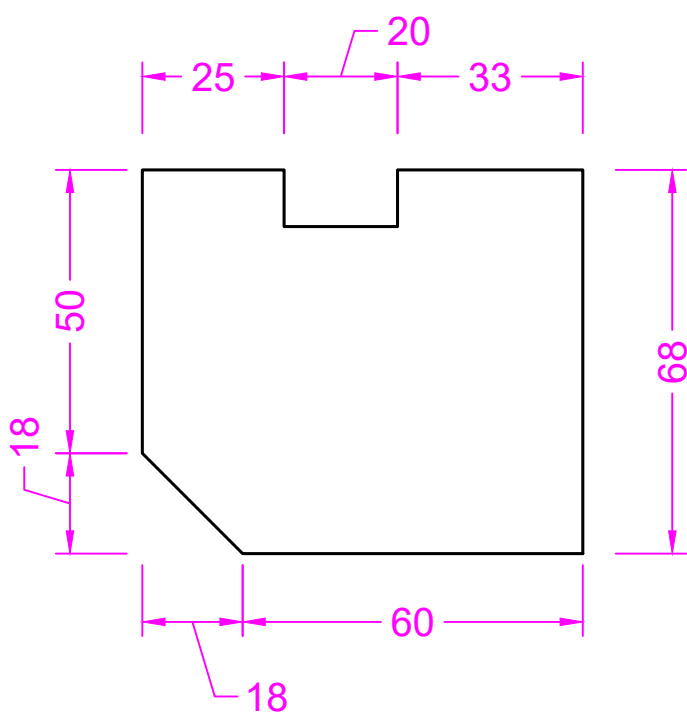


DIMEDIT - DED

MODIFCOTE - COTE

Nom du fichier: DIMEDIT1.dwg

Modifier les cotes comme montré à gauche.

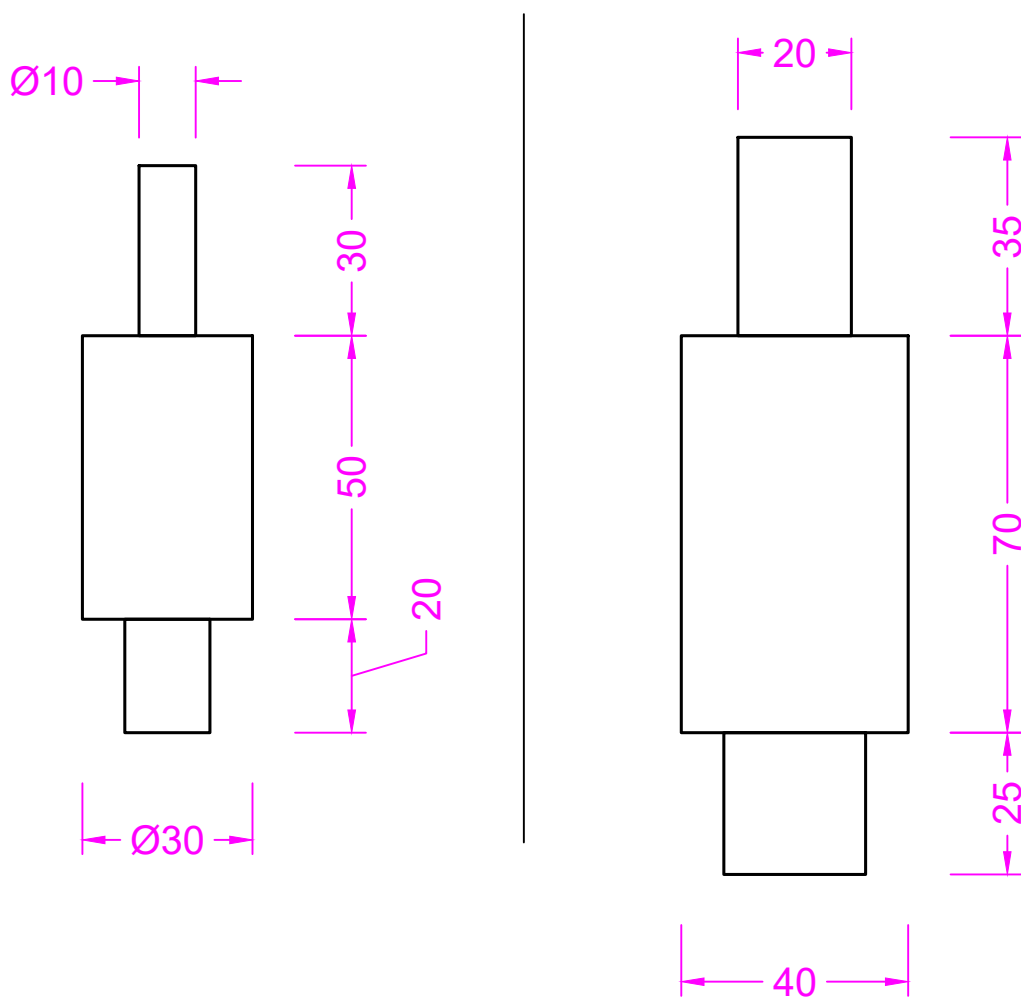


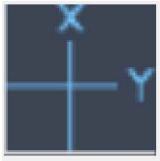


DIMEDIT - DED
MODIFCOTE - COTE

Nom du fichier: DIMEDIT2.dwg

- Utiliser la commande STRETCH pour rendre les dimensions comme montré à gauche.

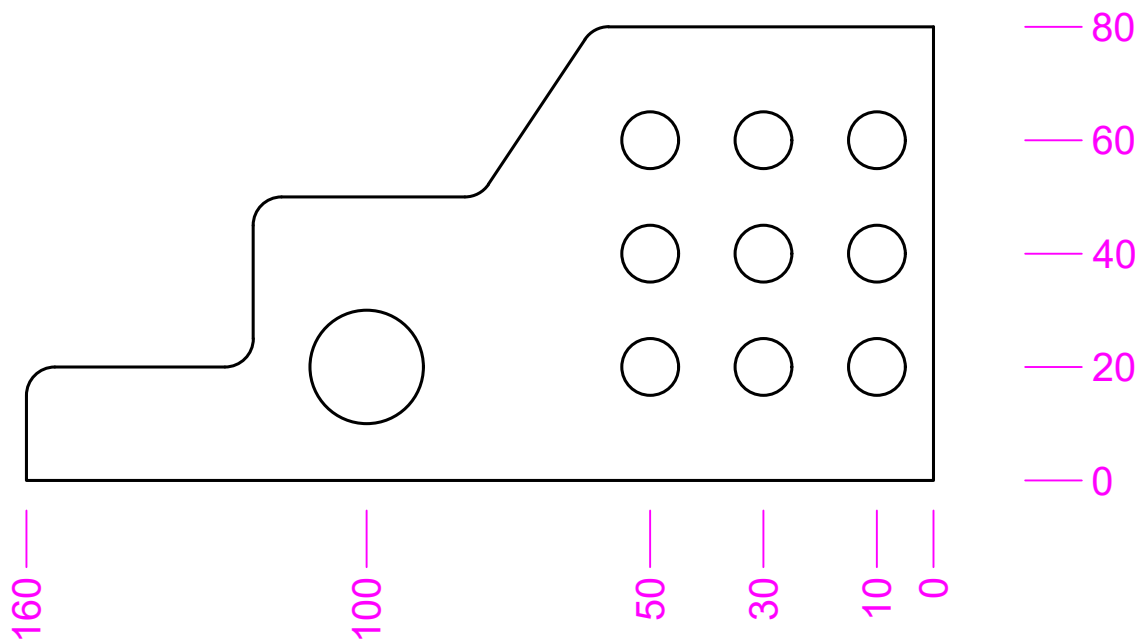
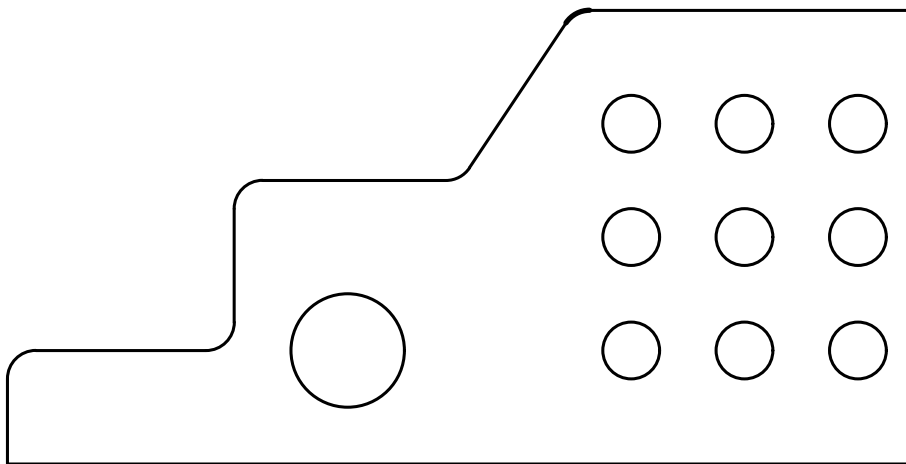


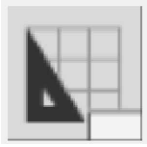


DIMORDINATE - DOR
COTESUP - COTESUP

Nom du fichier: DIMORD.dwg

- Utiliser la commande DIMORD pour placer les cotations comme montré en bas.





DRAWING TEMPLATE GABARIE DE DESSIN

Nom du fichier: *TEMPLATE.dwg*

- *Convertir ce dessin en dessin template.*
- *Créer un nouveau dessin à partir de ce template.*

NOM DU PROJET

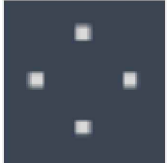
PROJET

DATE

00-00-00

ECHELLE

ECH: 1:#



POINT - PO

POINT - PT

Nom du fichier: POINTS.dwg

- Changer le style du format des points à votre choix avec le variable PTYPE.
- Placer les points selon les coordonnées suivants.
- Joindre les points par une SPLINE.

X,Y

0,628

263,825

393,763

606,722

755,723

894,708

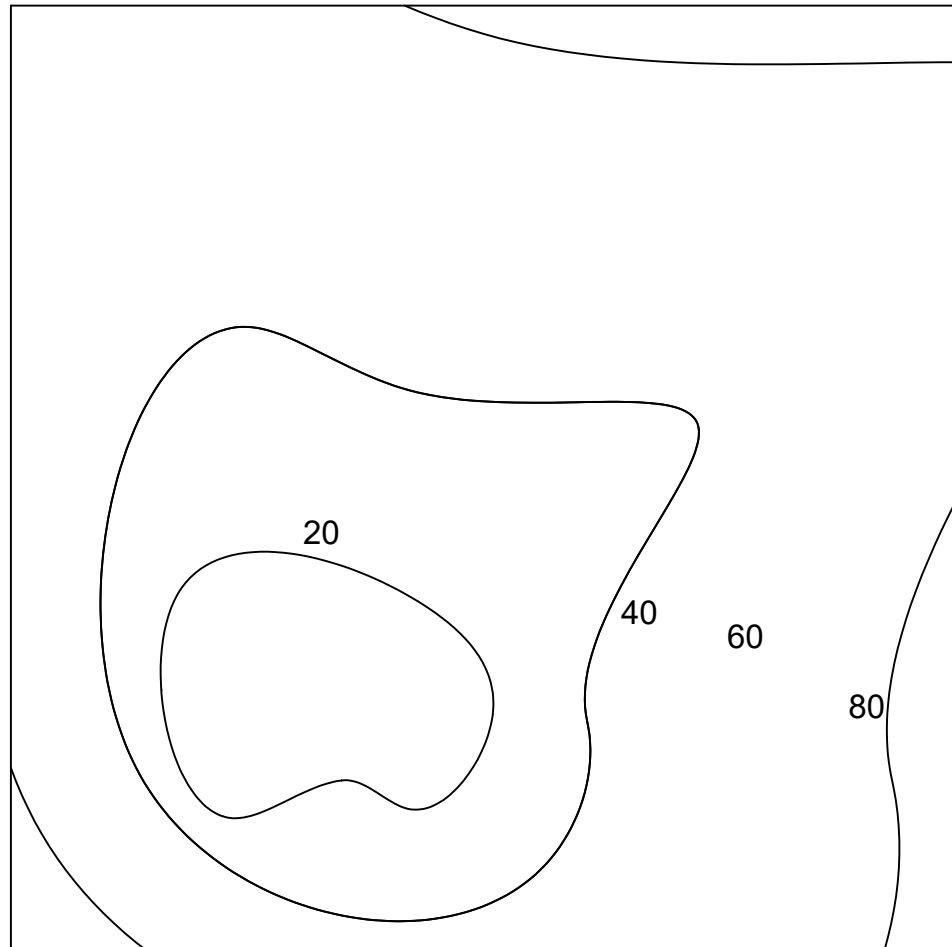
863,555

792,432

734,260

742,149

681,0



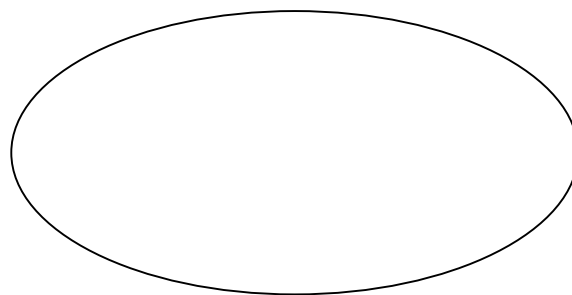
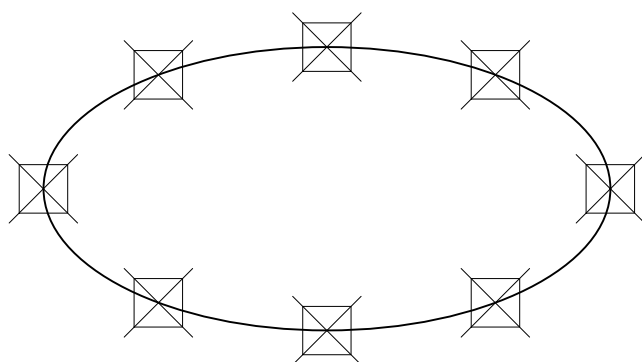


DIVIDE - DIV
DIVISER - DIV

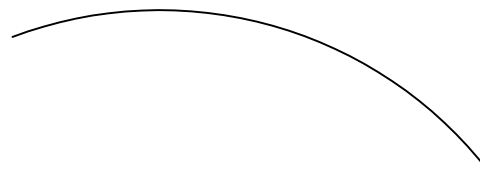
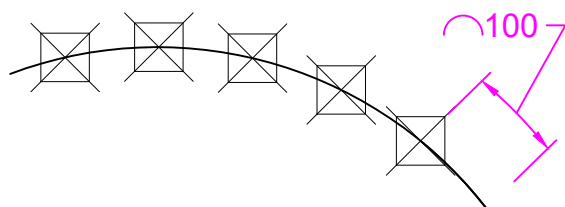
Nom du fichier: DIVIDE.dwg

- Ajouter les points sur les objets comme montré à gauche.

DIVIDE - DIV



MEASURE - ME

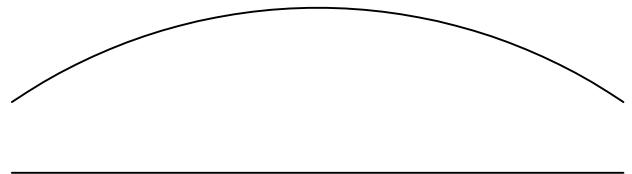
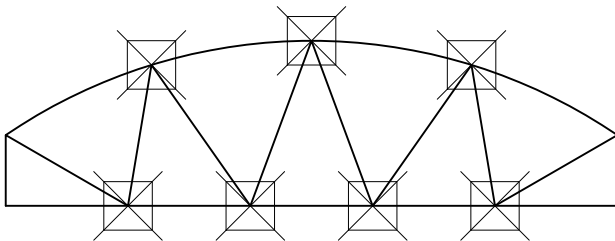
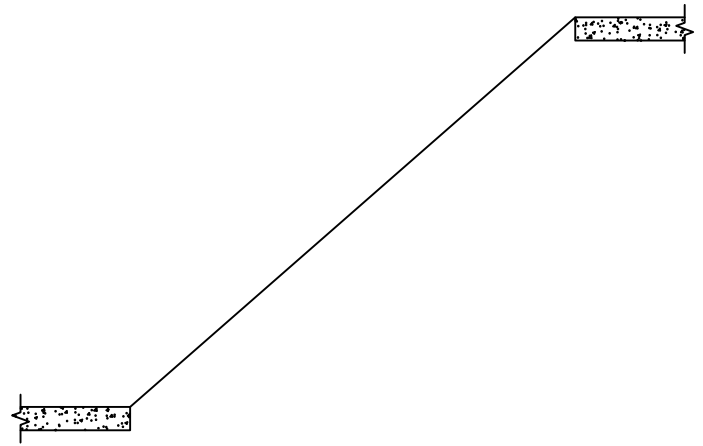
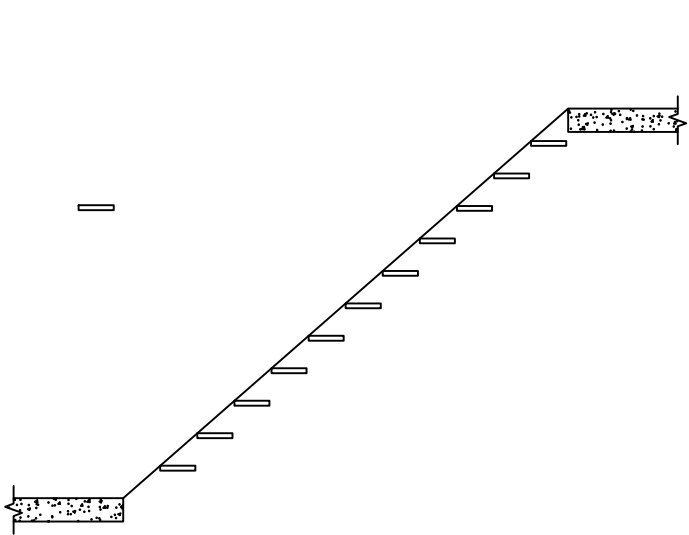




DIVIDE - DIV
DIVISER - DIV

Nom du fichier: DIVIDE2.dwg

- Ajouter les points sur les objets comme montré à gauche.

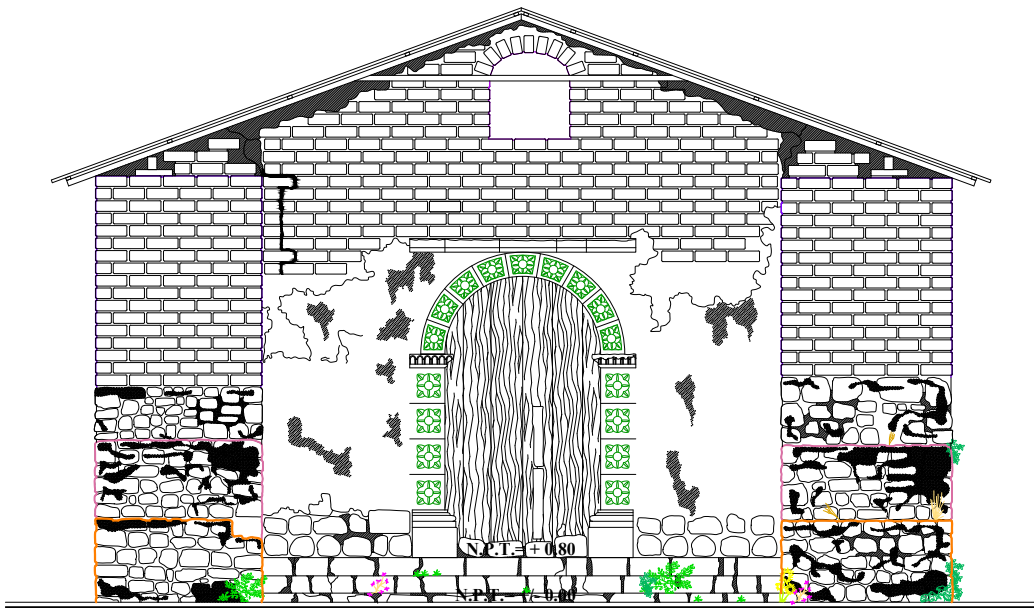
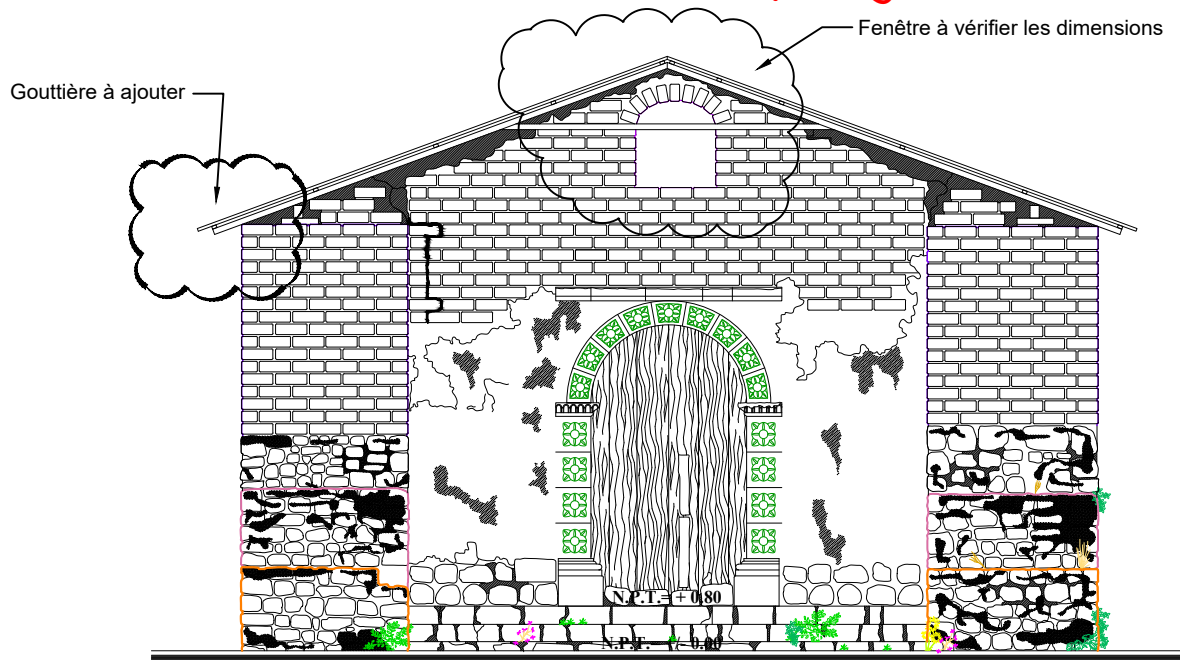




REV CLOUD
NUAGEREV

Nom du fichier: REV-CLOUD.dwg

- Ajouter les notes et les nuages comme montrés sur le dessin du haut. (Longueur d'arc = 0.5)

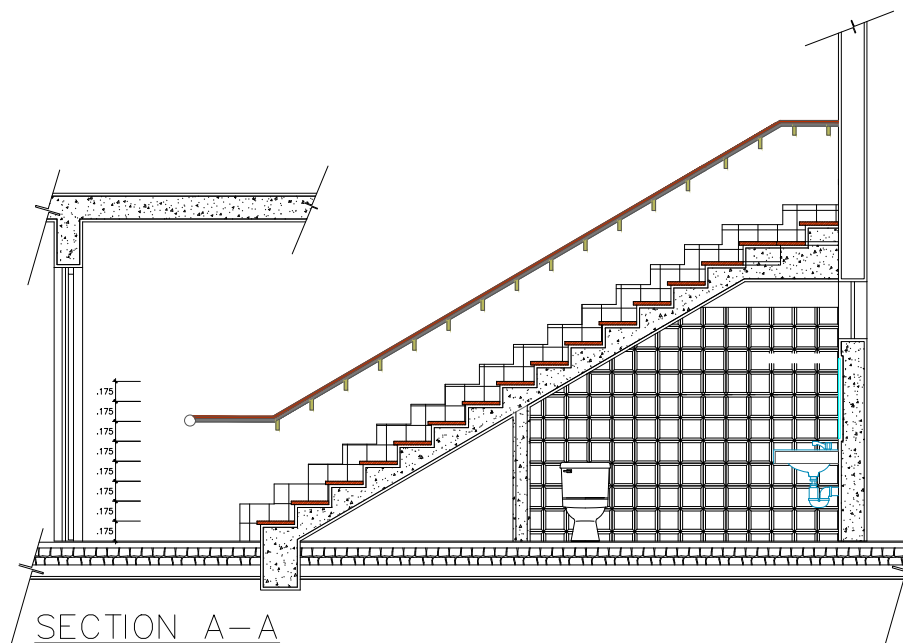
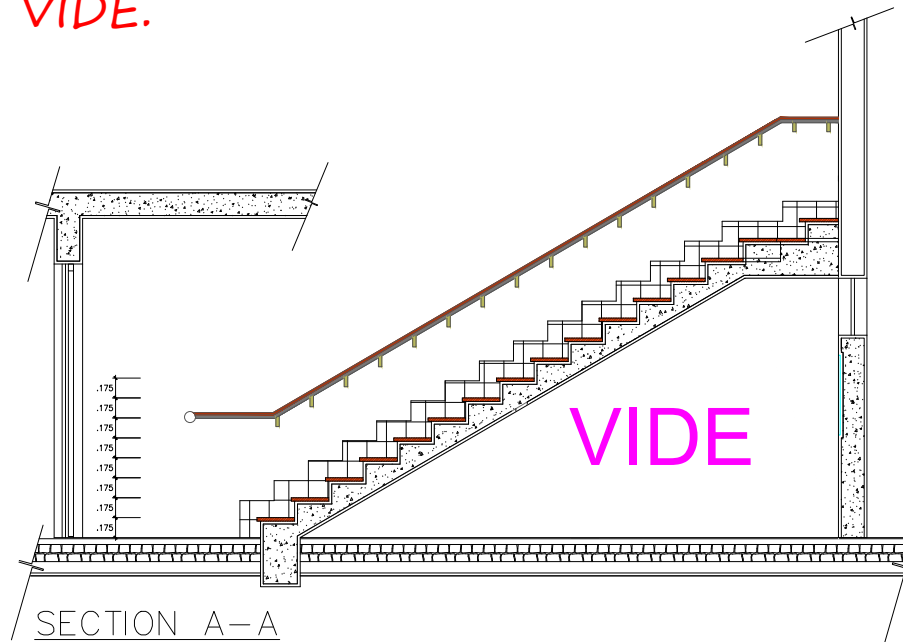


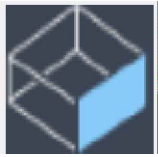


WIPEOUT NETTOYER

Nom du fichier: WIPEOUT.dwg

- Masquer la zone comme montré à l'aide de la commande WIPEOUT puis ajouter le texte VIDE.



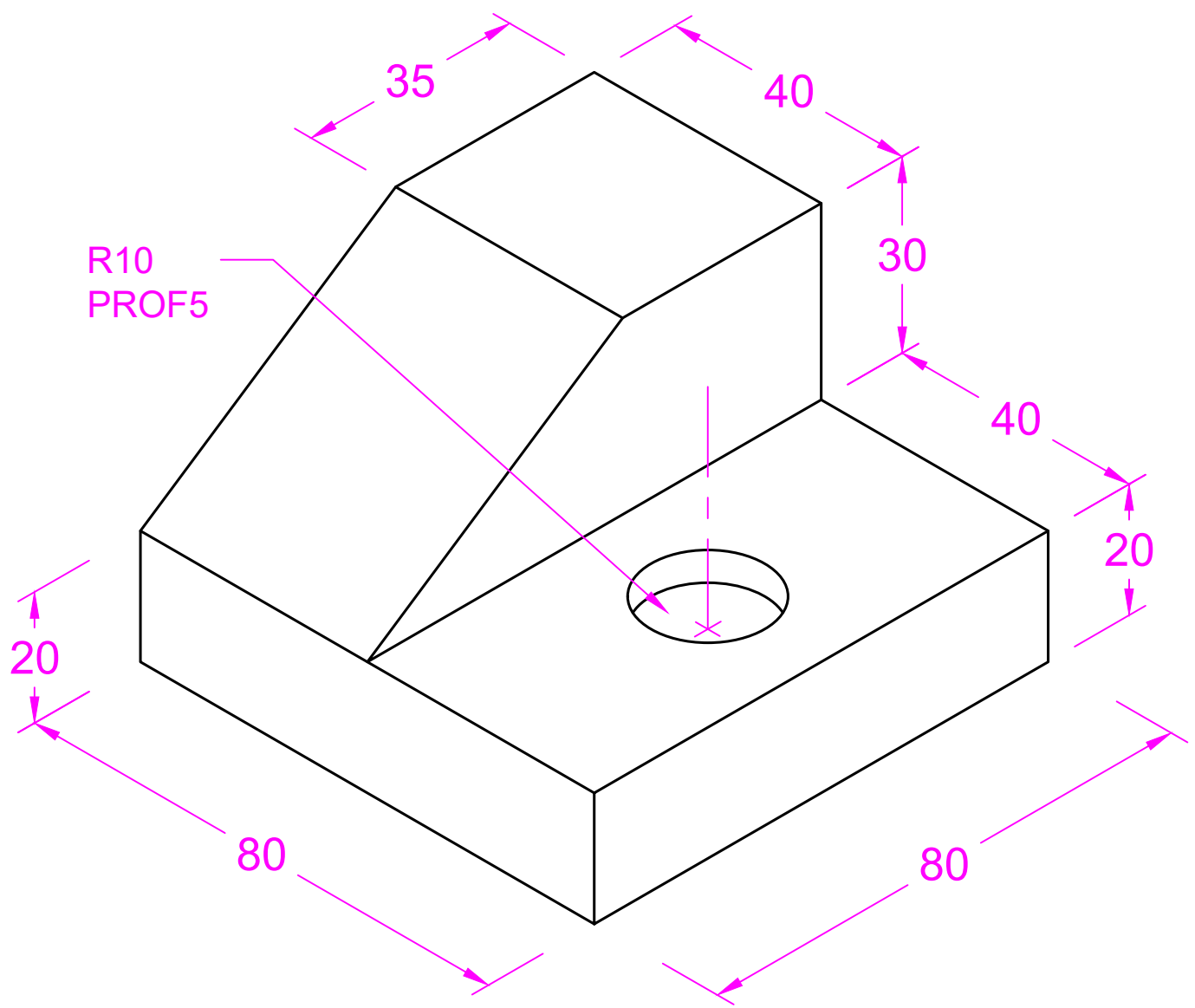


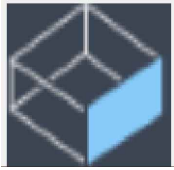
ISOMETRIC - F5 - CTRL+E

ISOMETRIQUE - F5 - CTRL+E

Nom du fichier: ISOMETRIC1.dwg

- Changer le variable *SNAPSTYL=1* et activer le mode *ORTHO* puis reproduire le dessin suivant:



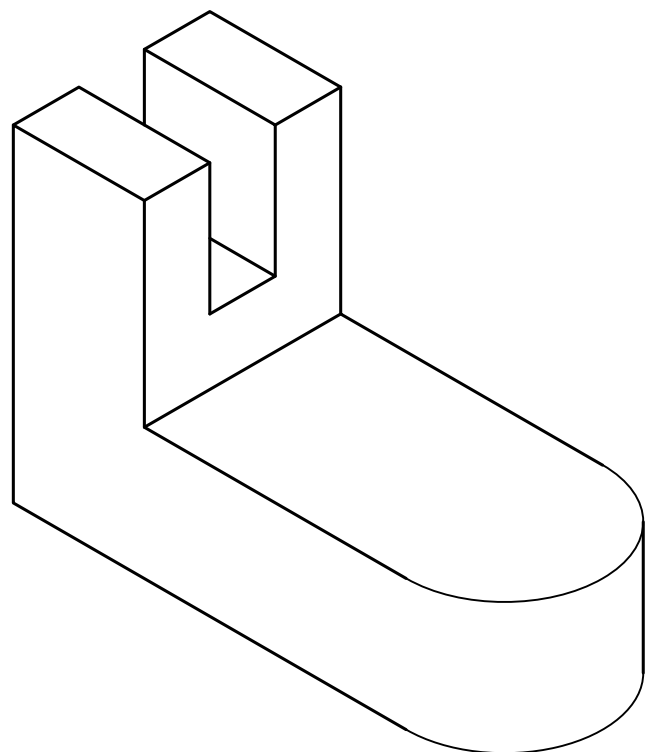
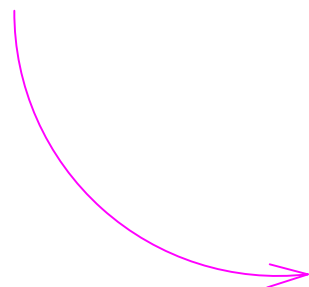
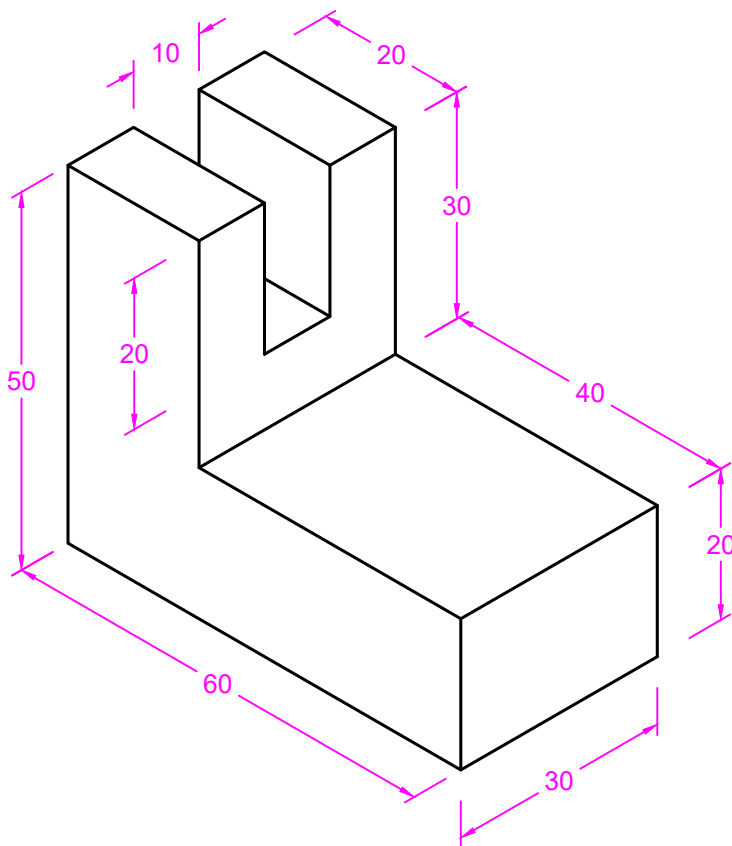


ISOMETRIC - F5 - CTRL+E

ISOMETRIQUE - F5 - CTRL+E

Nom du fichier: ISOMETRIC2.dwg

- Changer le variable SNAPSTYL=1 et activer le mode ORTHO puis reproduire le dessin suivant:



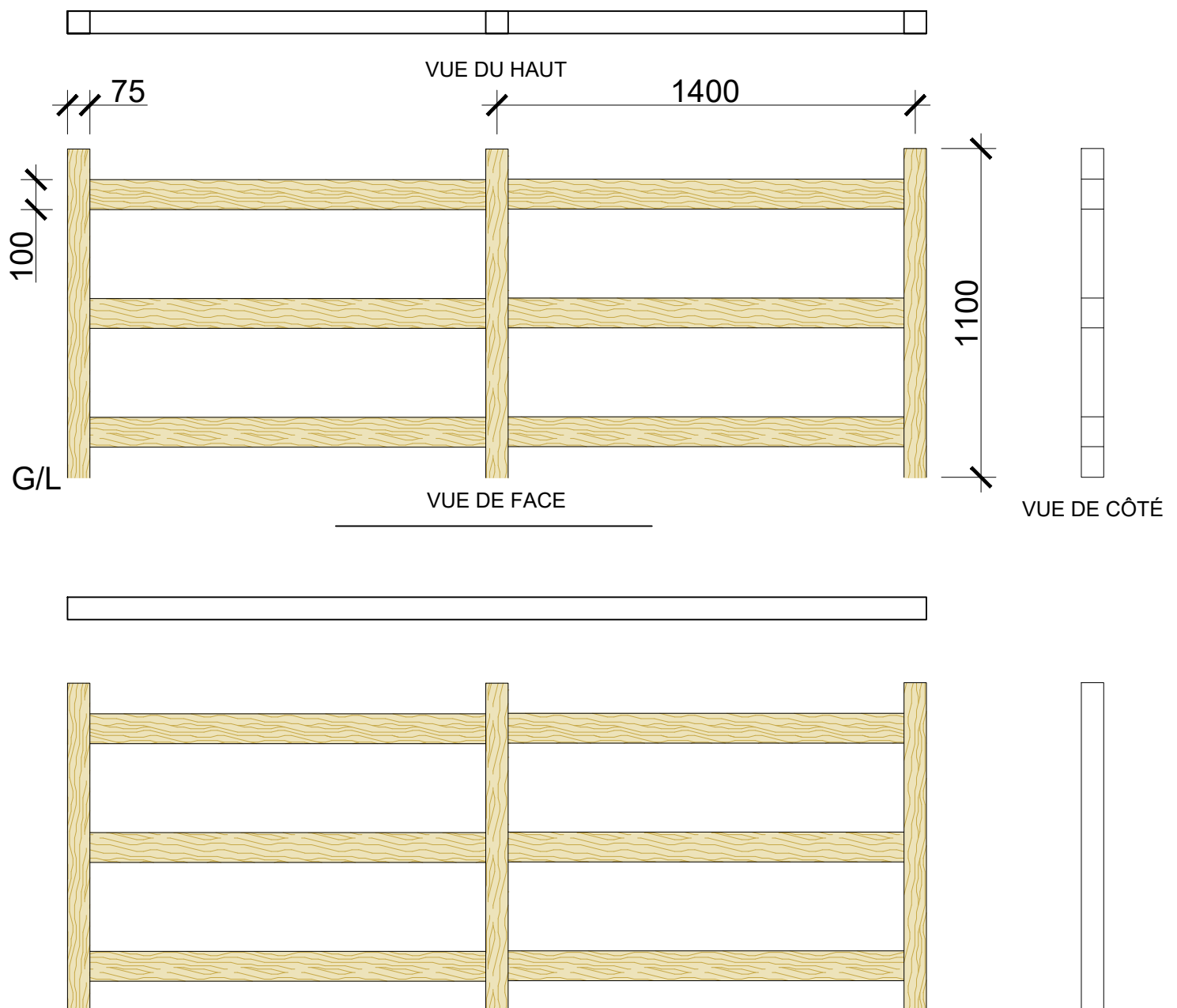


OTRACK - F11

REPOBJ - F11

Nom du fichier: OTRACK1.dwg

- Compléter la vue du haut et la vue de côté à l'aide de l'option OTRACK.



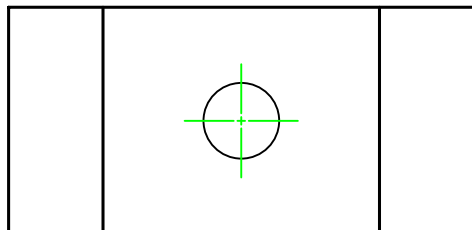
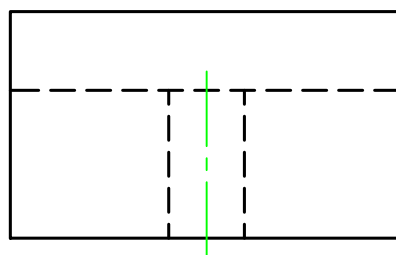
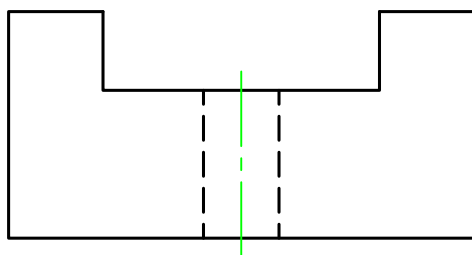


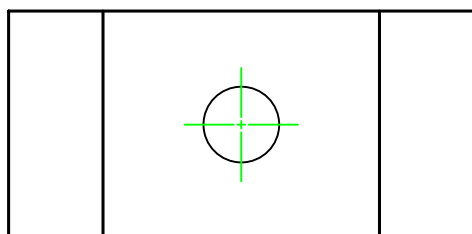
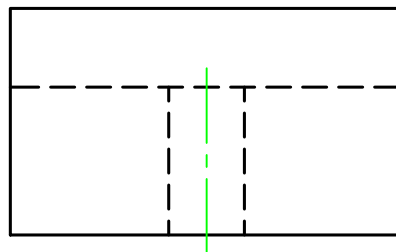
OTRACK - F11

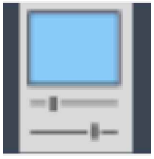
REPOBJ - F11

Nom du fichier: OTRACK2.dwg

- Compléter la vue de face à l'aide de l'option OTRACK.



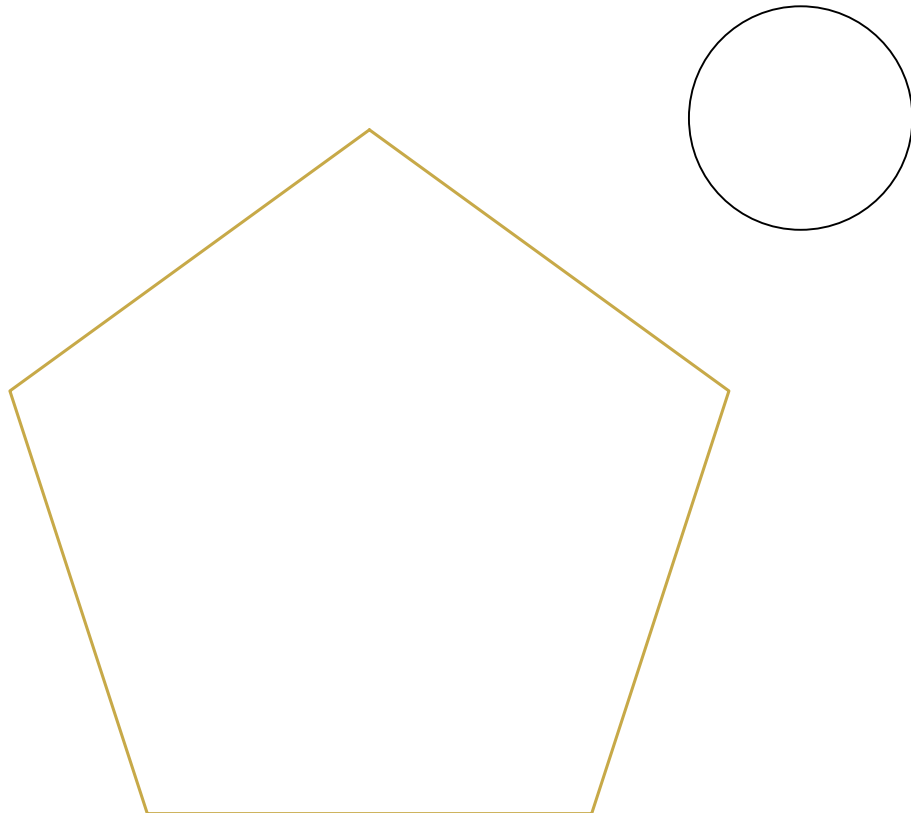


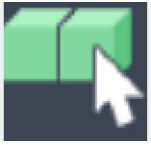


PROPERTIES -CTRL+1
PROPRIÉTÉS - CTRL+1

Nom du fichier: CHANGE1.dwg

- Utiliser la commande PROPERTIES pour
changer les parametres du cercle comme suit:
 - Rayon=7
 - Layer = Center
 - Coordonnées du centre: 0,0,0

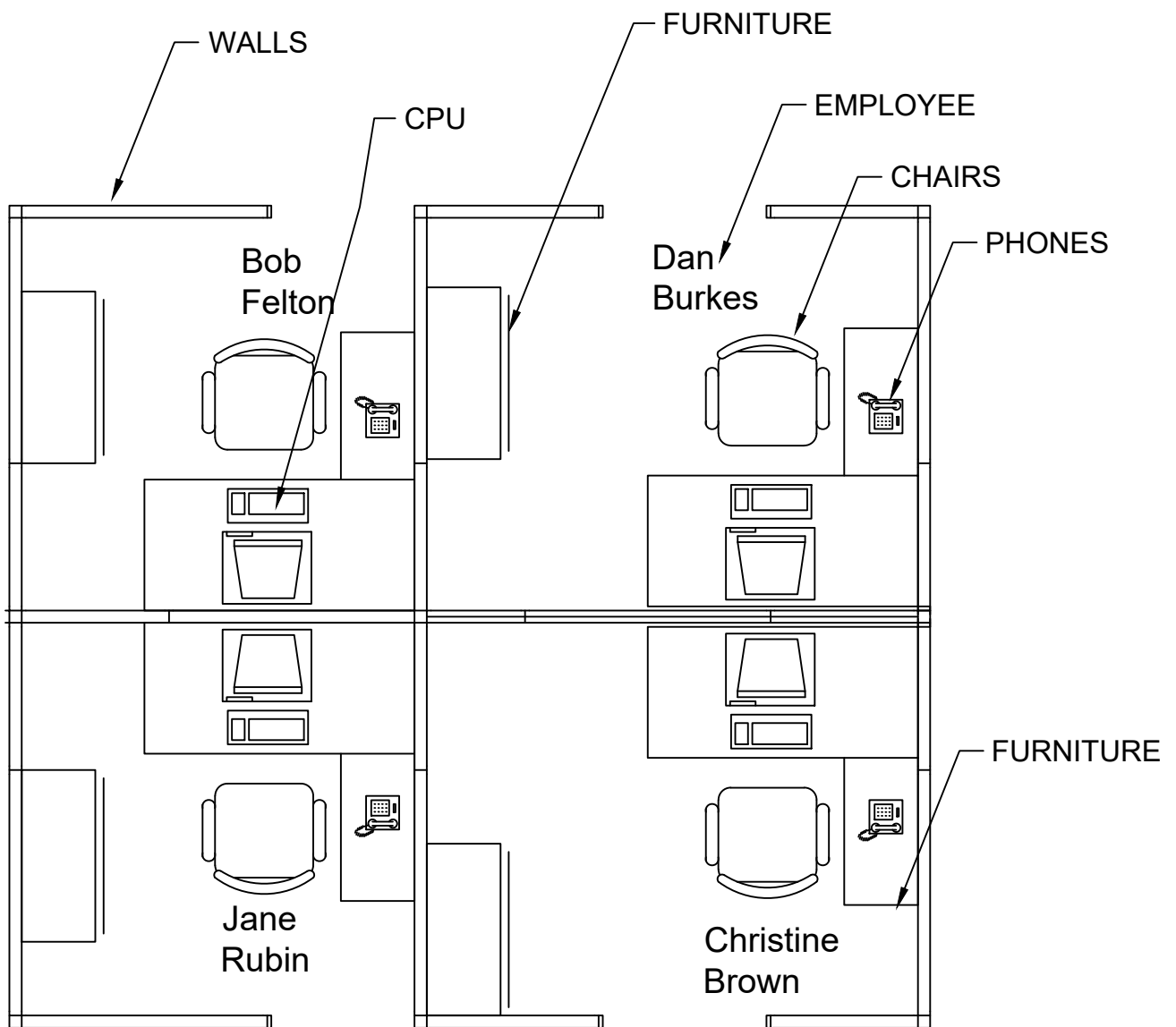




SELECTSIMILAR
SELECTSIMILAR

Nom du fichier: *SELECTSIMILAR.dwg*

— A l'aide de commande *SELECTSIMILAR*
placer les objets dans leurs calques
correspondants.

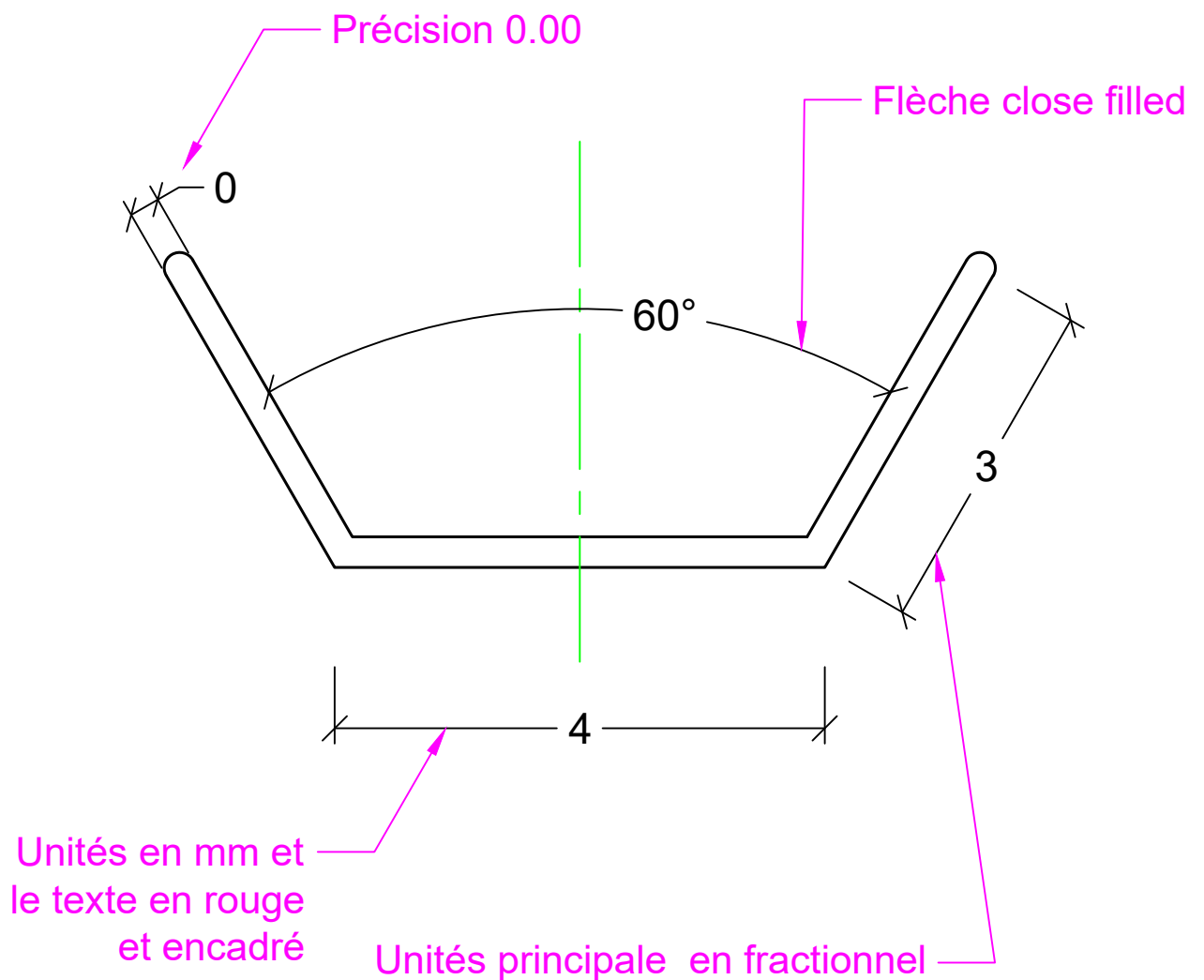


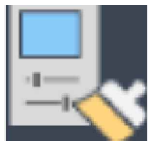


PROPERTIES -CTRL+1
PROPRIÉTÉS - CTRL+1

Nom du fichier: DIMEDIT3.dwg

— A l'aide de commande PROPERTIES faire les changements demandés



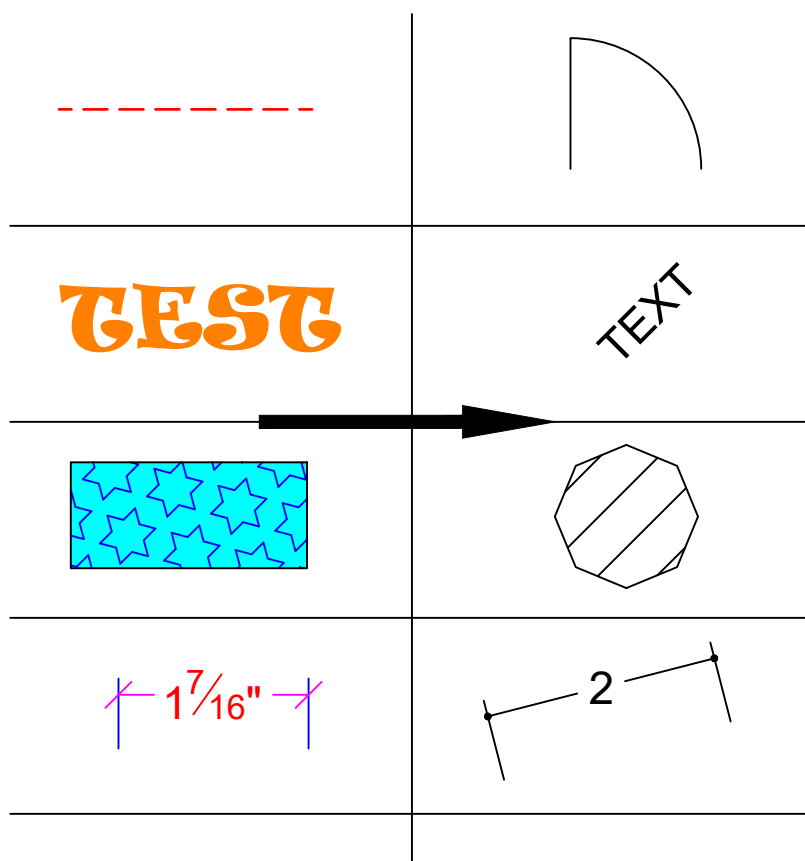


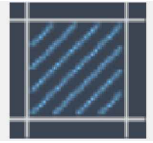
MATCH - MA

COPIER PROPRIETES - COR

Nom du fichier: MATCH.dwg

— Faire correspondre les propriétés des objets à gauche vers les objets à droite



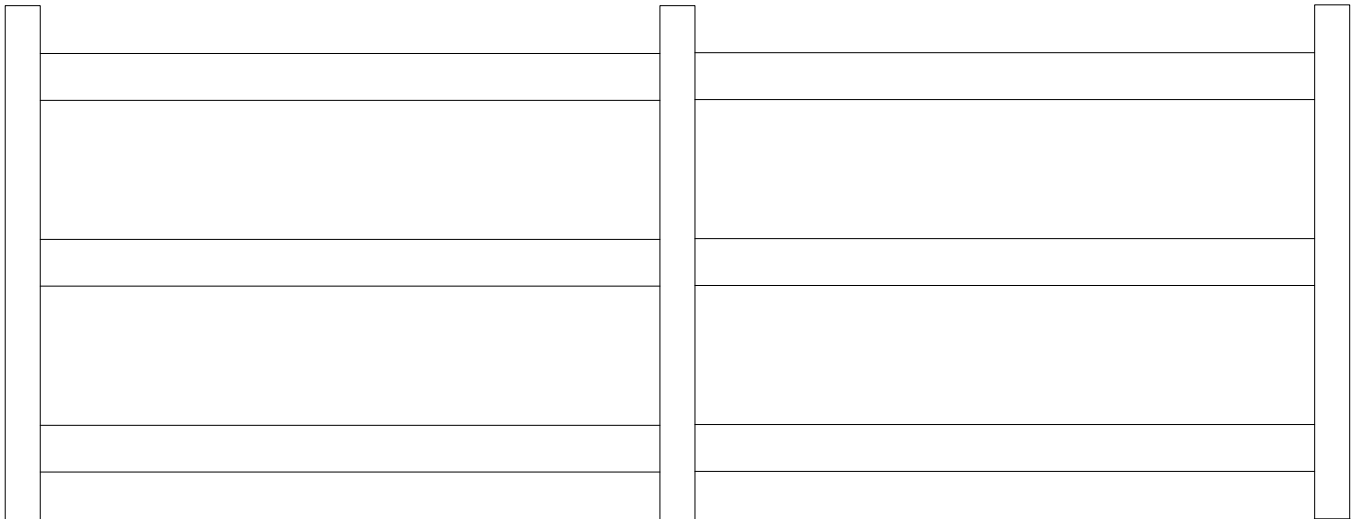
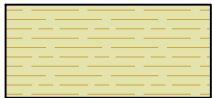


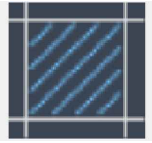
HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH2.dwg

— Hachurer le garde-corps avec le même motif de l'échantillon à gauche.





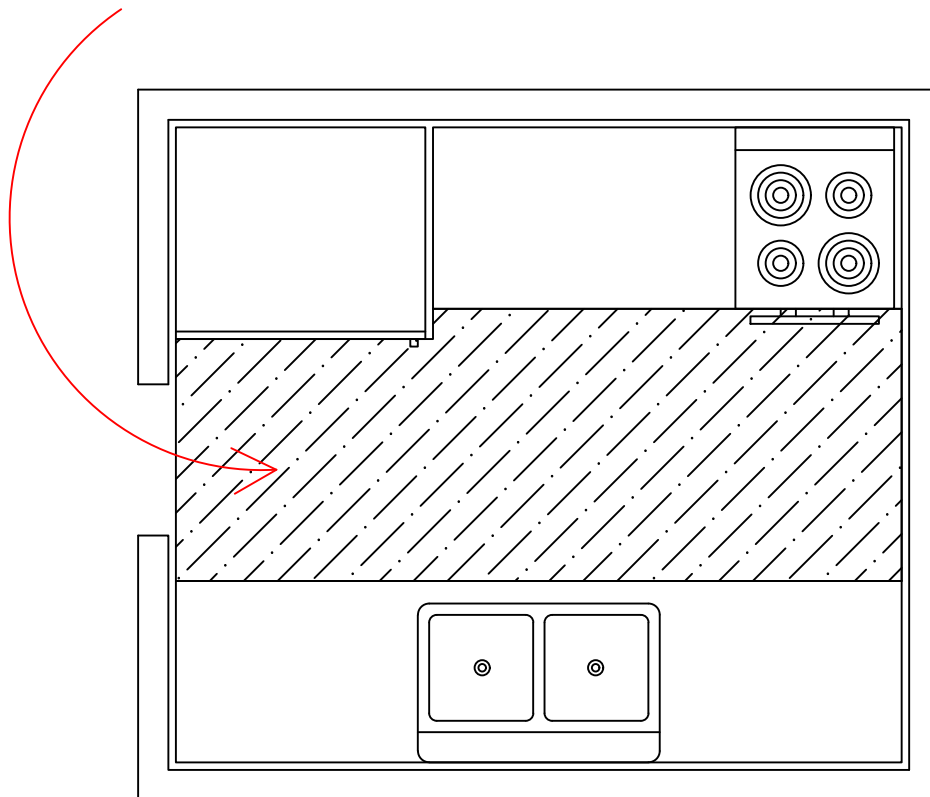
HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH3.dwg

— Changer le motif d'hachure pour avoir les propriétés suivants:

- User define
- Angle 45
- Space 4"
- Double





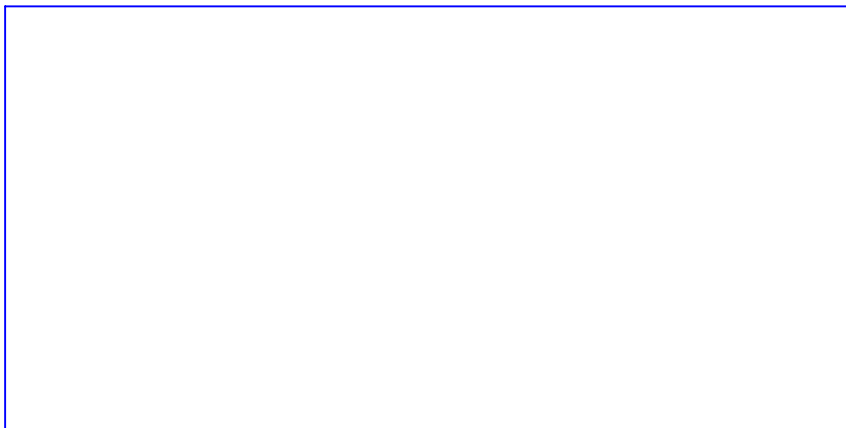
MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT3.dwg

- Utiliser les Grips pour le déplacer et l'étirer et le mettre le MText dans le rectangle bleu
- Changer la justification pour avoir le texte au milieu centre du rectangle..

Ceci est un Mtext. Utiliser les Grips pour le déplacer et l'étirer et le mettre dans le rectangle.





SPELL - SP

ORTHOGRAPHE - OH

Nom du fichier: SPELL.dwg

— *Corriger le texte avec la commande SPELL.*

Avec la commande SPELL on
peut corriger les textes dans
le dessin.



BLOCK - B

BLOC - B

Nom du fichier: BLOCKS1.dwg

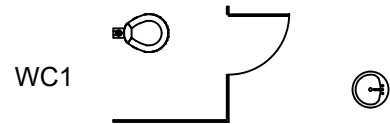
— Créer des blocs à partir des objets suivants
puis enregistrer le dessin sous le nom
MABIBLIO.



PORTE
DOUBLE



PORTE



WC1

LAVABO



WC2

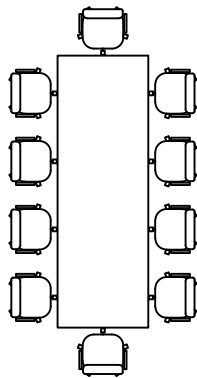
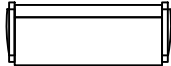


TABLE
CONFÉRENCE



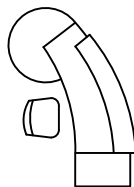
TABLE



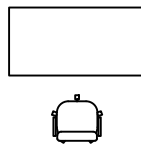
PORTE
DOUBLE



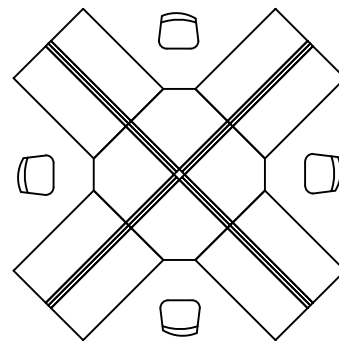
CAUSEUSE



SOFA2



1BUREAU



4BUREAUX

NOTE: N'oublier pas de bien choisir le point d'insertion pour chaque bloc.

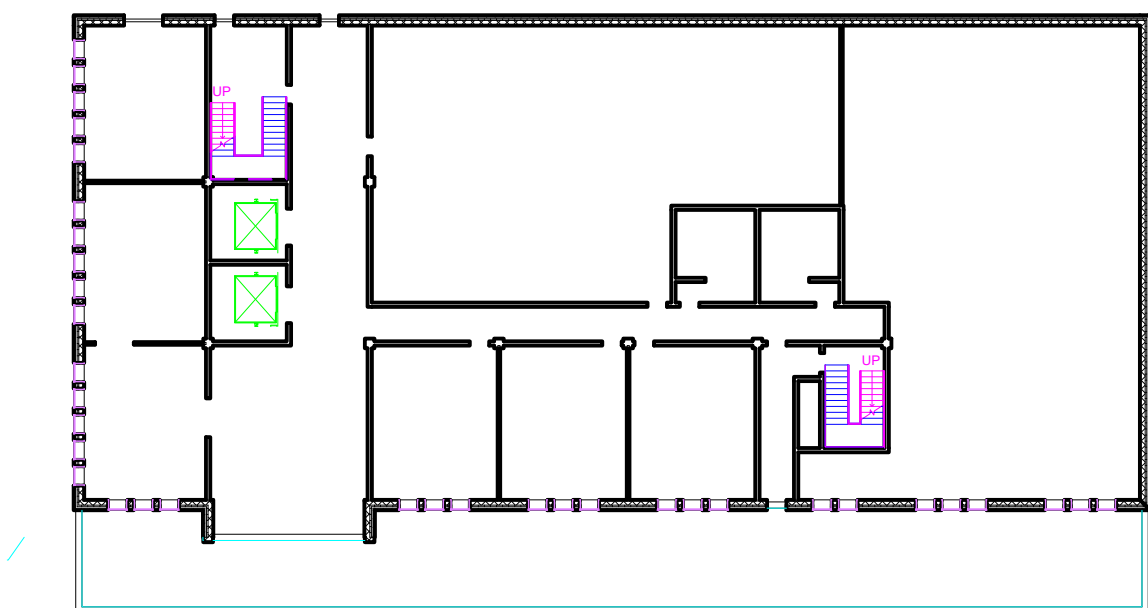
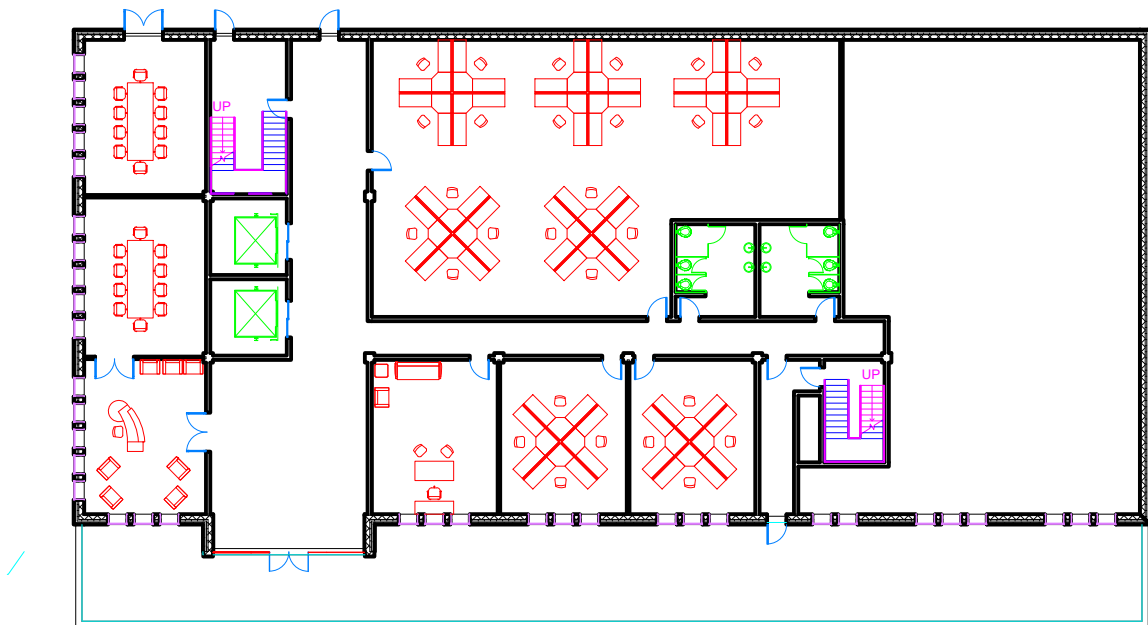


BLOCK - B

BLOC - B

Nom du fichier: BLOCKS2.dwg

— Insérer les blocs à partir du dessin
MABIBLIO.





INSERT - I

INSERER - I

Nom du fichier: INSERT2.dwg

— Insérer le fichier cartouche et configurer
une mise en page avec.

Itemref	Quantity	Title/Name, designation, material, dimension etc			Article No./Reference	
Designed by DESIGNED_BY	Checked by CHECKED_BY	Approved by - date APPROVED_BY_DATE	Filename FILENAME	Date DATE	Scale SCALE	
OWNER			TITLE			
			DRAWING_NUMBER		Edition EDITION	Sheet SHEET

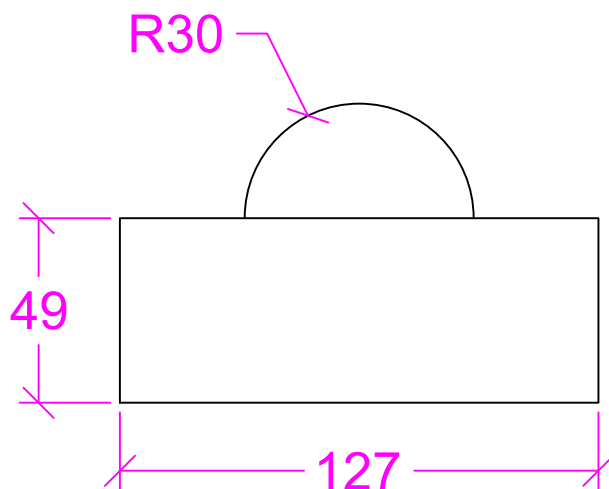


STYLE - ST STYLE

Nom du fichier: STYLE-T.dwg

- Créer un nouveau style de texte sous le nom: NOTES (Font STYLUSBT)
- Réécrire le texte suivant.
- Modifier le style de texte des cotations

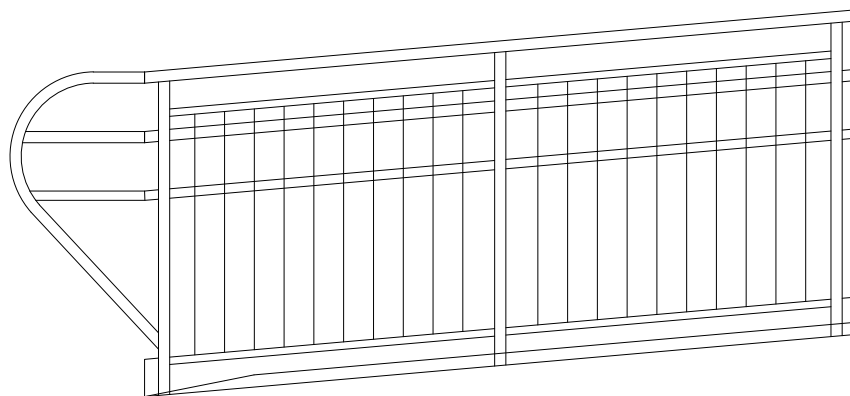
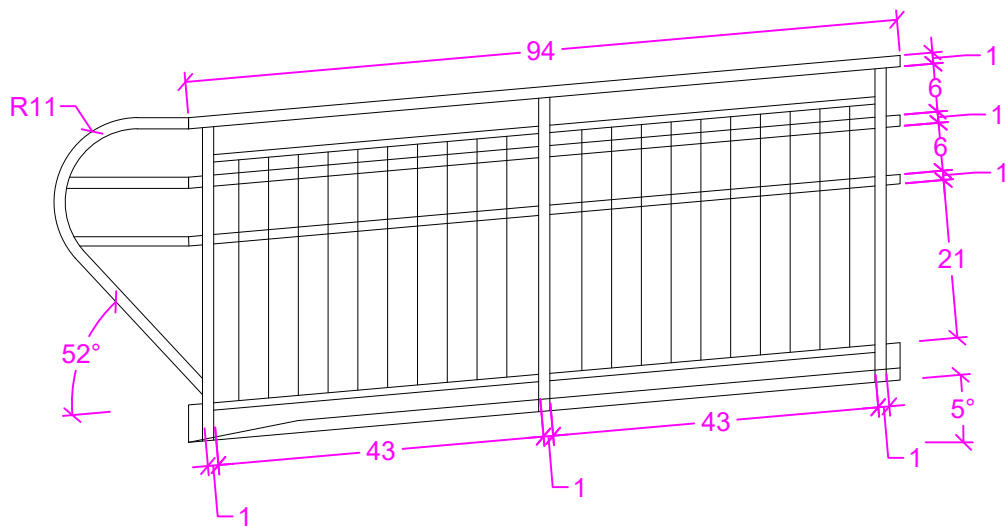
On peut utiliser plusieurs style de texte dans le même dessin.





Nom du fichier: DIMSTYLE1.dwg

- Créer un nouveau style de COTATION sous le nom: DIMENSION avec les mêmes paramètres que les cotes afficher dans le dessin suivant.

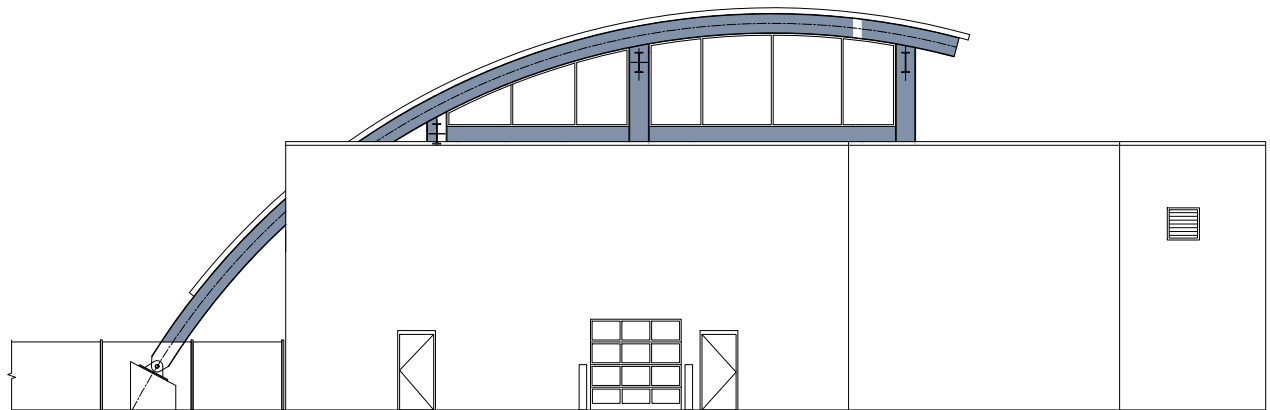
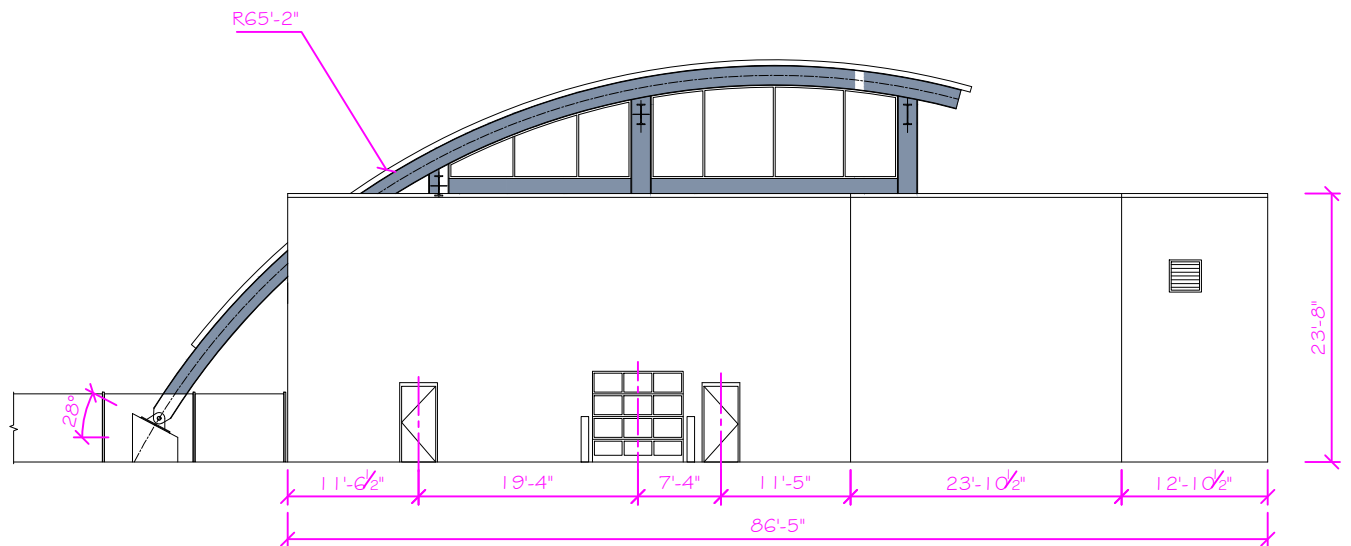




DIMSTYLE - D
COTSTYLE - CST

Nom du fichier: DIMSTYLE2.dwg

- Créer un nouveau style de COTATION sous le nom: ARCH avec les mêmes paramètres que les cotes afficher dans le dessin suivant.

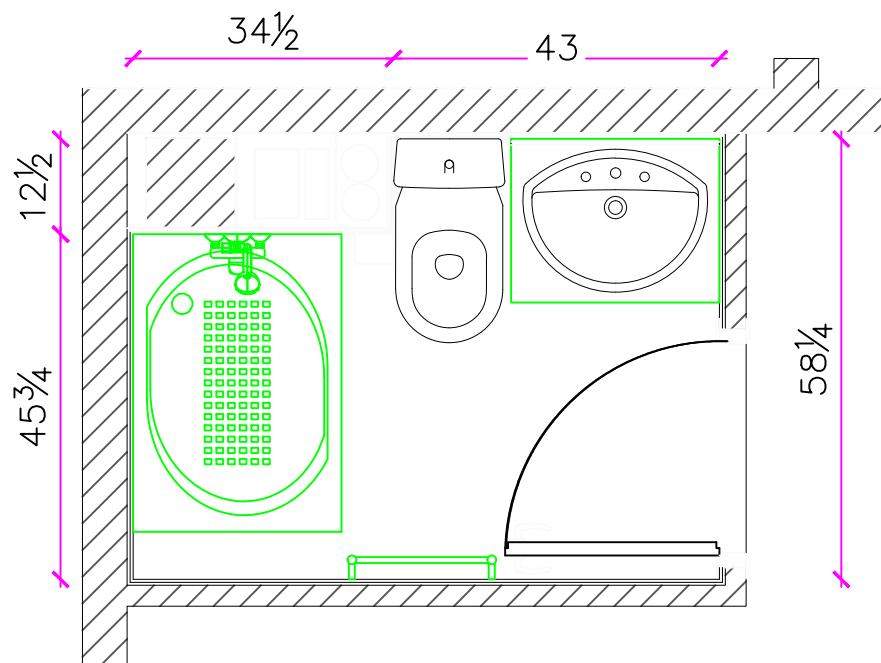




PAGESETUP MISEENPAGE

Nom du fichier: IMPRESS-SETUP1.dwg

- Créer une mise en page (from template) pour le dessin suivant:
- Nom du fichier Gabarie: impress-cartouche)
- Utiliser la commande ATE pour changer le contenu du cartouche.

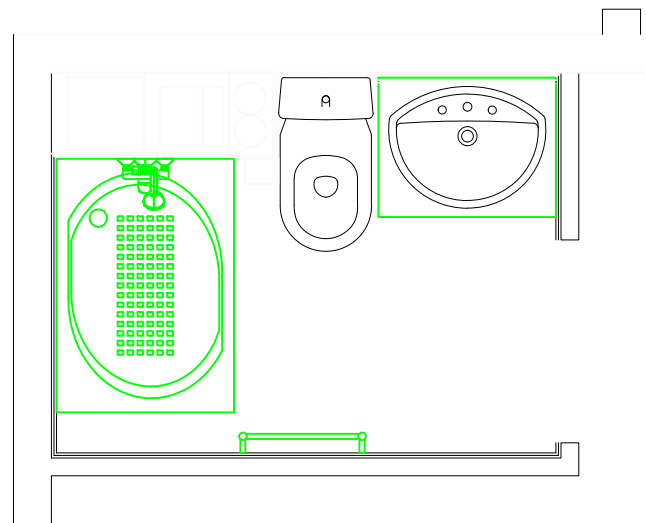
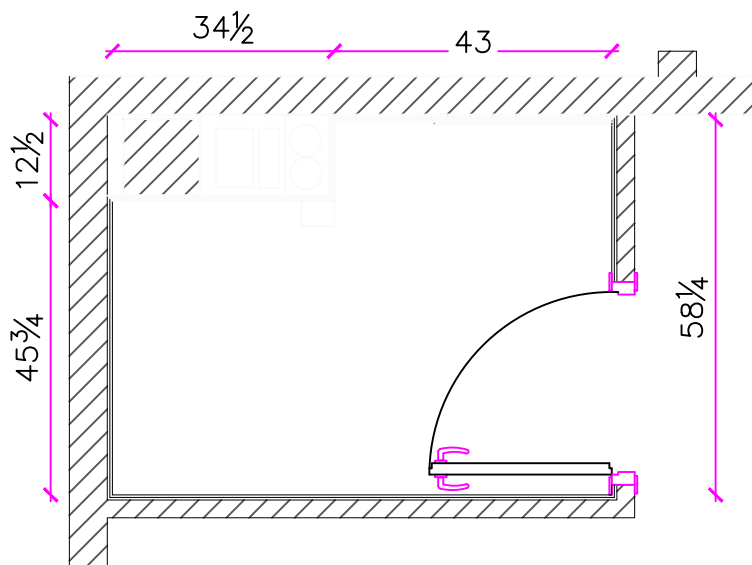




PAGESETUP MISEENPAGE

Nom du fichier: IMPRESS-SETUP2.dwg

- Créer deux présentations nommés:
 - ARCHITECTURE
 - DESIGN



Model **ARCHITECTURE** DESIGN



www.formation-cad.com

DRAWING TITLE

-

ACAD FILE

-

LAYOUT NAME

-

DRAWN BY

-

APPROVED BY

-

MODIFIED ON

-

SIZE

-

REV

-

UNITS

-

SCALE

-