

POINT - PO

POINT - PT

Nom du fichier: POINTS.dwg

- Changer le style du format des points à votre choix avec le variable PTYPE.
- Placer les points selon les coordonnées suivants.
- Joindre les points par une SPLINE.

X,Y

0,628

263,825

393,763

606,722

755,723

894,708

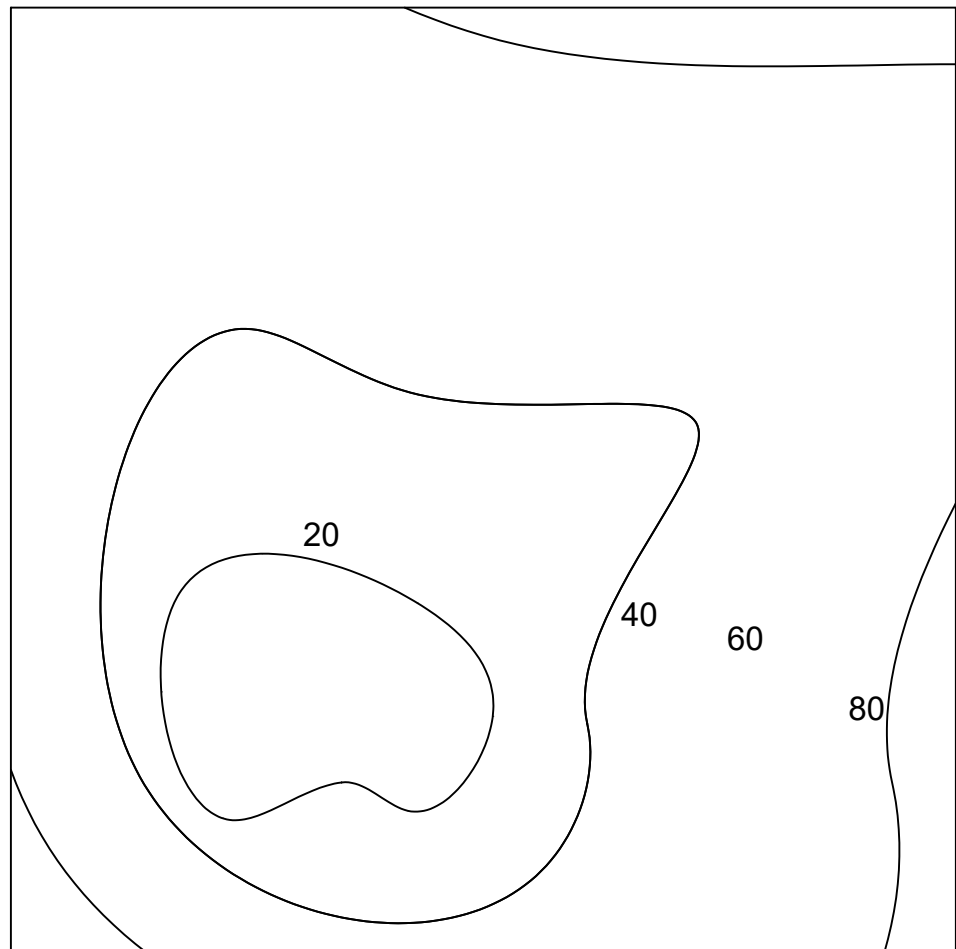
863,555

792,432

734,260

742,149

681,0



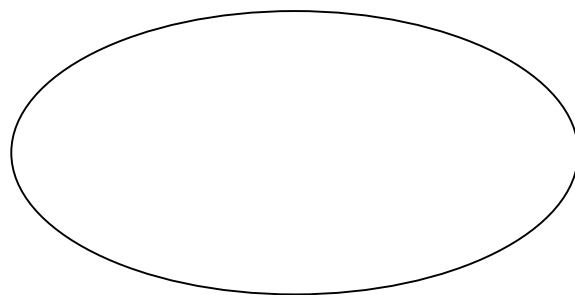
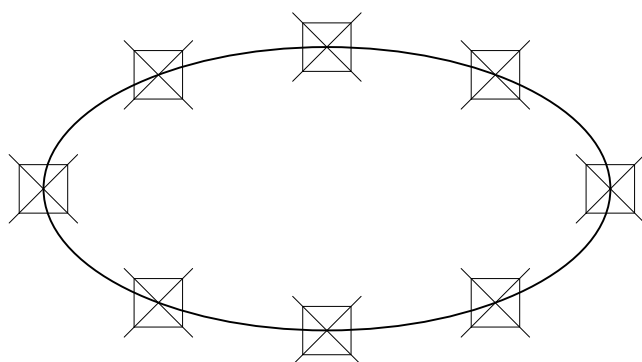


DIVIDE - DIV
DIVISER - DIV

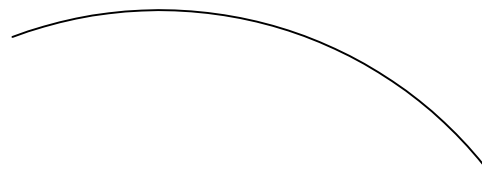
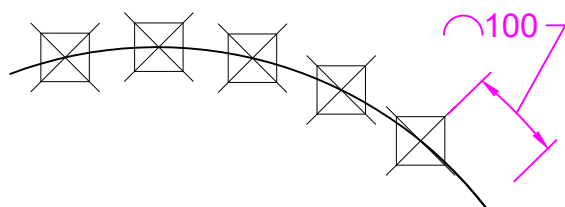
Nom du fichier: DIVIDE.dwg

- Ajouter les points sur les objets comme montré à gauche.

DIVIDE - DIV



MEASURE - ME

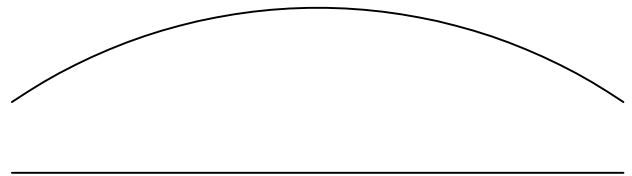
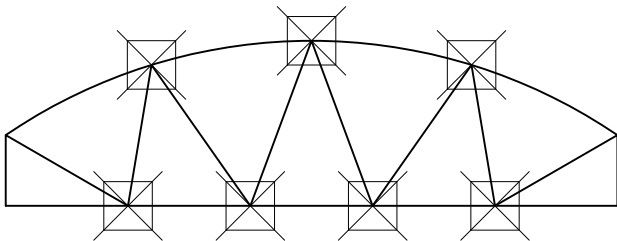
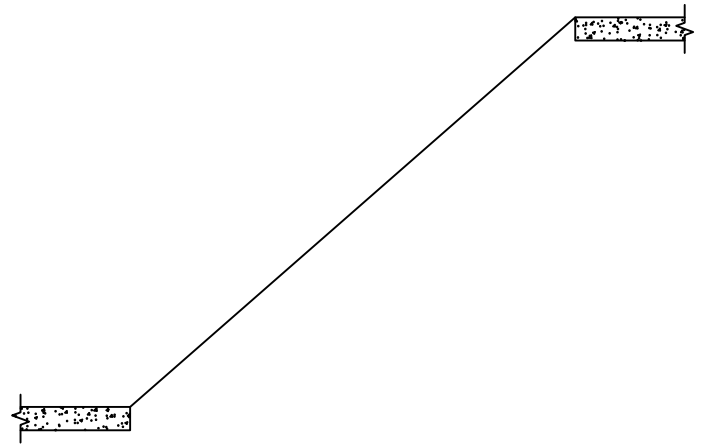
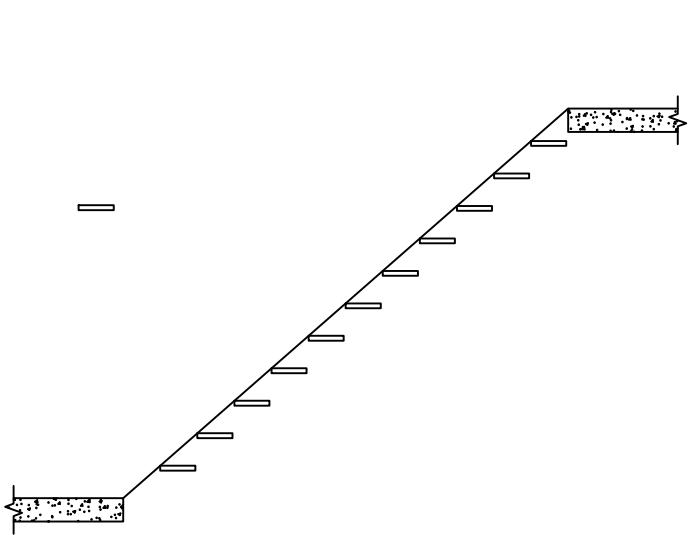




DIVIDE - DIV
DIVISER - DIV

Nom du fichier: DIVIDE2.dwg

- Ajouter les points sur les objets comme montré à gauche.

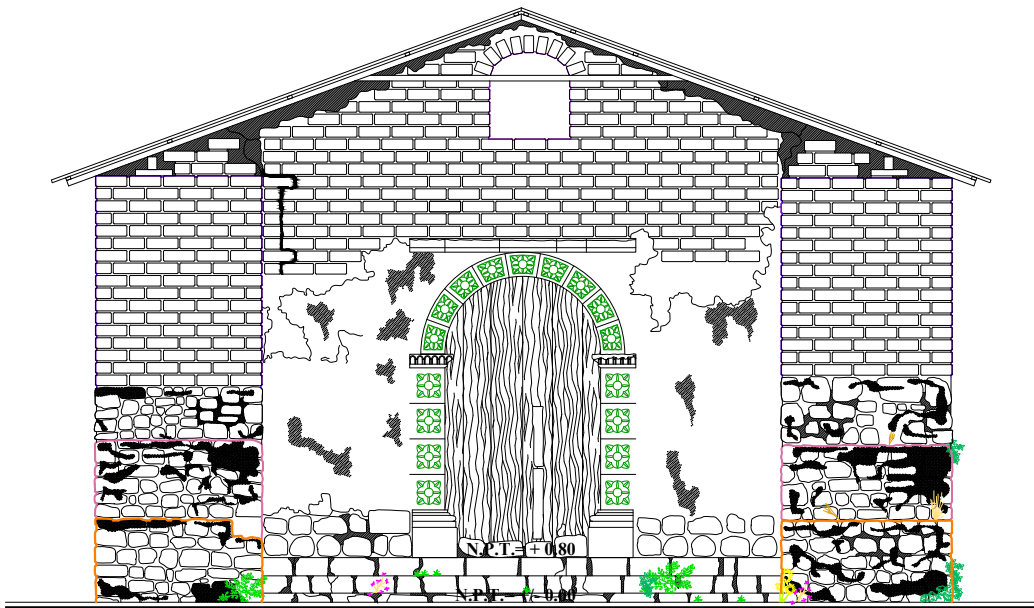
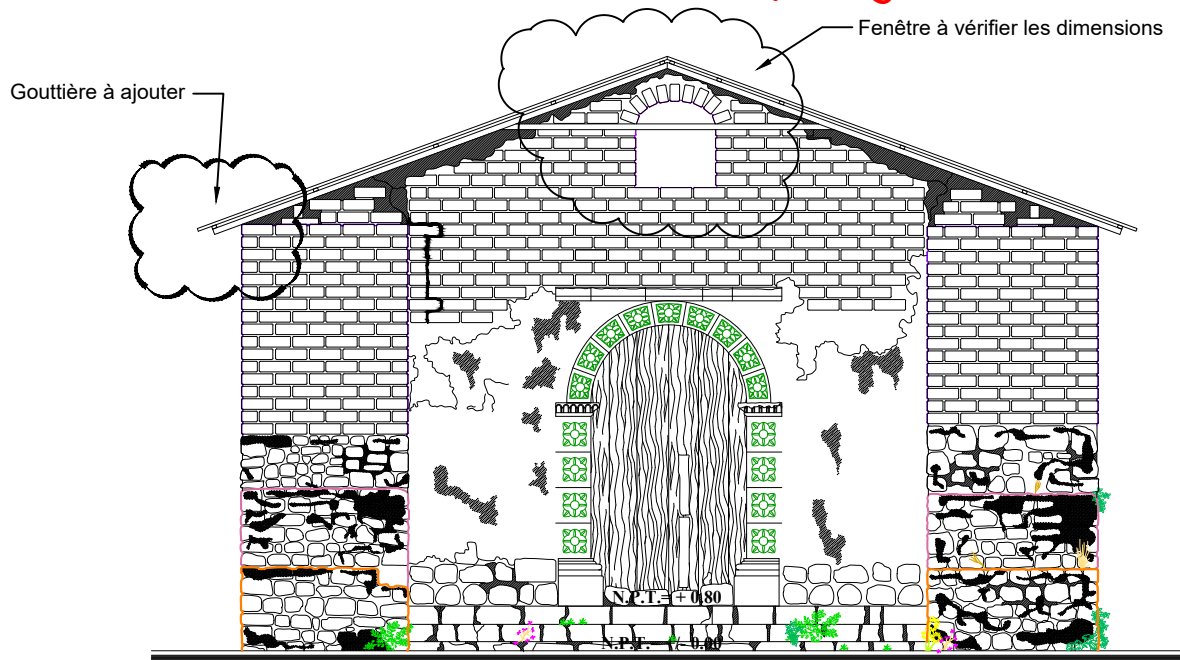




REV CLOUD
NUAGEREV

Nom du fichier: REV-CLOUD.dwg

- Ajouter les notes et les nuages comme montrés sur le dessin du haut. (Longueur d'arc = 0.5)

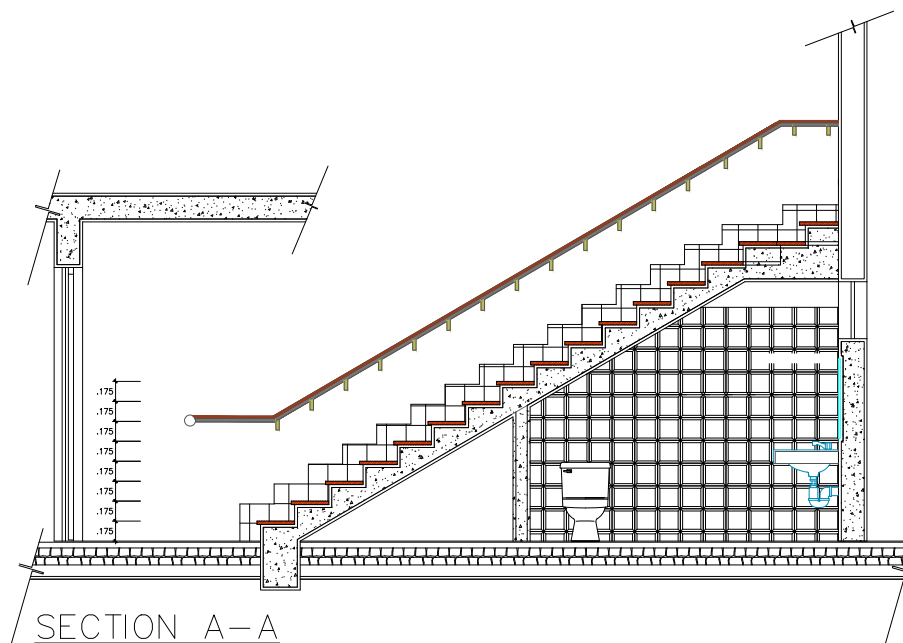
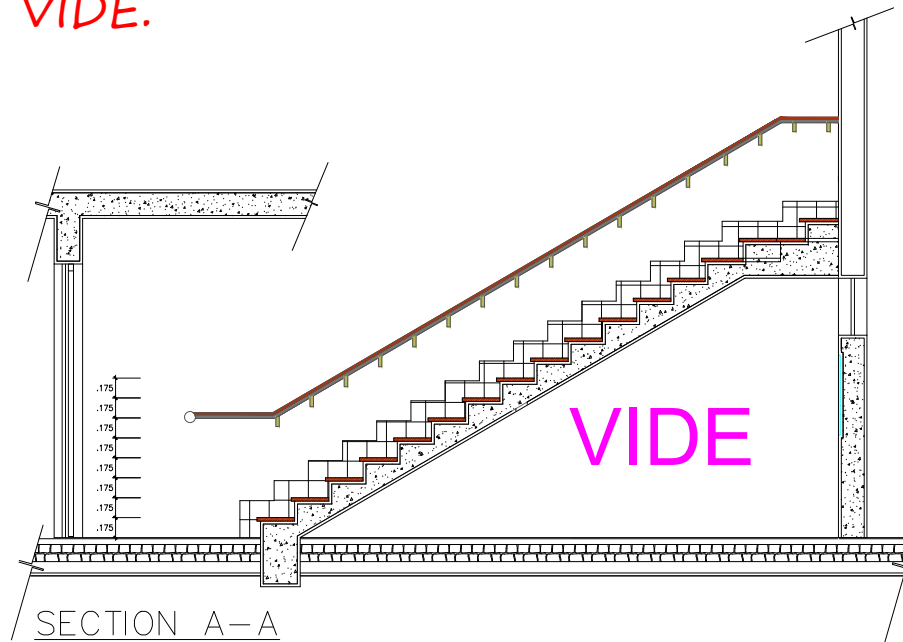


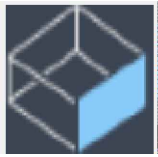


WIPEOUT NETTOYER

Nom du fichier: WIPEOUT.dwg

- Masquer la zone comme montré à l'aide de la commande WIPEOUT puis ajouter le texte VIDE.



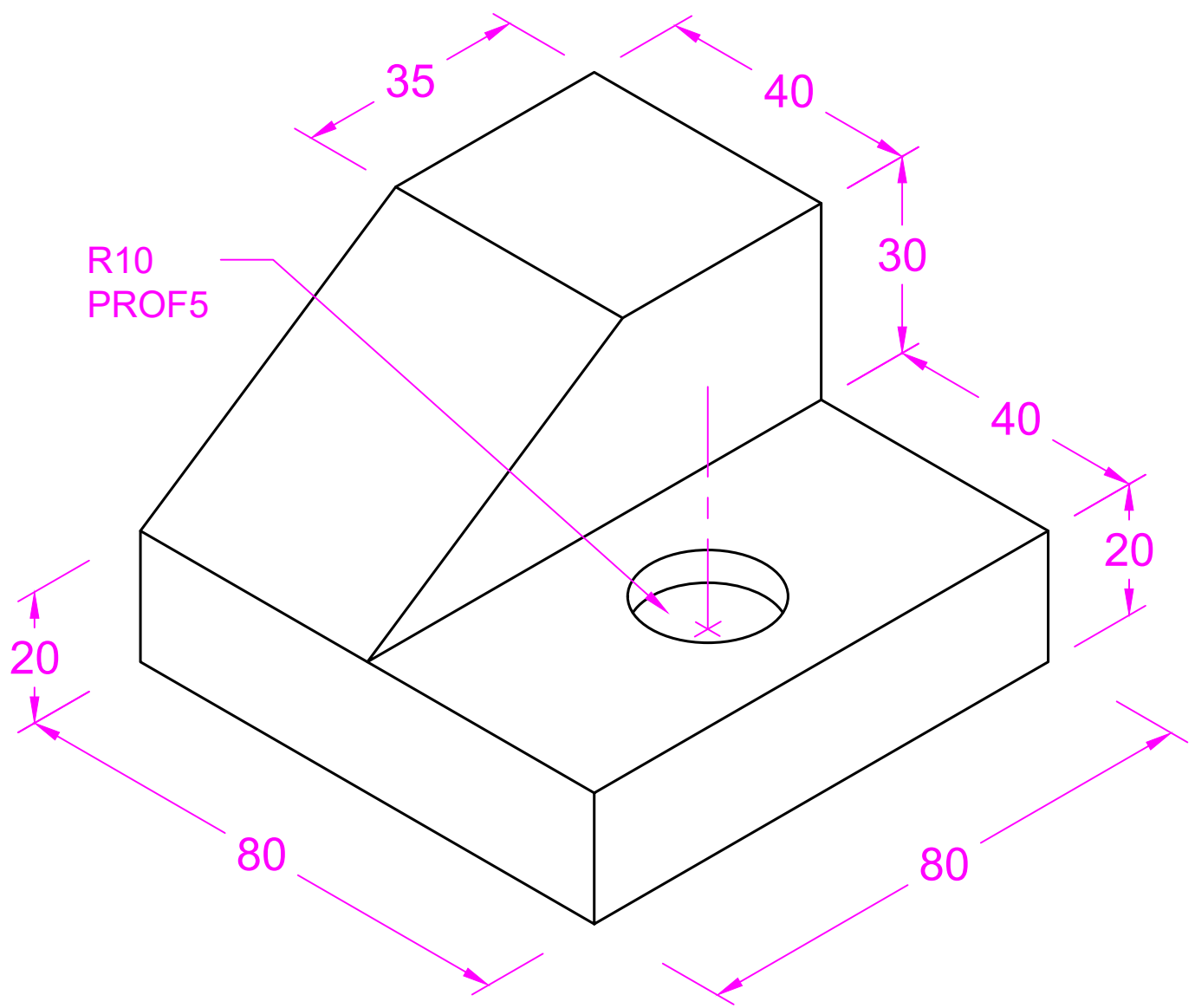


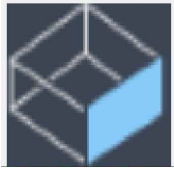
ISOMETRIC - F5 - CTRL+E

ISOMETRIQUE - F5 - CTRL+E

Nom du fichier: ISOMETRIC1.dwg

- Changer le variable *SNAPSTYL=1* et activer le mode *ORTHO* puis reproduire le dessin suivant:



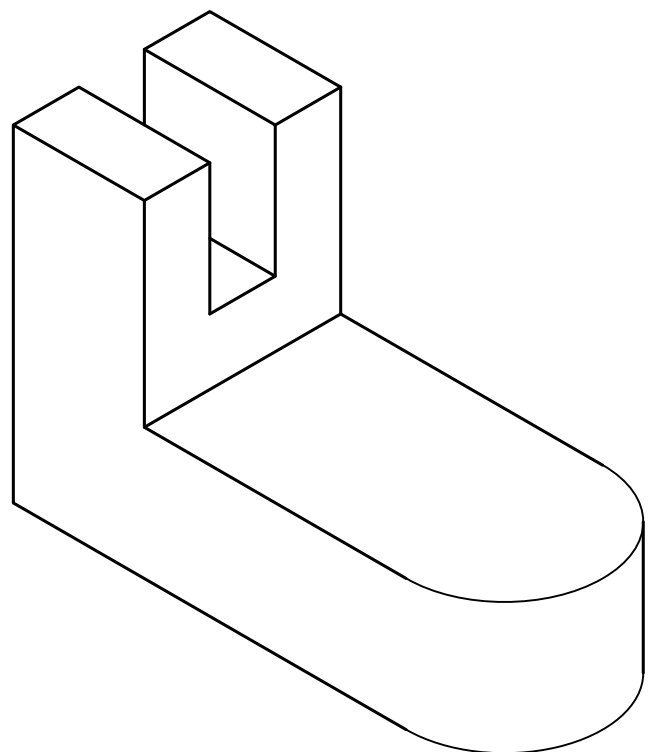
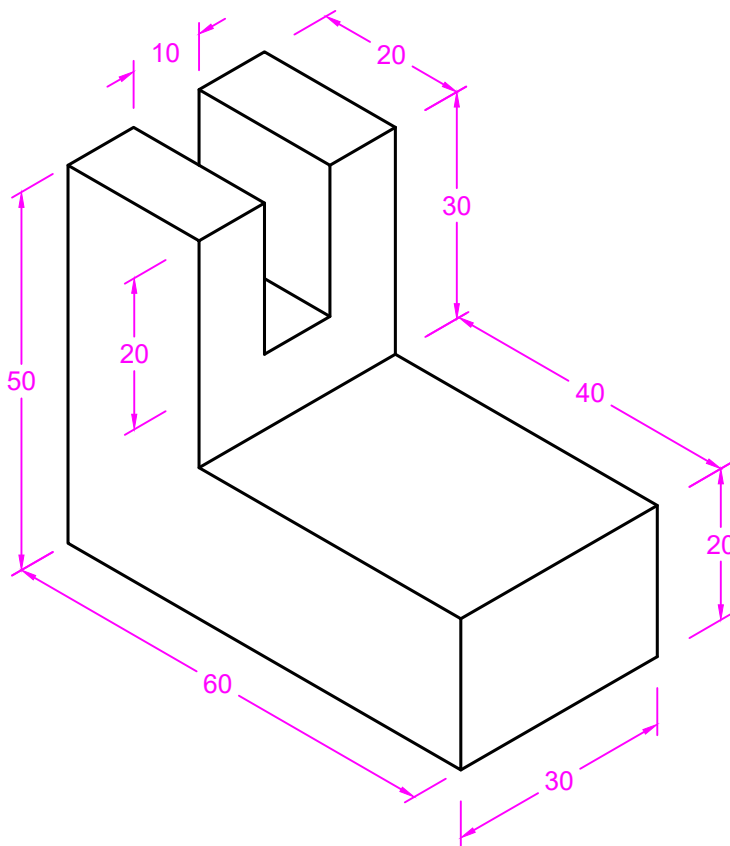


ISOMETRIC - F5 - CTRL+E

ISOMETRIQUE - F5 - CTRL+E

Nom du fichier: ISOMETRIC2.dwg

- Changer le variable SNAPSTYL=1 et activer le mode ORTHO puis reproduire le dessin suivant:



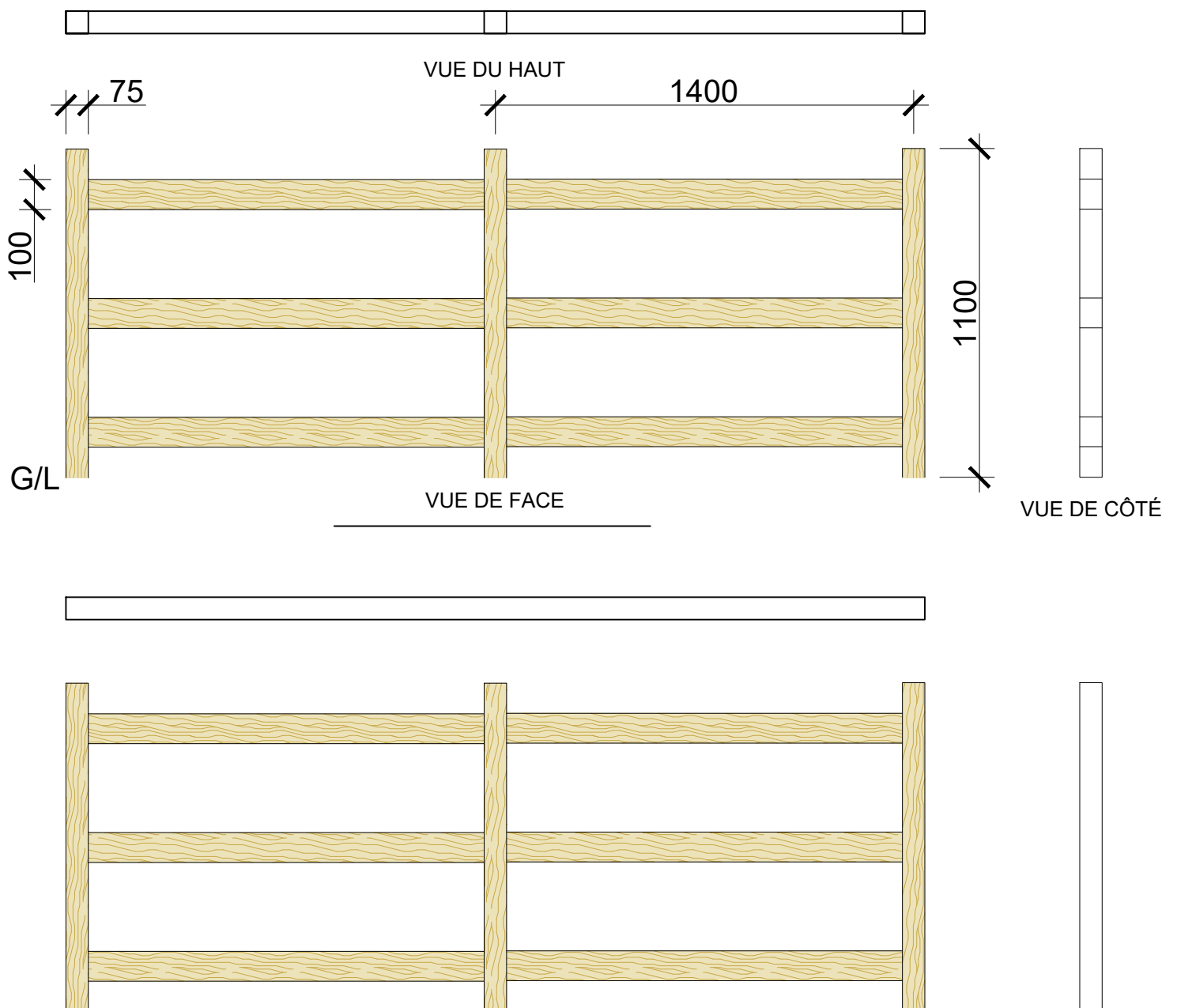


OTRACK - F11

REPOBJ - F11

Nom du fichier: OTRACK1.dwg

- Compléter la vue du haut et la vue de côté à l'aide de l'option OTRACK.



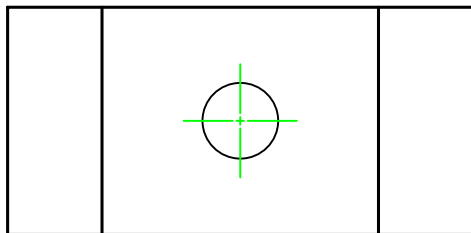
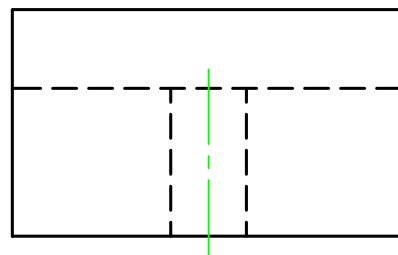
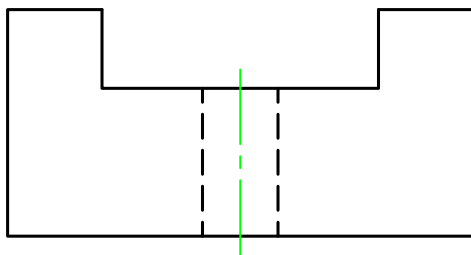


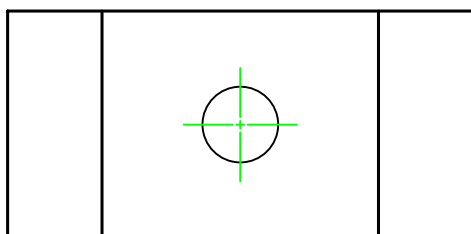
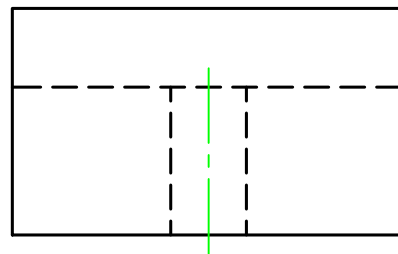
OTRACK - F11

REPOBJ - F11

Nom du fichier: OTRACK2.dwg

- Compléter la vue de face à l'aide de l'option OTRACK.



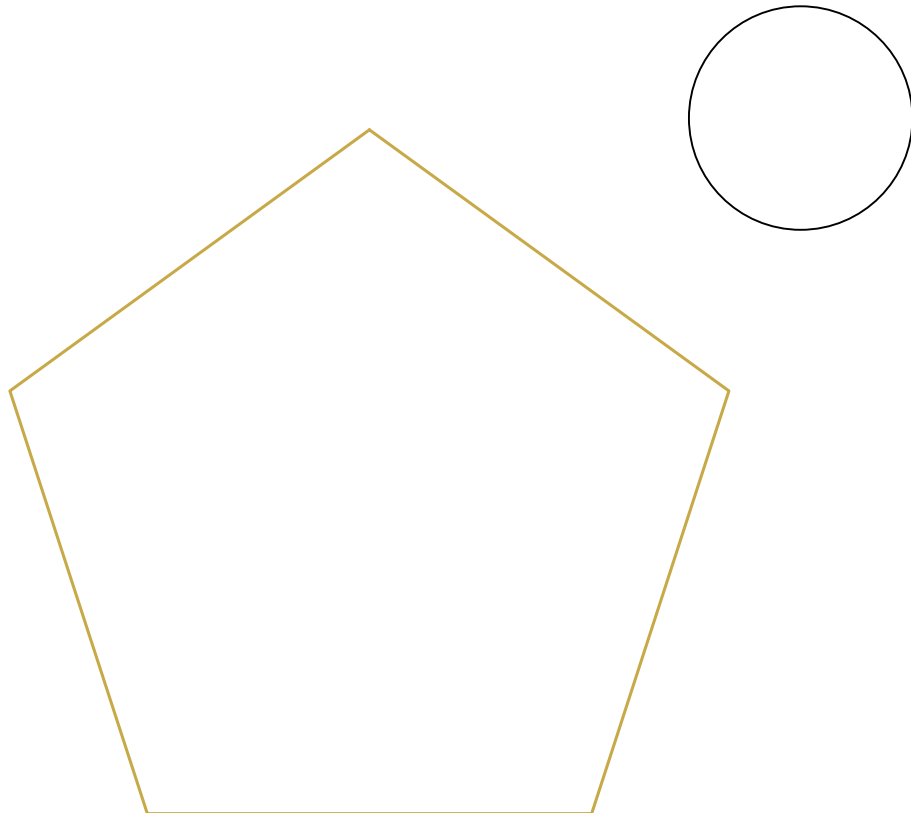


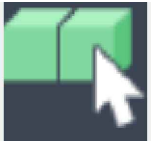


PROPERTIES -CTRL+1
PROPRIÉTÉS - CTRL+1

Nom du fichier: CHANGE1.dwg

- Utiliser la commande PROPERTIES pour
changer les parametres du cercle comme suit:
 - Rayon=7
 - Layer = Center
 - Coordonnées du centre: 0,0,0

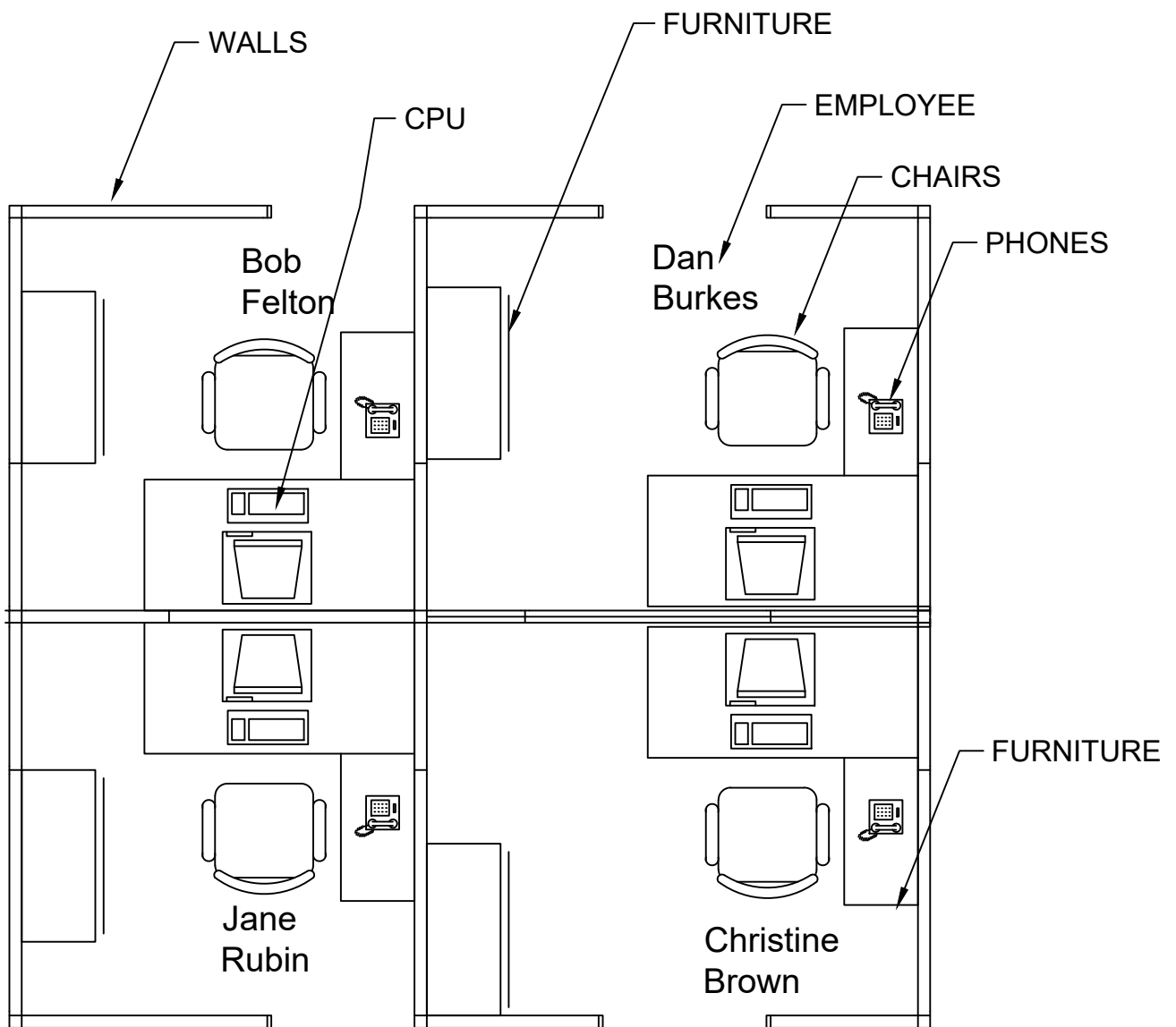




SELECTSIMILAR
SELECTSIMILAR

Nom du fichier: *SELECTSIMILAR.dwg*

— A l'aide de commande *SELECTSIMILAR*
placer les objets dans leurs calques
correspondants.

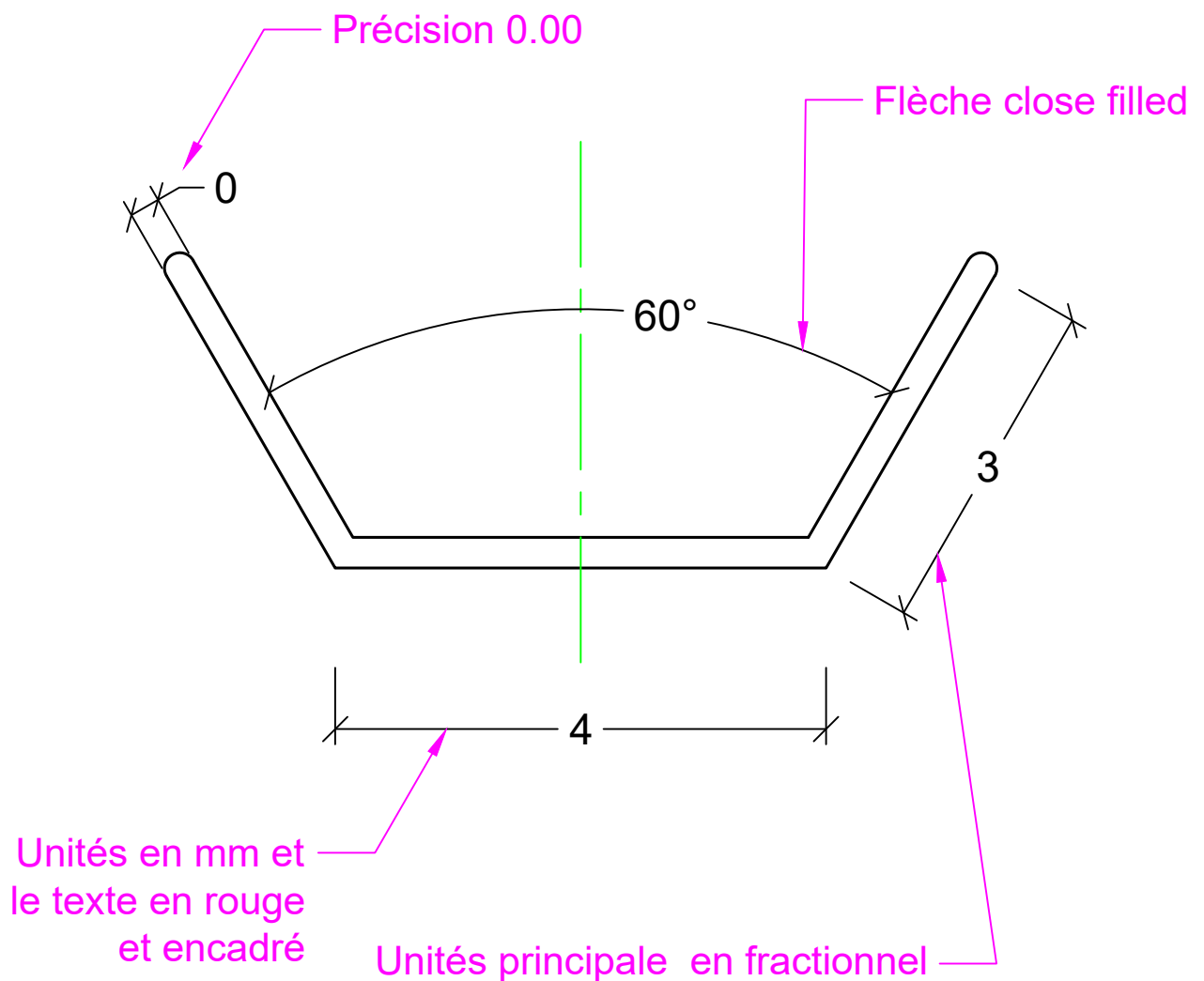




PROPERTIES -CTRL+1
PROPRIÉTÉS - CTRL+1

Nom du fichier: DIMEDIT3.dwg

— A l'aide de commande PROPERTIES faire les changements demandés



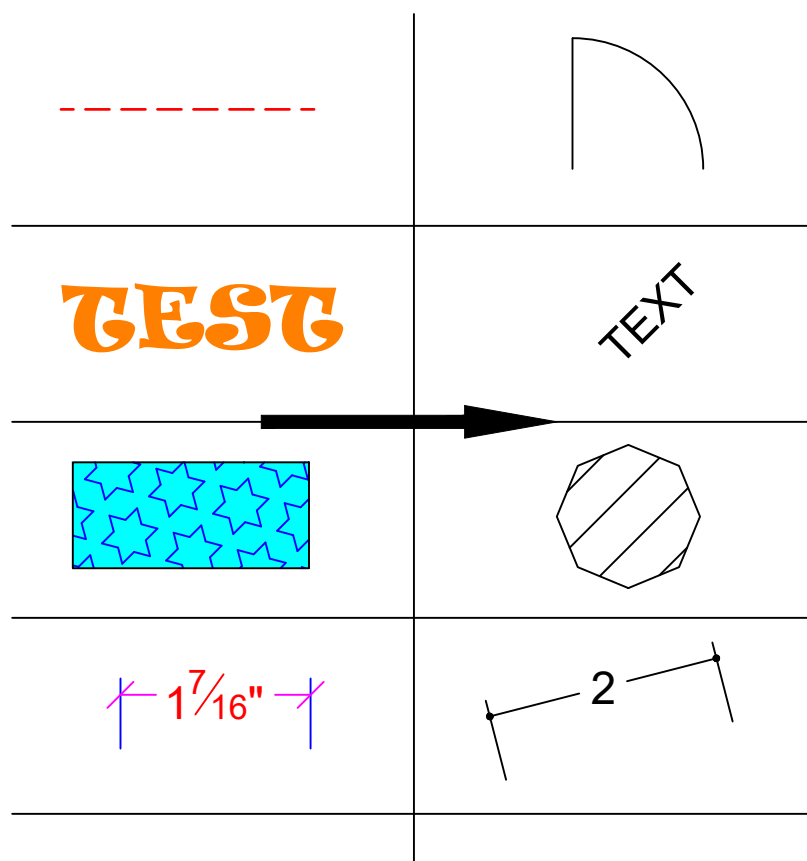


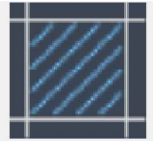
MATCH - MA

COPIER PROPRIETES - COR

Nom du fichier: MATCH.dwg

— Faire correspondre les propriétés des objets à gauche vers les objets à droite



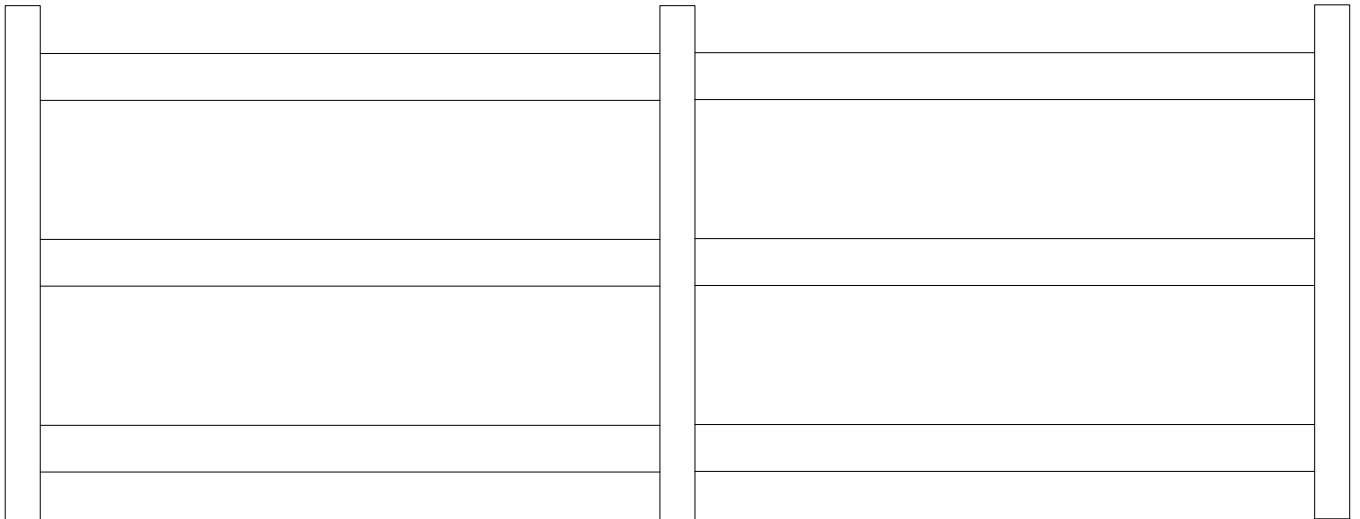
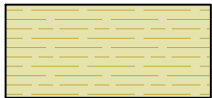


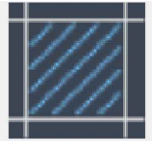
HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH2.dwg

— Hachurer le garde-corps avec le même motif de l'échantillon à gauche.





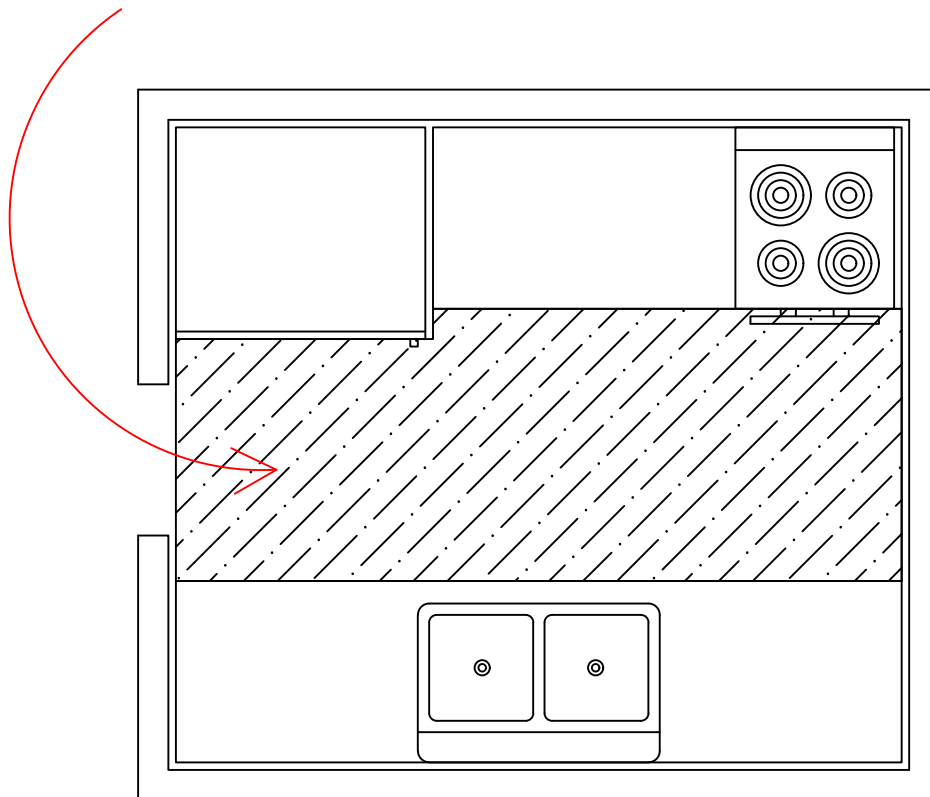
HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH3.dwg

— Changer le motif d'hachure pour avoir les propriétés suivants:

- User define
- Angle 45
- Space 4"
- Double





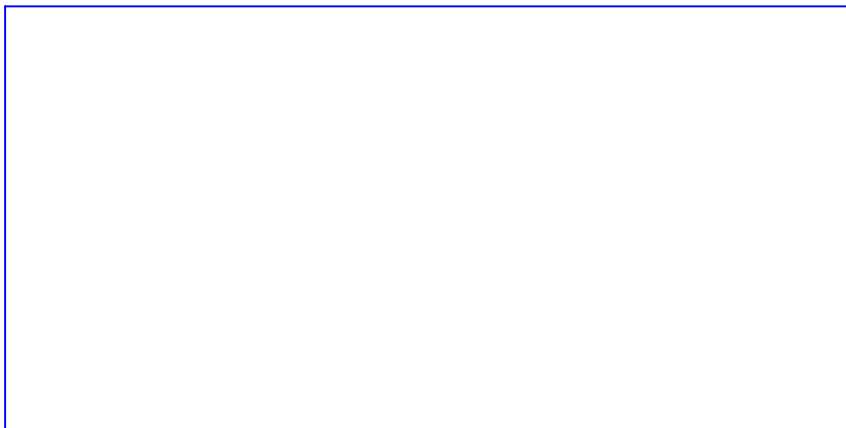
MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT3.dwg

- Utiliser les Grips pour le déplacer et l'étirer et le mettre le MText dans le rectangle bleu
- Changer la justification pour avoir le texte au milieu centre du rectangle..

Ceci est un Mtext. Utiliser les Grips pour le déplacer et l'étirer et le mettre dans le rectangle.





SPELL - SP
ORTHOGRAPHE - OH

Nom du fichier: SPELL.dwg

— *Corriger le texte avec la commande SPELL.*

Avec la commande SPELL on
peut corriger les textes dans
le dessin.



BLOCK - B

BLOC - B

Nom du fichier: BLOCKS1.dwg

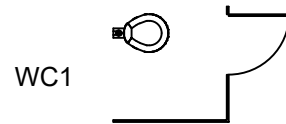
— Créer des blocs à partir des objets suivants
puis enregistrer le dessin sous le nom
MABIBLIO.



PORTE
DOUBLE

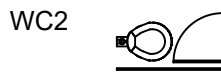


PORTE



WC1

LAVABO



WC2

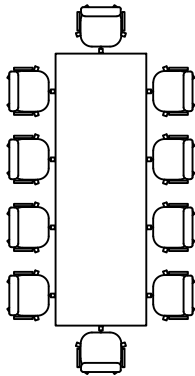
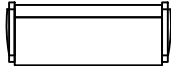


TABLE
CONFÉRENCE



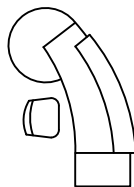
TABLE



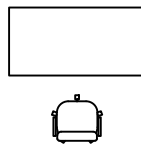
PORTE
DOUBLE



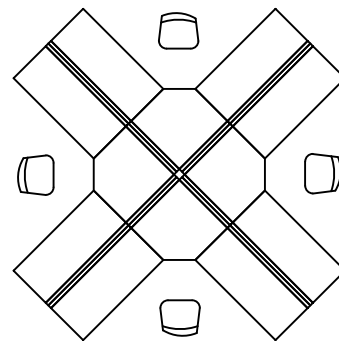
CAUSEUSE



SOFA2



1BUREAU



4BUREAUX

NOTE: N'oublier pas de bien choisir le point d'insertion pour chaque bloc.

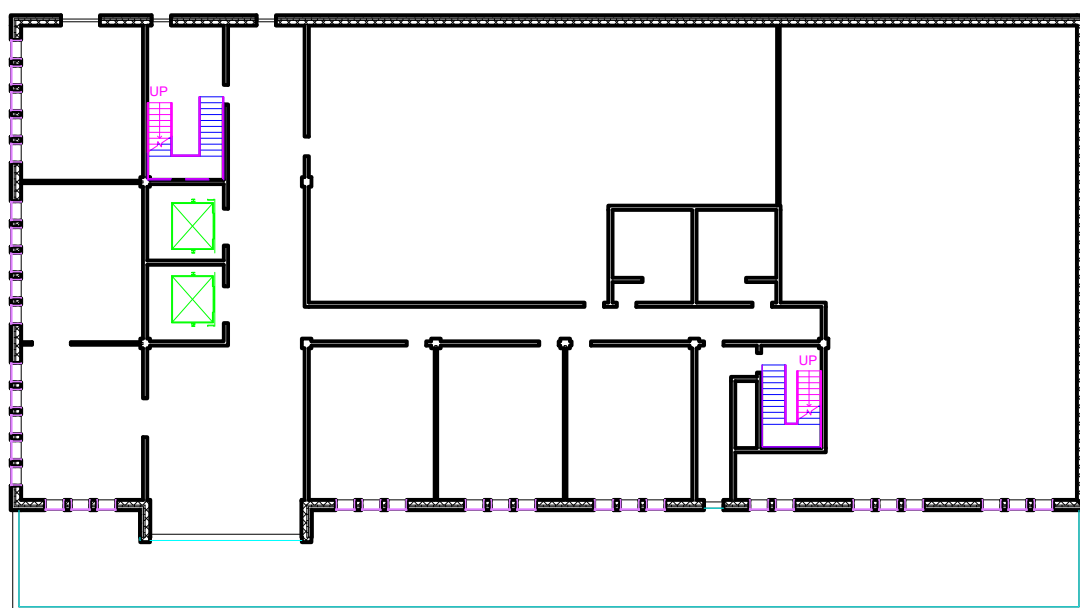
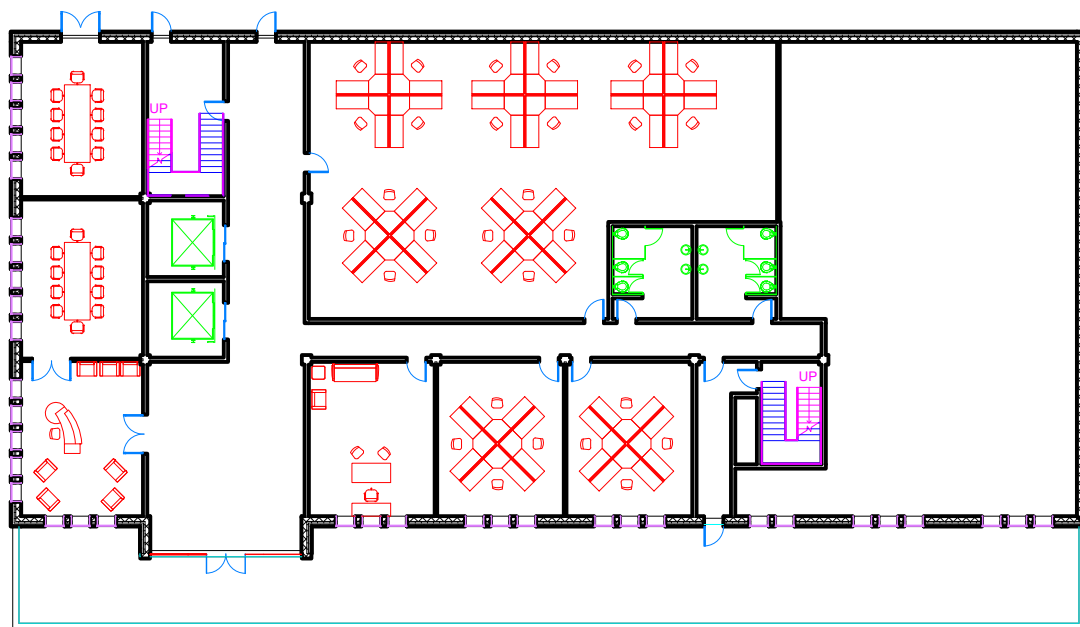


BLOCK - B

BLOC - B

Nom du fichier: BLOCKS2.dwg

— Insérer les blocs à partir du dessin
MABIBLIO.





www.formation-cad.com

DRAWING TITLE

-

ACAD FILE

-

LAYOUT NAME

-

DRAWN BY

-

APPROVED BY

-

MODIFIED ON

-

SIZE

-

REV

-

UNITS

-

SCALE

-



INSERT - I

INSERER - I

Nom du fichier: INSERT2.dwg

— Insérer le fichier cartouche et configurer une mise en page avec.

Itemref	Quantity	Title/Name, designation, material, dimension etc			Article No./Reference		
Designed by DESIGNED_BY	Checked by CHECKED_BY	Approved by - date APPROVED_BY_DATE	Filename FILENAME	Date DATE	Scale SCALE		
OWNER			TITLE				
			DRAWING_NUMBER		Edition EDITION	Sheet SHEET	

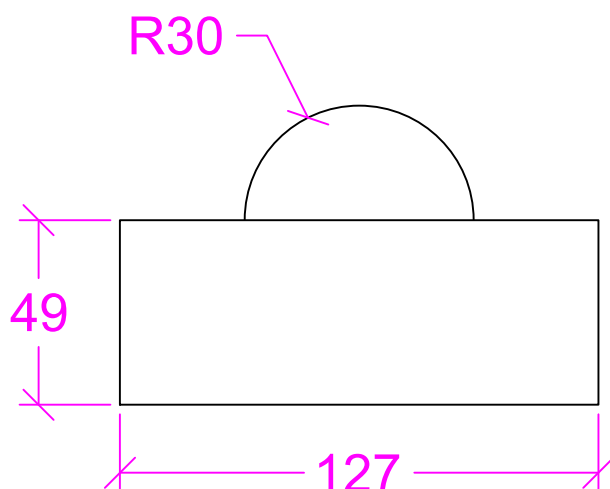


STYLE - ST STYLE

Nom du fichier: STYLE-T.dwg

- Créer un nouveau style de texte sous le nom: NOTES (Font STYLUSBT)
- Réécrire le texte suivant.
- Modifier le style de texte des cotations

On peut utiliser plusieurs style de texte dans le même dessin.

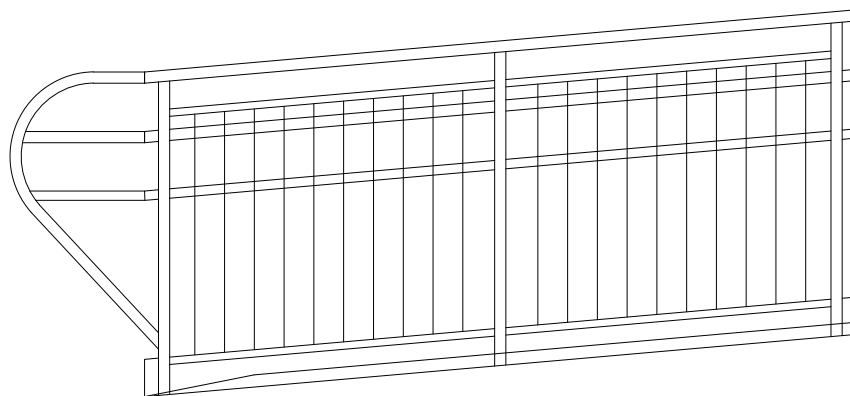
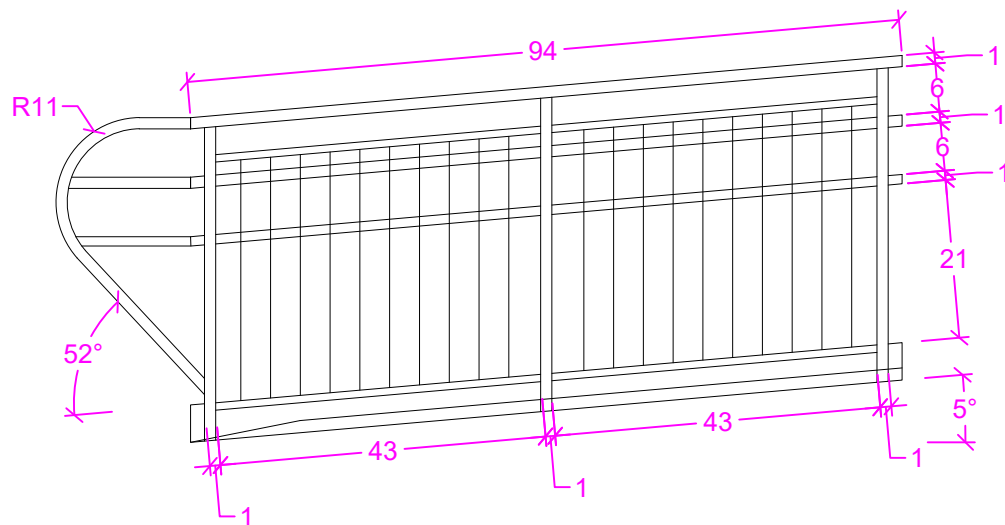




DIMSTYLE - D
COTSTYLE - CST

Nom du fichier: DIMSTYLE1.dwg

- Créer un nouveau style de COTATION sous le nom: DIMENSION avec les mêmes paramètres que les cotes afficher dans le dessin suivant.

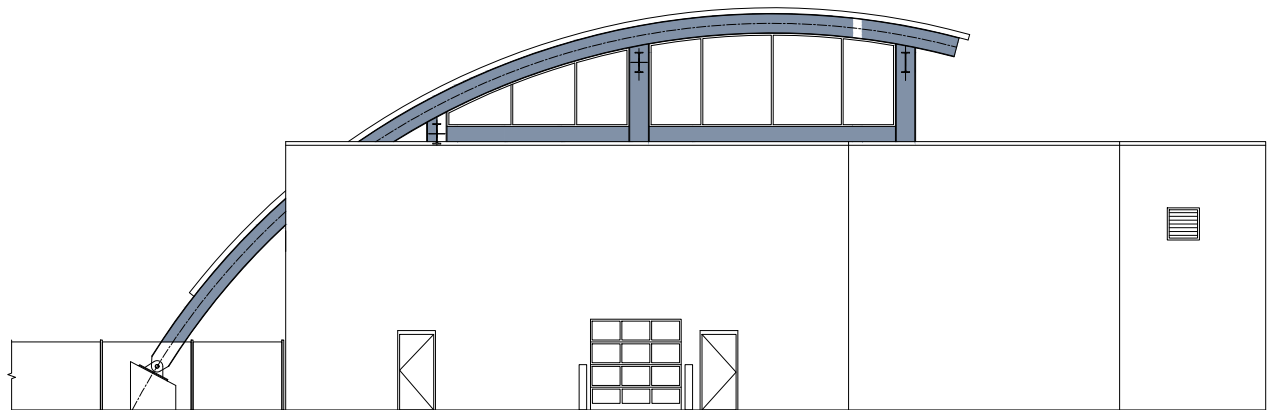
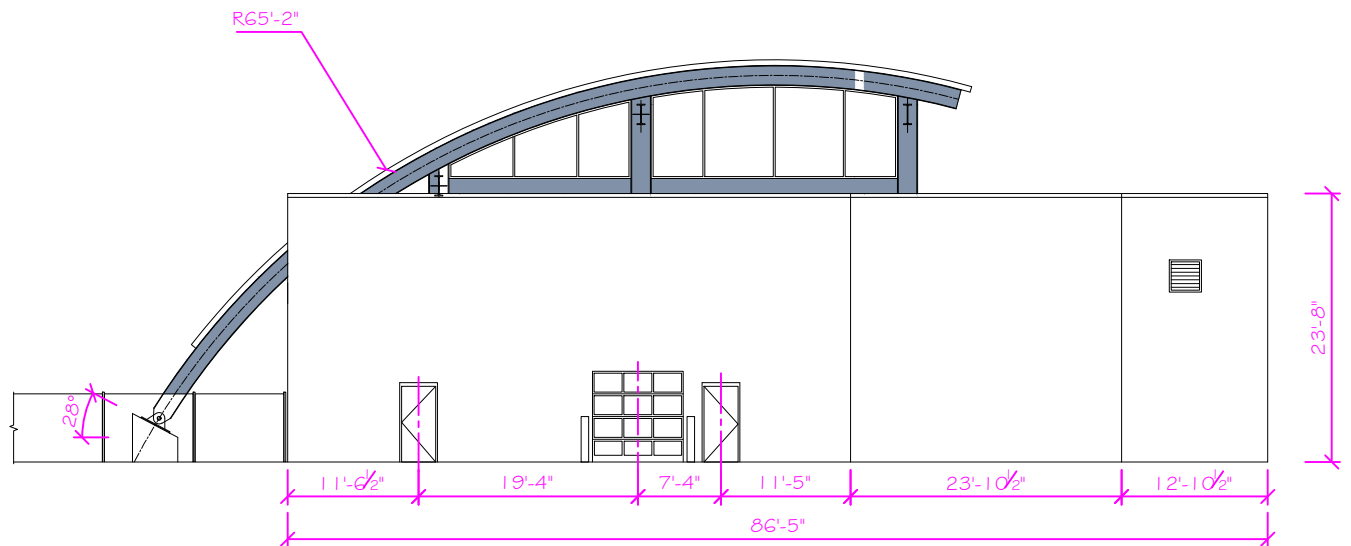




DIMSTYLE - D
COTSTYLE - CST

Nom du fichier: DIMSTYLE2.dwg

- Créer un nouveau style de COTATION sous le nom: ARCH avec les mêmes paramètres que les cotes afficher dans le dessin suivant.

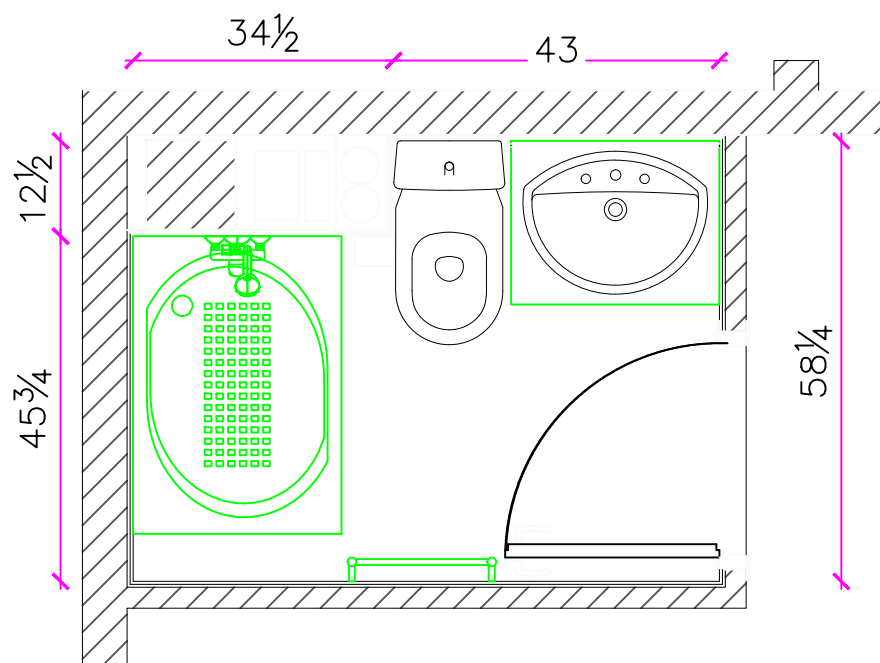




PAGESETUP MISEENPAGE

Nom du fichier: IMPRESS-SETUP1.dwg

- Créer une mise en page (from template) pour le dessin suivant:
- Nom du fichier Gabarie: impress-cartouche)
- Utiliser la commande ATE pour changer le contenu du cartouche.

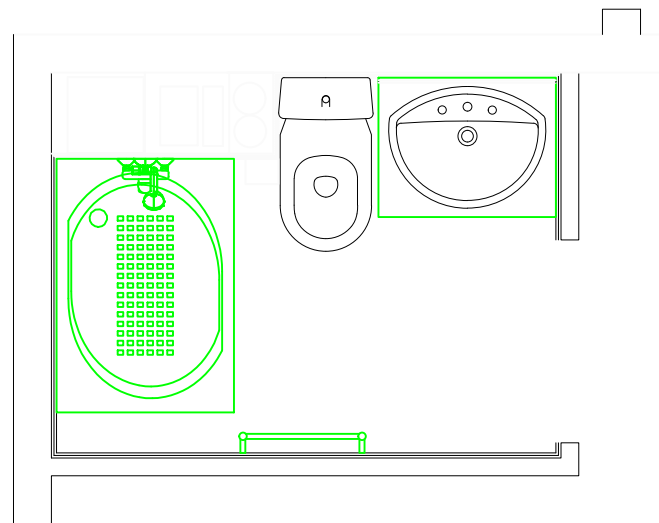
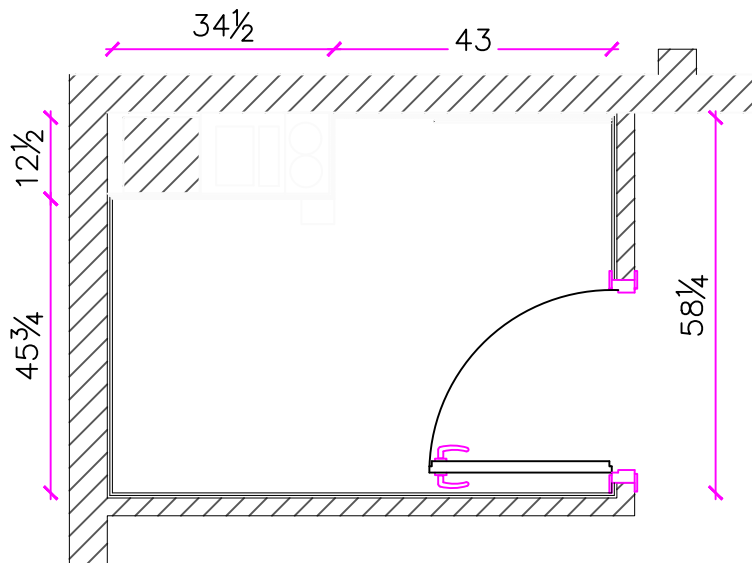




PAGESETUP MISEENPAGE

Nom du fichier: IMPRESS-SETUP2.dwg

- Créer deux présentations nommés:
 - ARCHITECTURE
 - DESIGN



Model **ARCHITECTURE** DESIGN



www.formation-cad.com

DRAWING TITLE

-

ACAD FILE

-

LAYOUT NAME

-

DRAWN BY

-

APPROVED BY

-

MODIFIED ON

-

SIZE

-

REV

-

UNITS

-

SCALE

-

