

ILLUSTRATOR

NIVEAU INTERMÉDIAIRE



Durée : 4 demi-journées (12 heures)

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement Windows/MAC
- Maîtrise des fonctions de base d'Illustrator (voir notre plan de cours)
- Avoir accès à un ordinateur et au logiciel ILLUSTRATOR (CS6 ou plus récent).

Attestation : oui

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Aisance à produire des illustrations plus élaborées et présentant plus de finesse dans l'exécution.
- Être en mesure de pouvoir mieux décortiquer et modifier des illustrations de sources extérieures

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Présentation d'exercices pratiques

PROGRAMME:

Sélection

- Outil Baguette magique
- Outil Lasso

Outils pour le dessin vectoriel

- Outils : Crayon, Forme de tache, Gomme et Cutter
- Profils d'Illustrator sur les contours

Transformation des objets

- Pathfinder
- Outils : Concepteur de forme et Shaper
- Outil Déformation de la marionnette

Couleurs et motifs

- Peinture dynamique
- Fonction «Redéfinir la couleur»
- Dégradé de forme libre
- Création de motifs personnalisés

Pointes artistiques

- Exploration des différentes pointes de pinceaux
- Présentation de beaux exemples d'utilisation des pointes de pinceaux

Vectorisation dynamique

- Conversion d'une image pixellisée en dessin vectoriel
- Exploration des différents paramètres de vectorisation
- Exploration des différentes techniques de coloration de ce dessin obtenu

Calques

- Organisation et options des calques
- Exploration des diverses utilités des calques

Dimensions et position

- Spécification de dimensions précises d'un objet
- Spécification d'une position précise d'un objet sur le plan de travail
- Opérations mathématiques dans Illustrator

QUESTIONS/RÉPONSES

