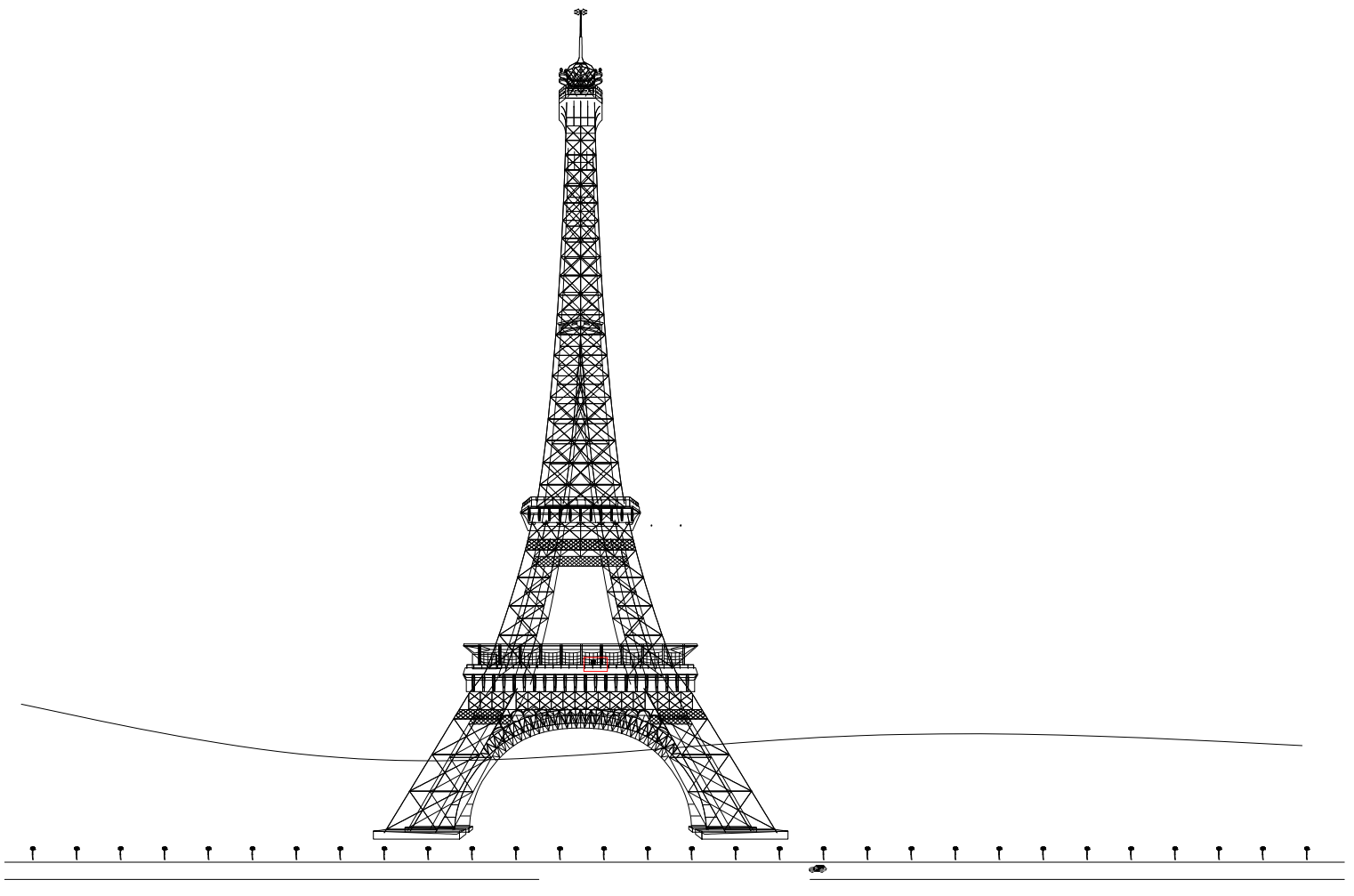




ZOOM - Z
ZOOM - Z

Nom du fichier: zoom.dwg

Faire un Zoom Real Time sur le dessin puis
un Zoom (Window) sur le rectangle rouge.
Faire une REGEN pour mieux afficher les
cercles et les arcs.





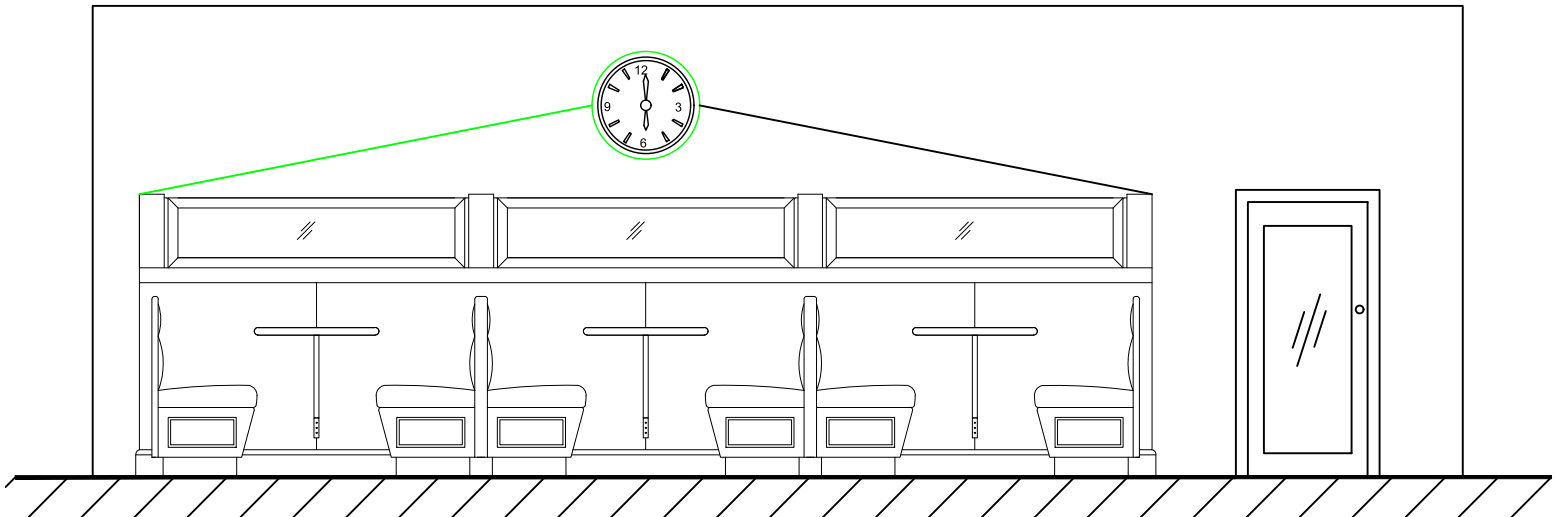
INQUIRY - ID, DIST, LIST
RENSEIGNEMENT - ID, DIST, LISTE

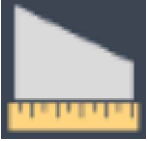
Nom du fichier: Infos1.dwg

Trouver les coordonnées XYZ (ID) du centre du cercle vert. Trouver la distance (DIST) entre les points A et B. Trouver la Longueur et l'angle avec l'horizontale de la ligne verte avec la commande LIST.

A

B

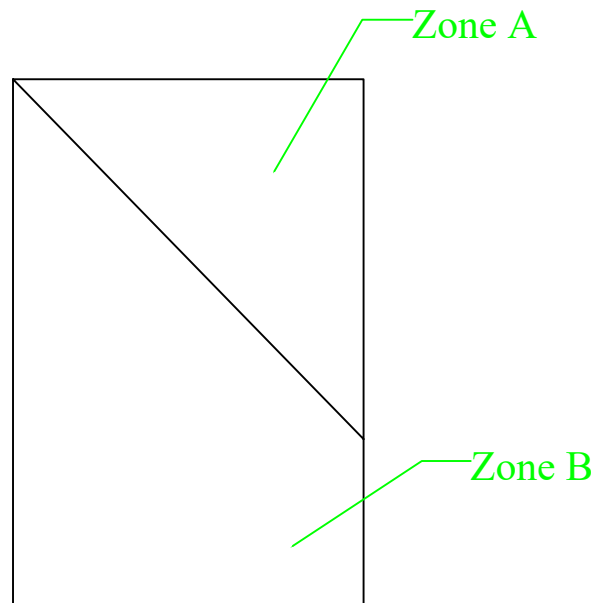
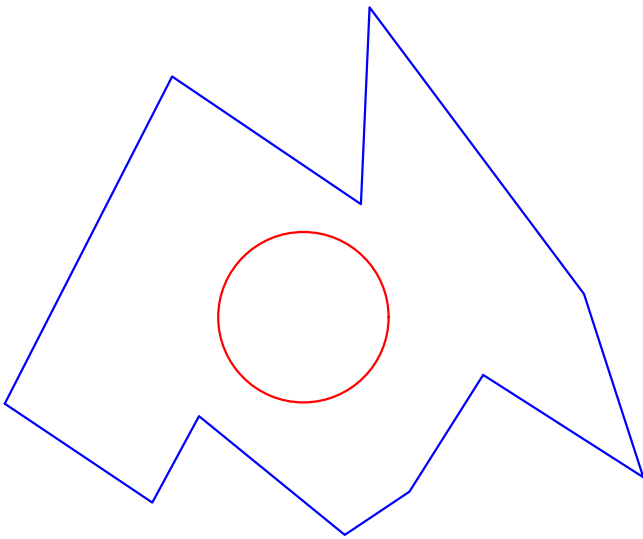




AREA - AA
AIRE - AI

Nom du fichier: Infos2.dwg

- Trouver l'aire et le périmètre de l'objet bleu
- Trouver l'aire de l'objet bleu SANS le cercle rouge
- Trouver l'aire des zones A et B



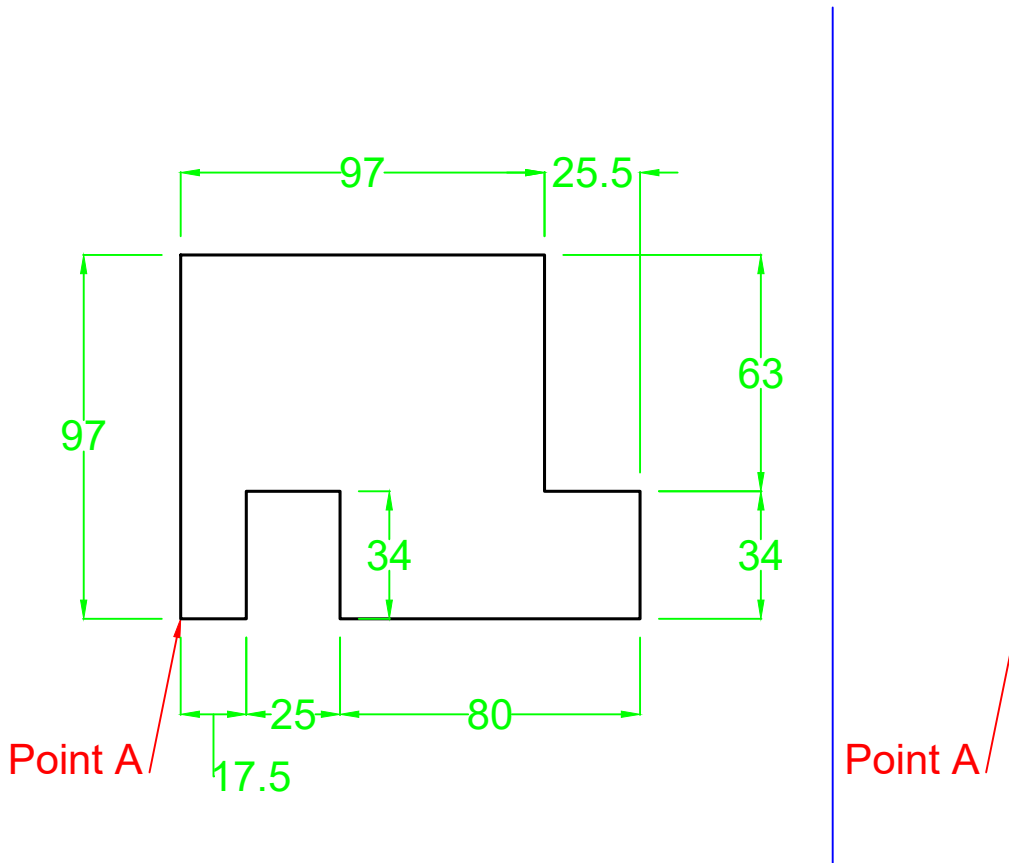


Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Dessin-a1.dwg

Activer le mode Ortho et saisissez le dessin suivant avec la méthode d'entrée directe:





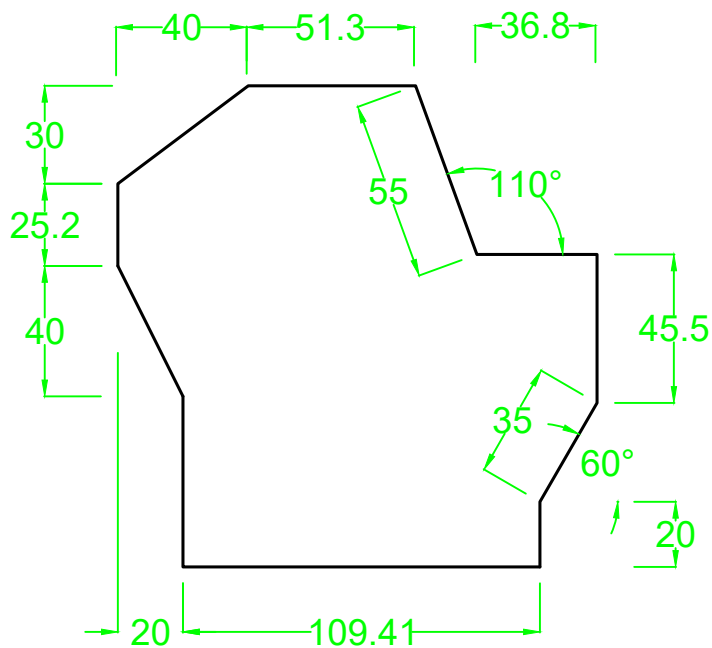
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Dessin1.dwg

Coordonnées cartésiennes relatives et polaires

Dans la case à droite, saisissez le dessin suivant:



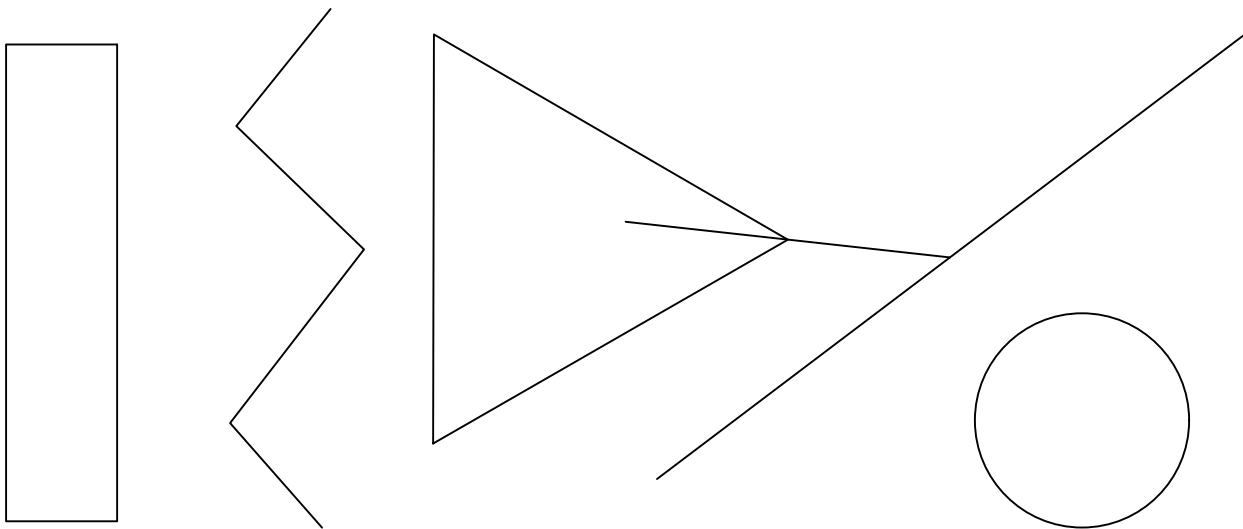


Erase - E

Effacer - EF

Nom du fichier: Erase1.dwg

Effacer quelques uns des objets ci-dessous.
Une fois finie la commande ERASE, tapez la
commande OOPS (reprise) puis Undo et
redo et remarquer la différence.



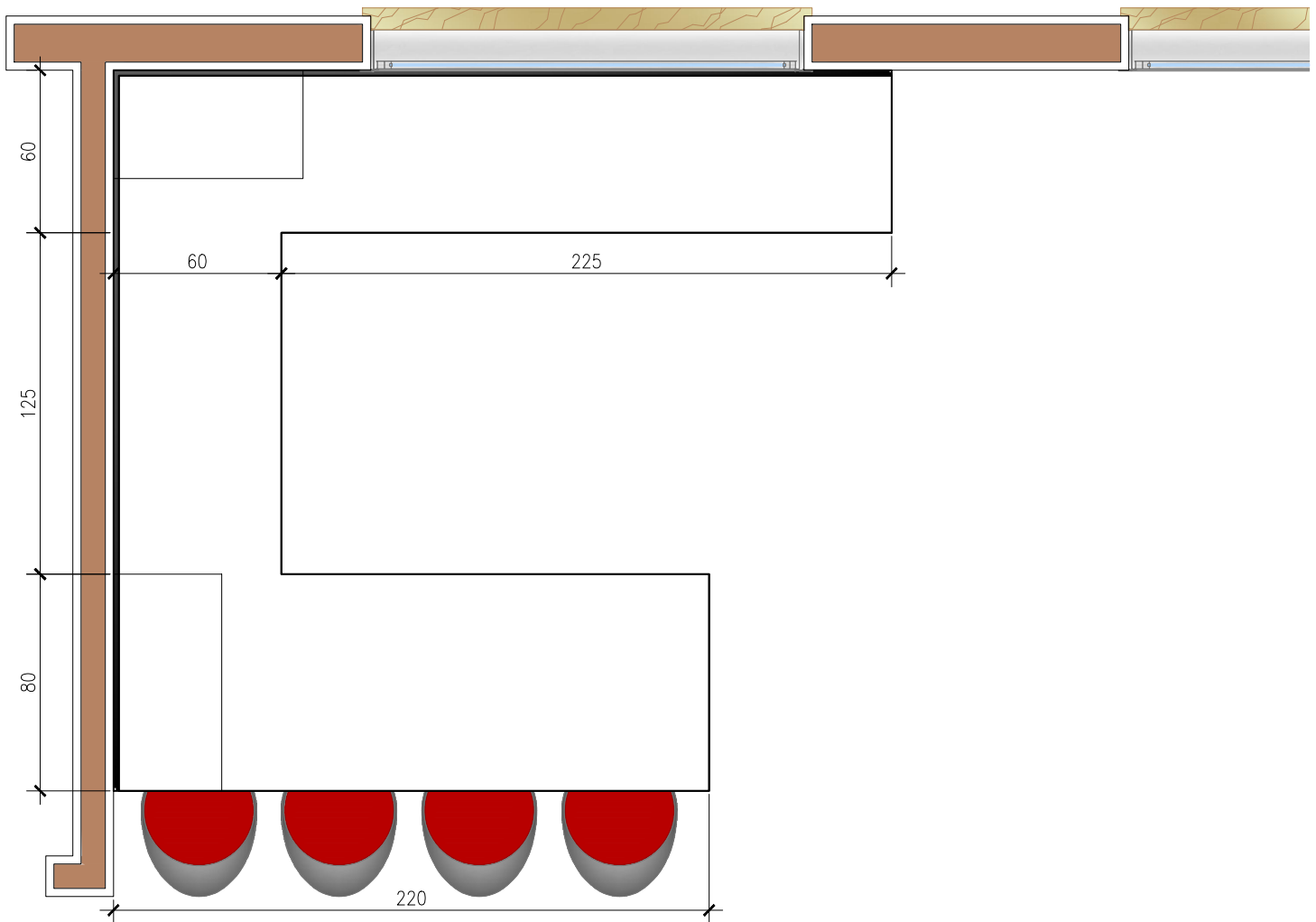


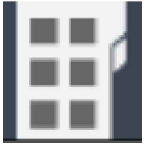
Designcenter - DC

Designcenter - DC

Nom du fichier: DesignCenter.dwg

Ajouter les éléments nécessaires en utilisant la bibliothèque des blocs.



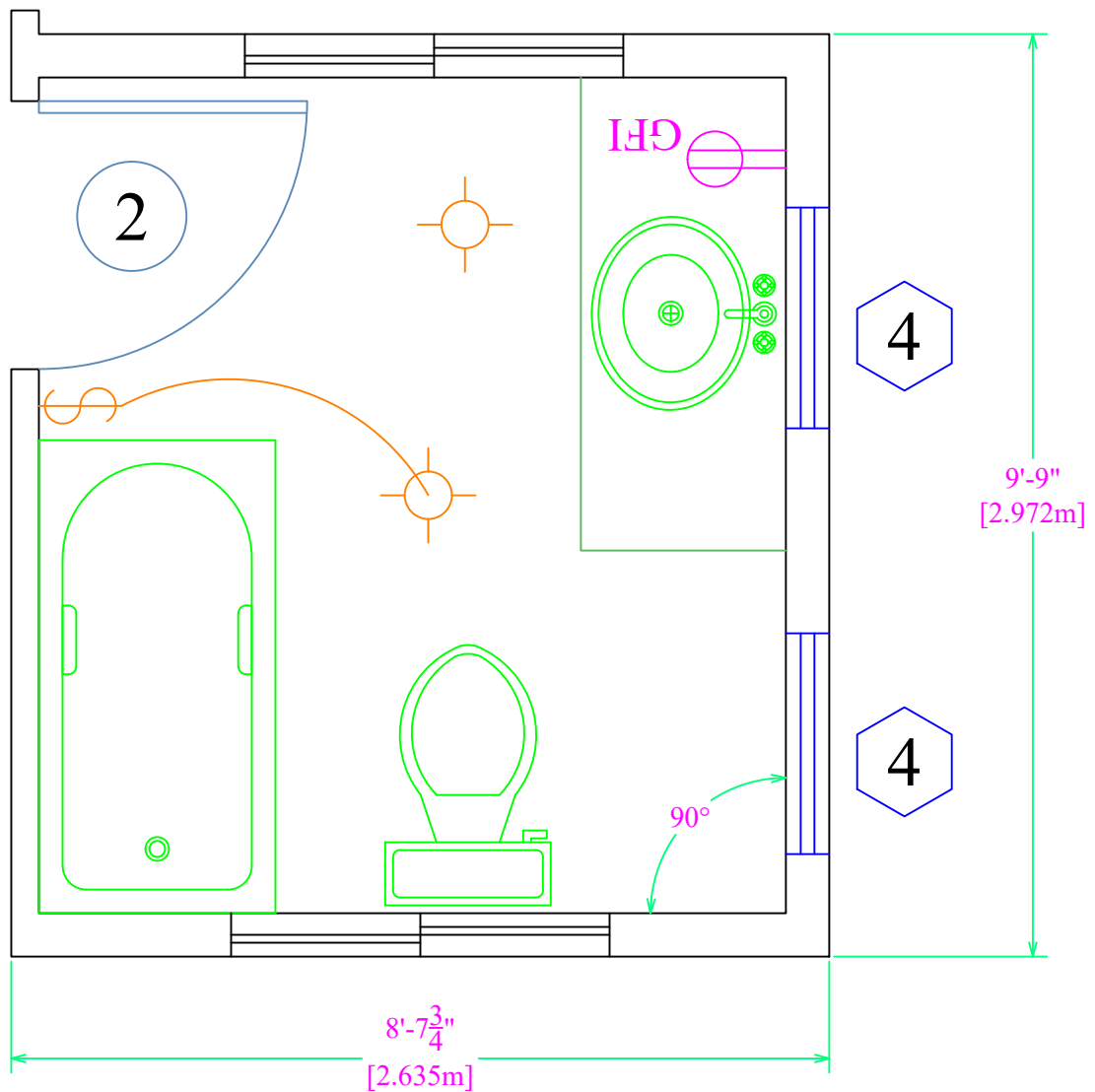


Tool palette - CTRL+3

Palette d'outils - CTRL+3

Nom du fichier: Palette.dwg

Placer les blocs suivants dans une nouvelle palette d'outils nommée à votre nom.



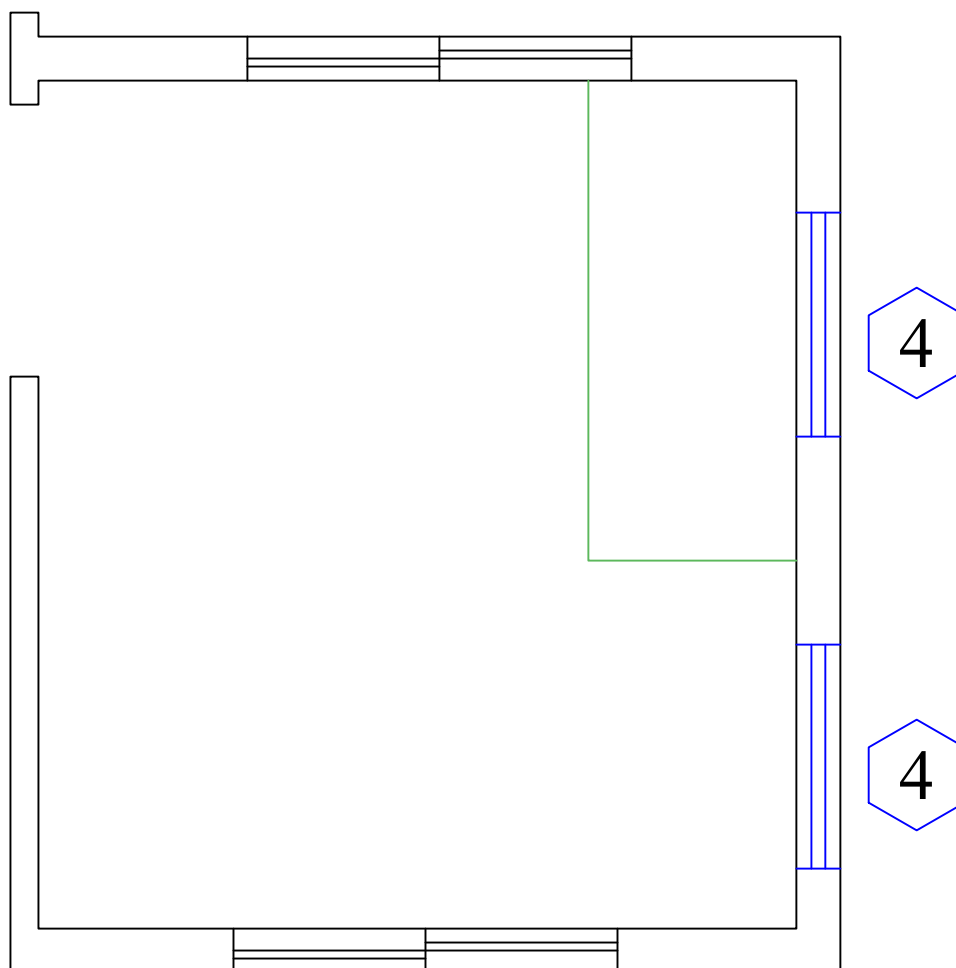


Insert Block - i

Inserer Bloc - i

Nom du fichier: Insert.dwg

Ajouter les blocs avec la commande inserer bloc.



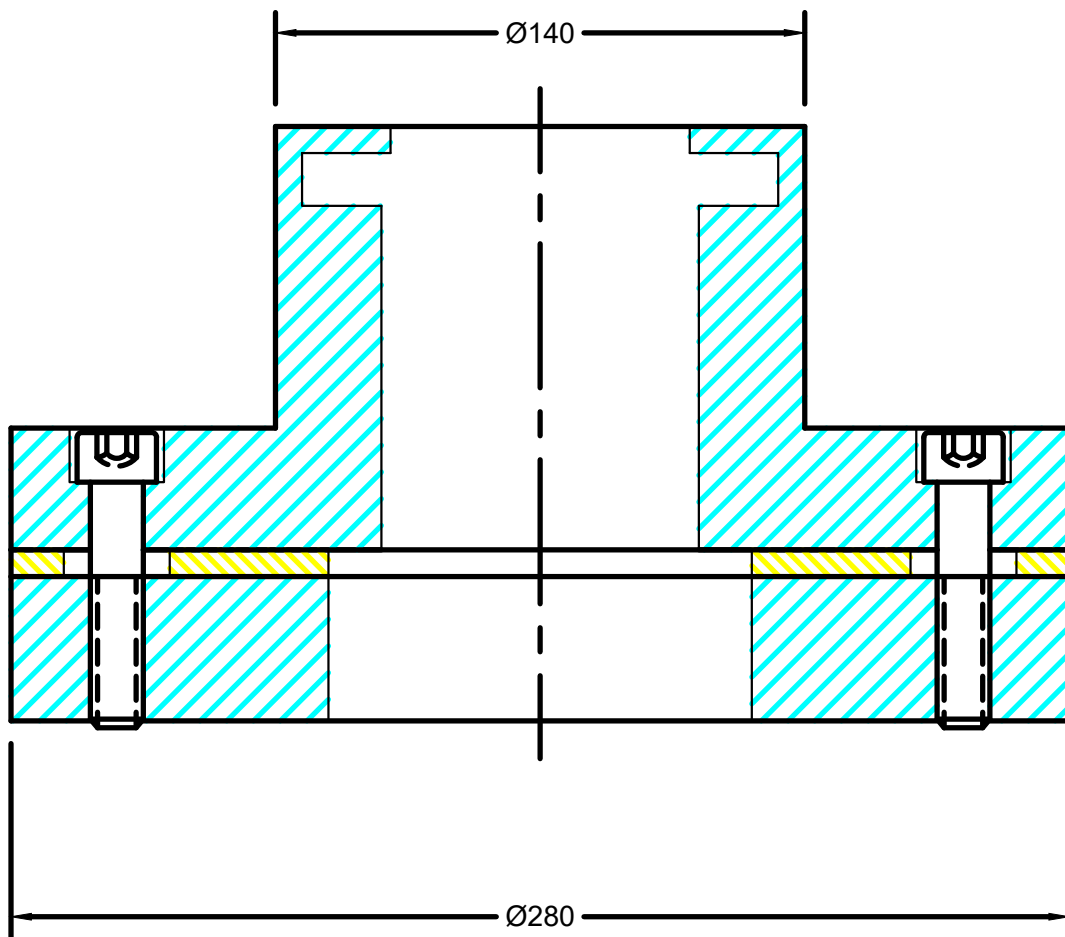


Plot - CTRL+P

Tracer - CTRL+P

Nom du fichier: Impression-m.dwg

Imprimer le dessin suivant:



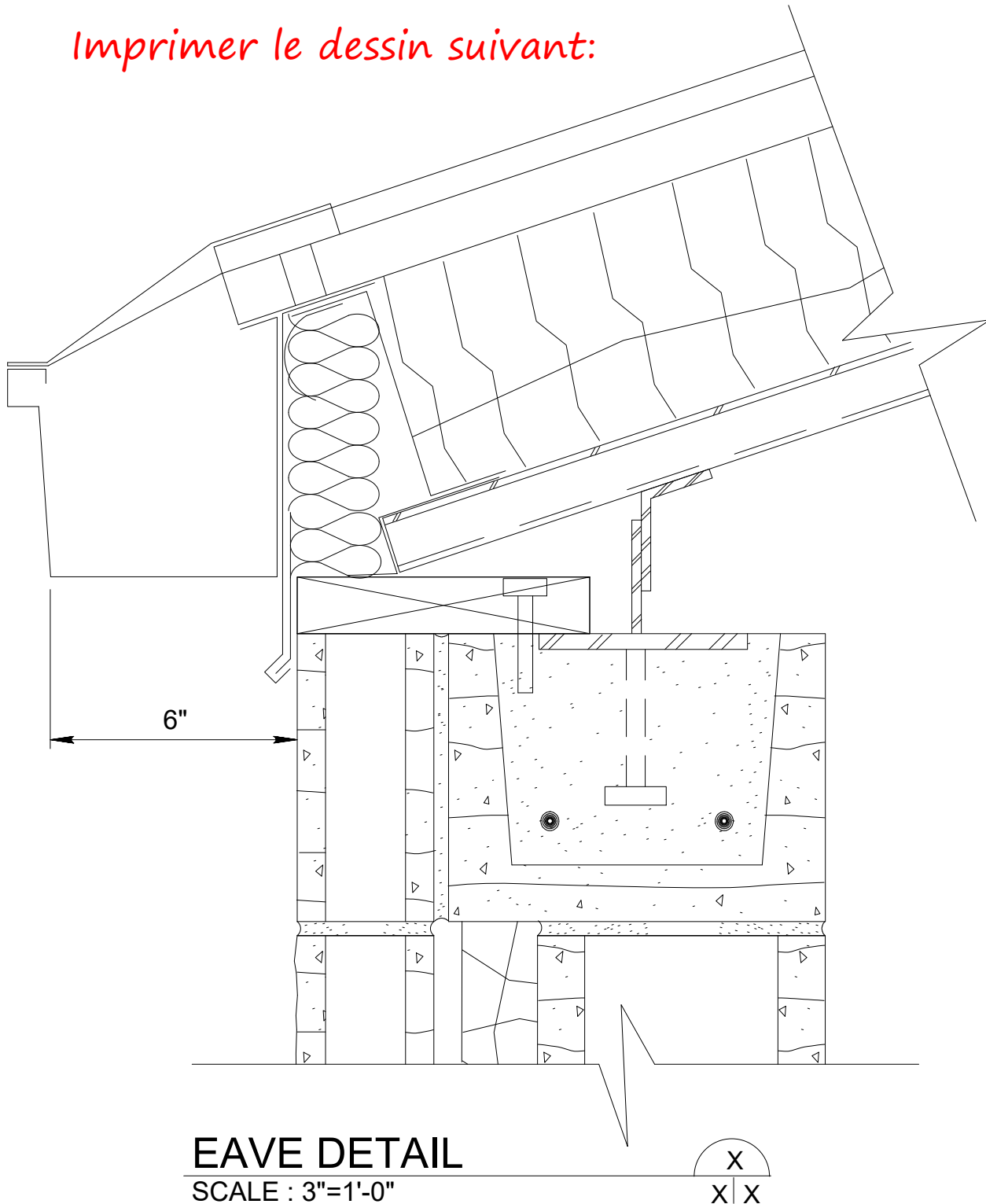


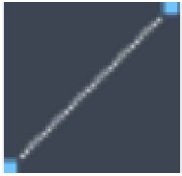
Plot - CTRL+P

Tracer - CTRL+P

Nom du fichier: IMPRESSION-IMP.dwg

Imprimer le dessin suivant:



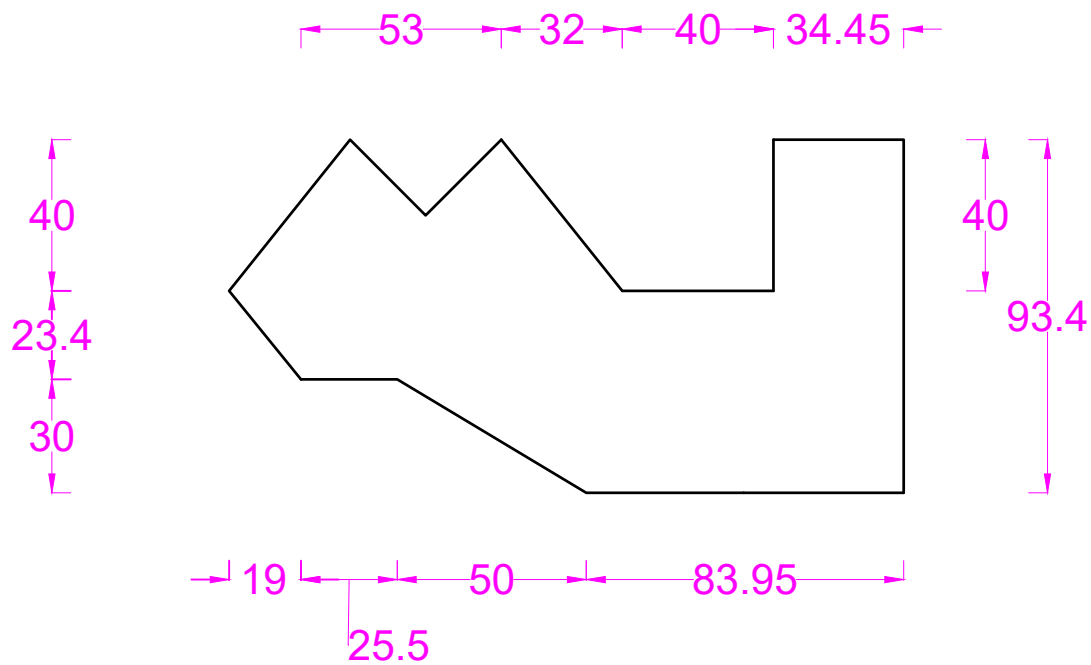


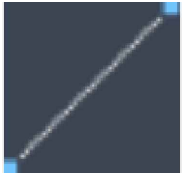
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: CARTESIEN.dwg

Reproduire le dessin suivant:



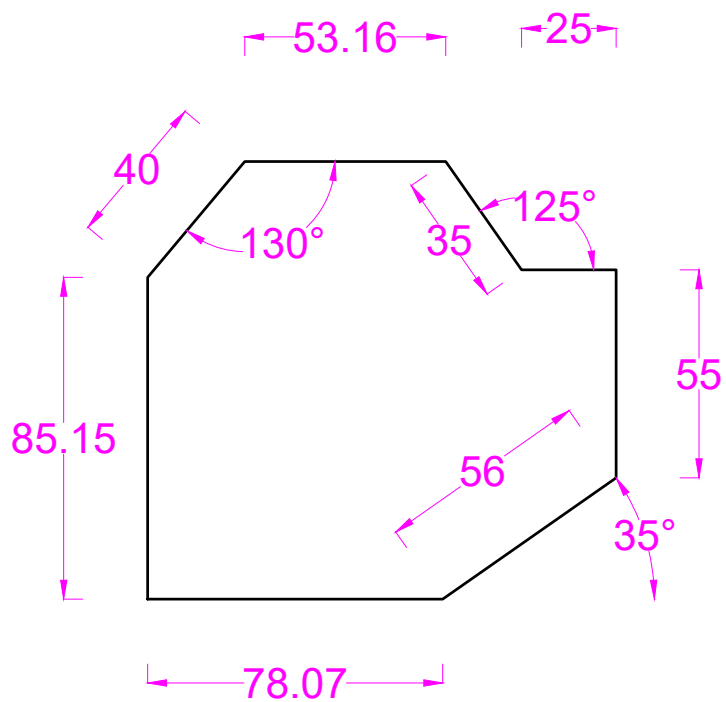


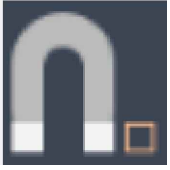
Line - L

Ligne - L

Nom du fichier: Polaire.dwg

Reproduire le dessin suivant:



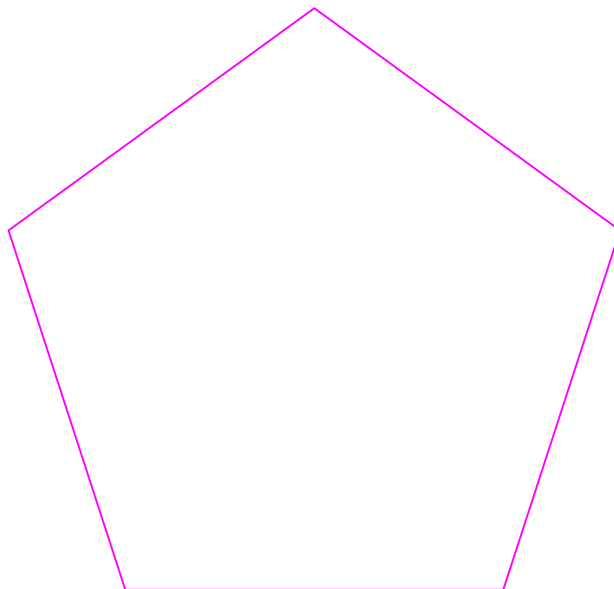
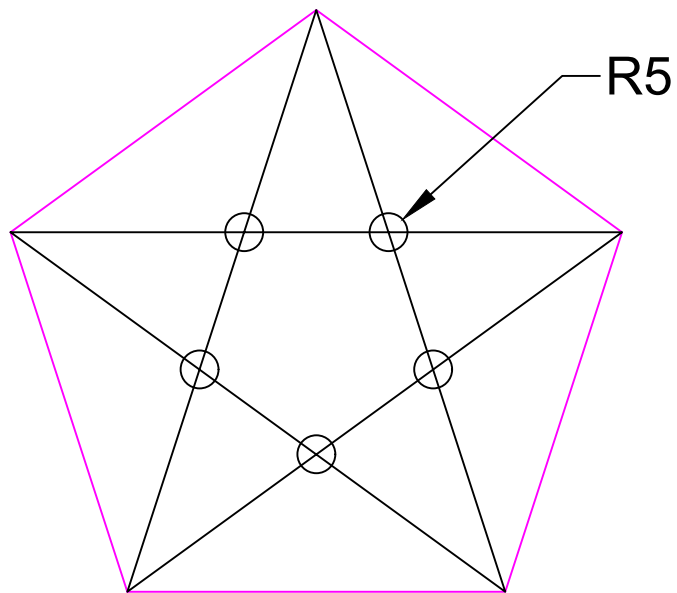


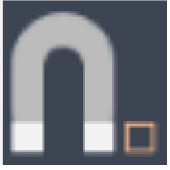
Osnap - CTRL+F

Accrobbj - CTRL+F

Nom du fichier: OSNAP1.dwg

Reproduire le dessin suivant en utilisant les
osnap permanents:



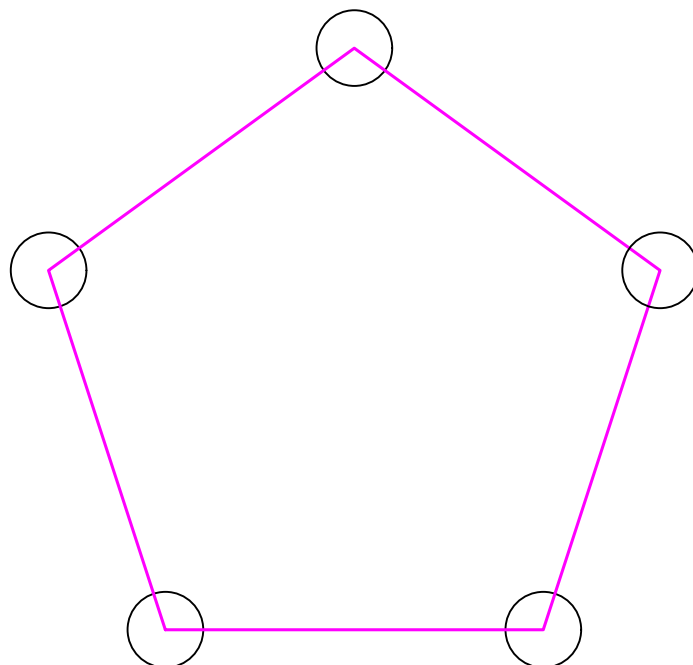
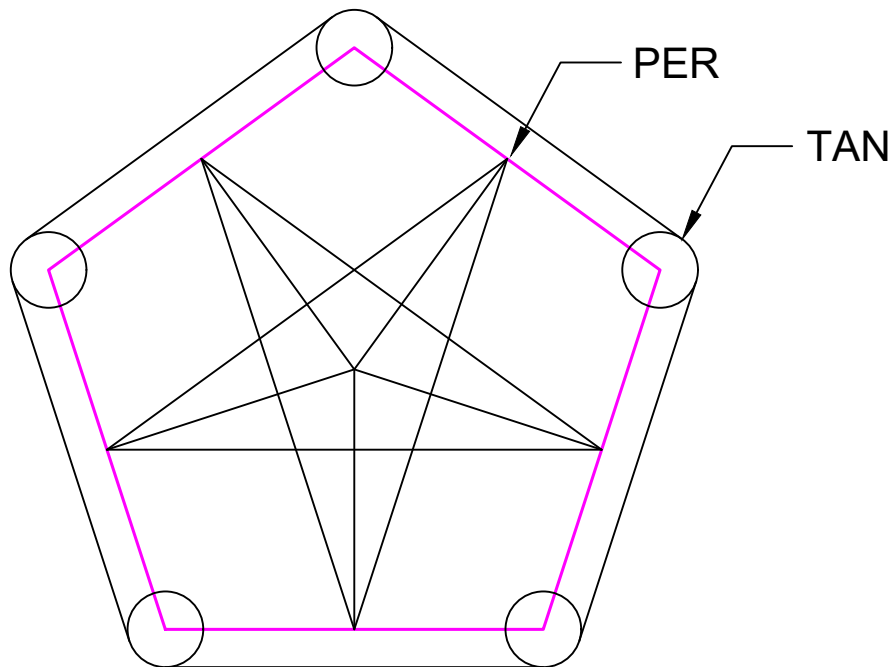


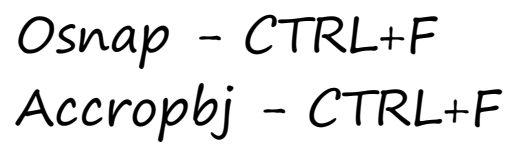
Osnap - CTRL+F

Accropbj - CTRL+F

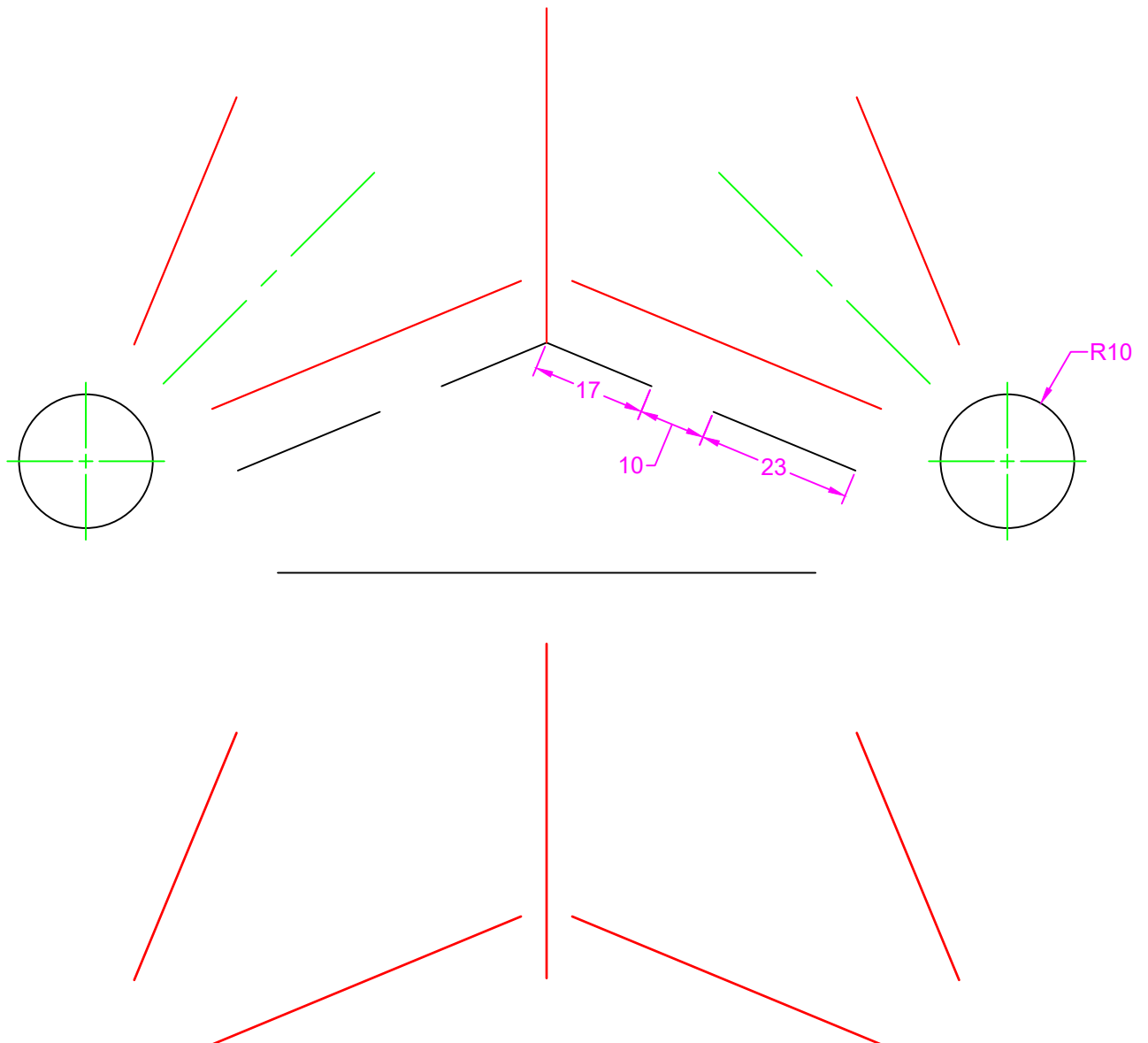
Nom du fichier: OSNAP2.dwg

Reproduire le dessin suivant en utilisant les
osnap TEMPORAIRES:





Reproduire le dessin suivant:

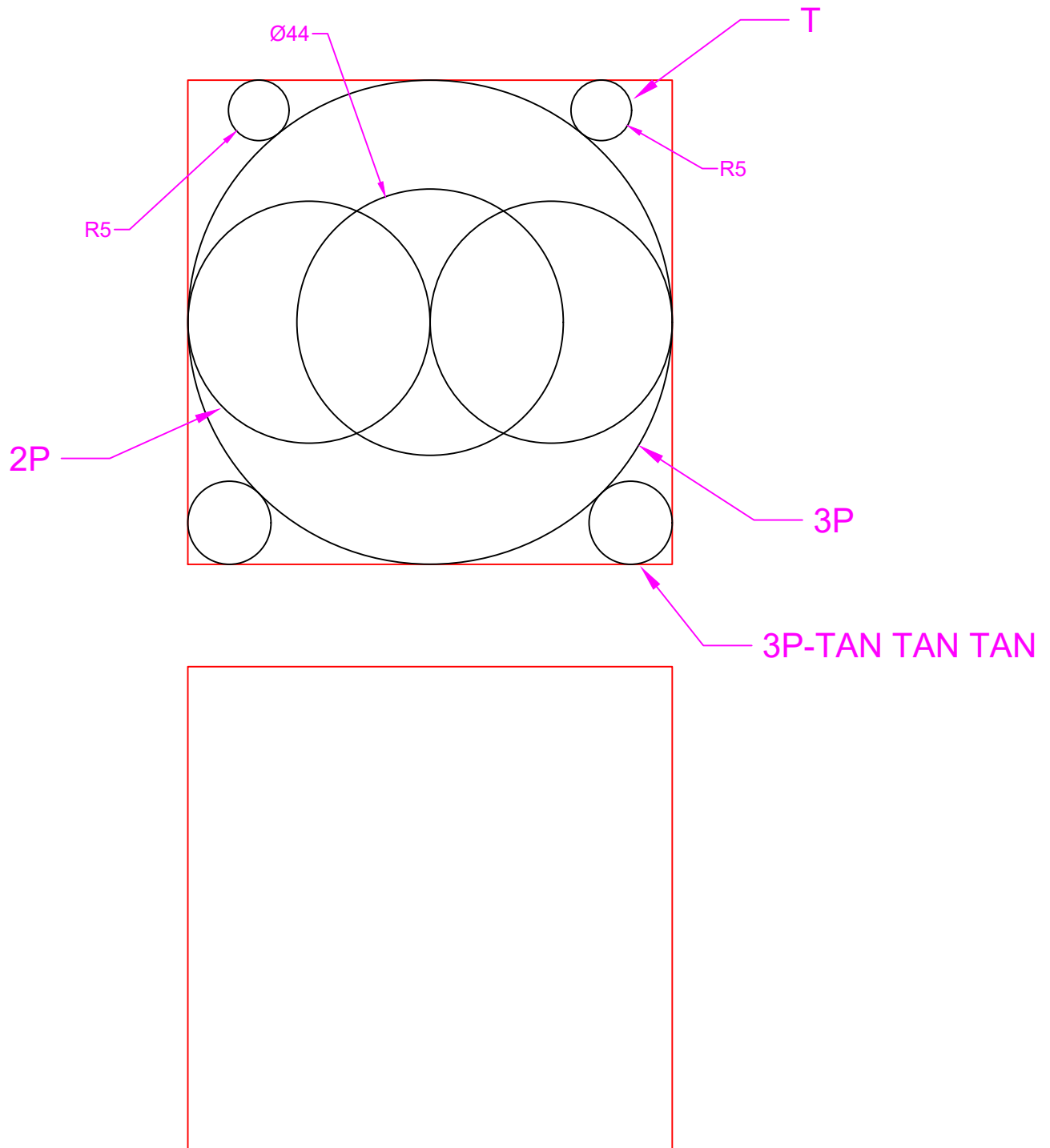


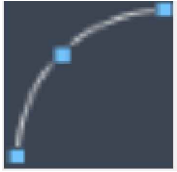


Circle - C
Cercle - C

Nom du fichier: Circle.dwg

Dessiner les cercles suivants:



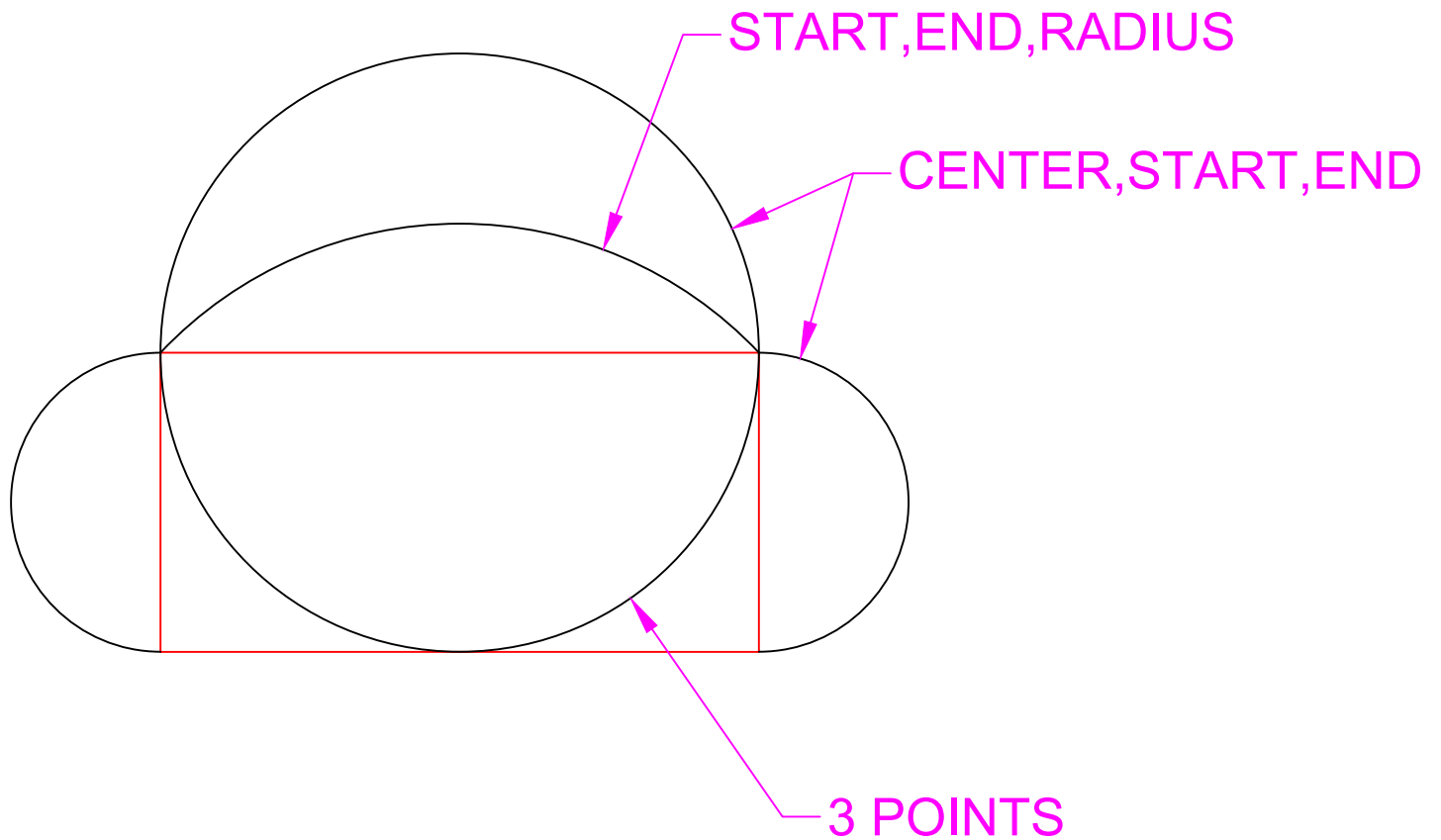


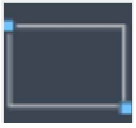
ARC - A

ARC - A

Nom du fichier: ARC.dwg

Dessiner les arcs suivants:

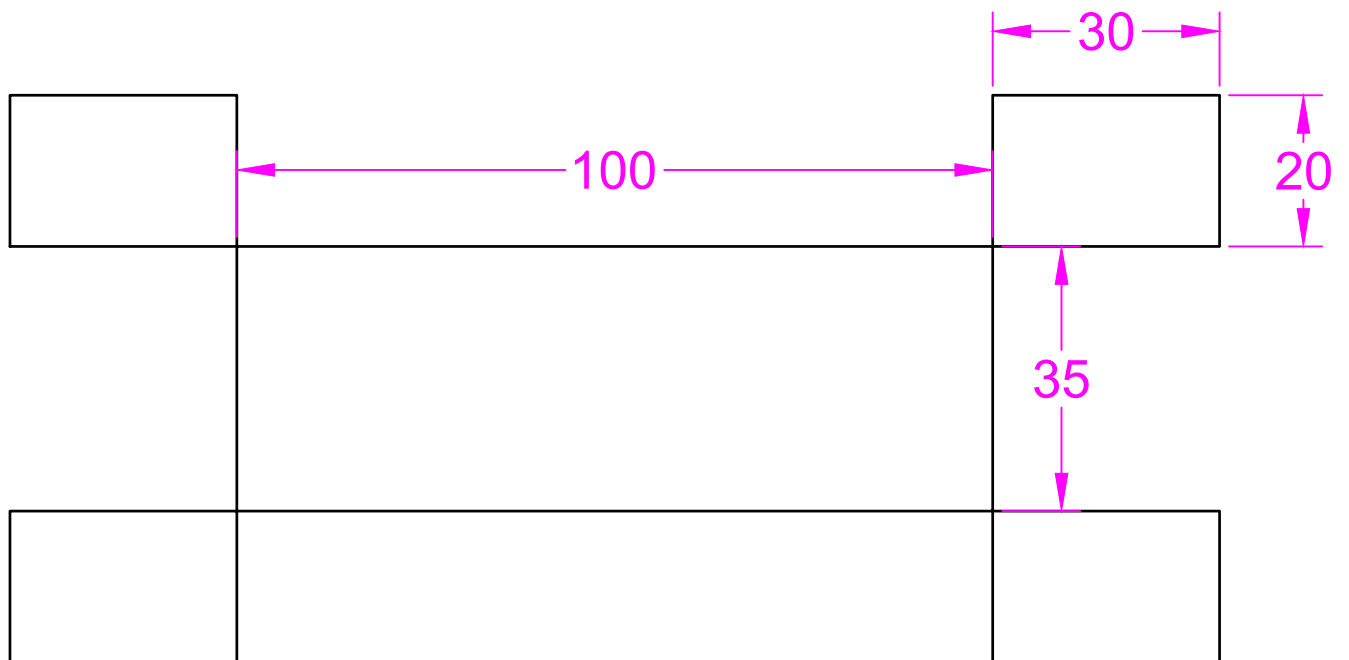


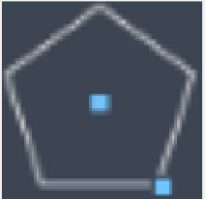


RECTANGLE - REC
RECTANGLE -REC

Nom du fichier: RECTANGLE.dwg

Dessiner les RECTANGLES suivants:

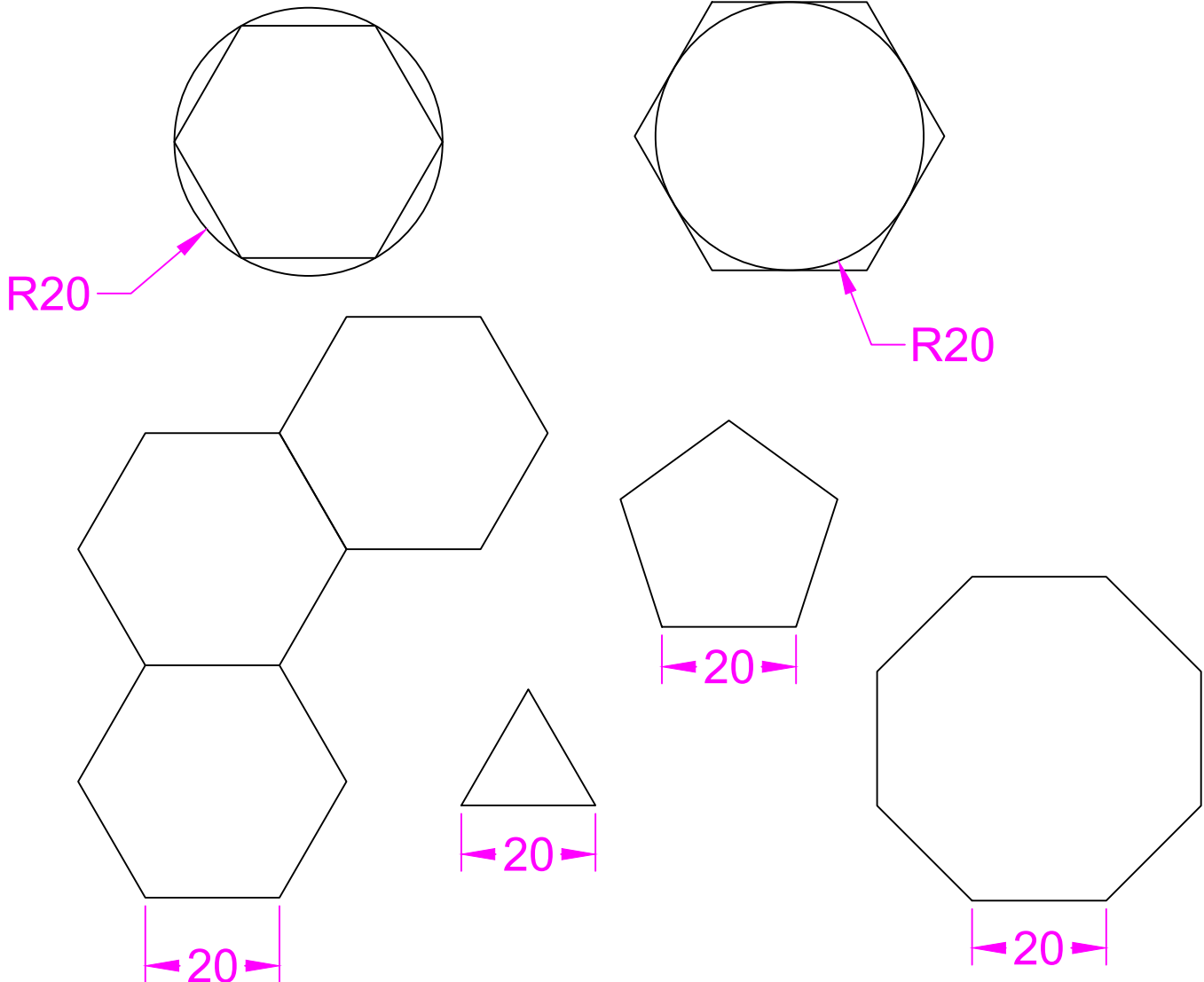


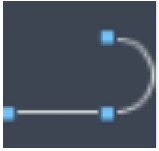


POLYGON - POL
POLYGOON - PG

Nom du fichier: POLYGOON.dwg

Dessiner les POLYGOONES suivants:



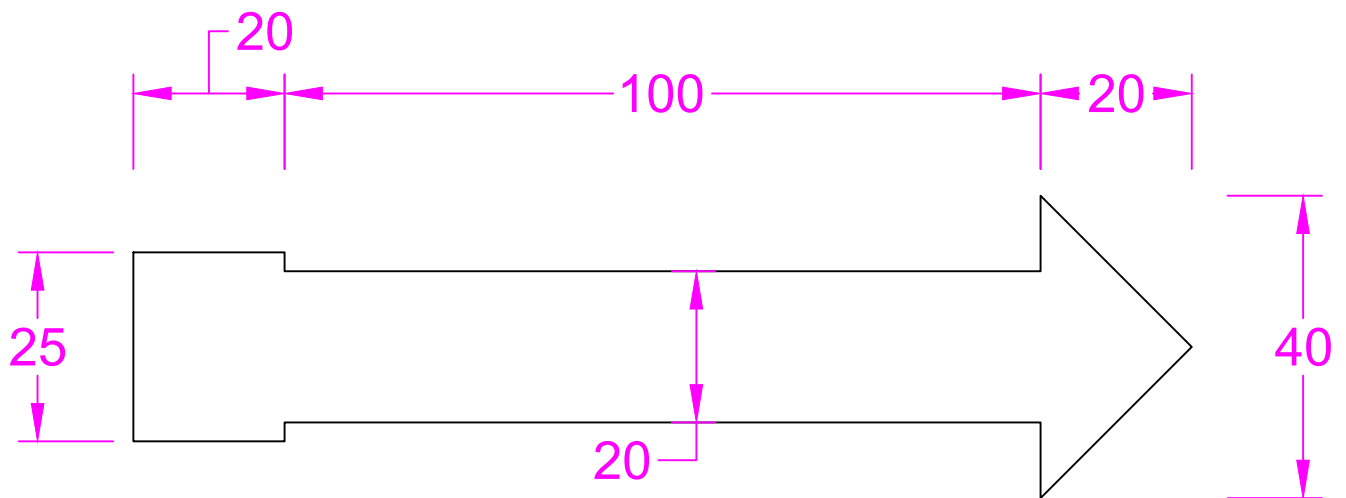


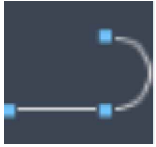
POLYLINE - PL

POLYLIGNE - PO

Nom du fichier: POLYLINE.dwg

Dessiner les POLYLINES suivants:



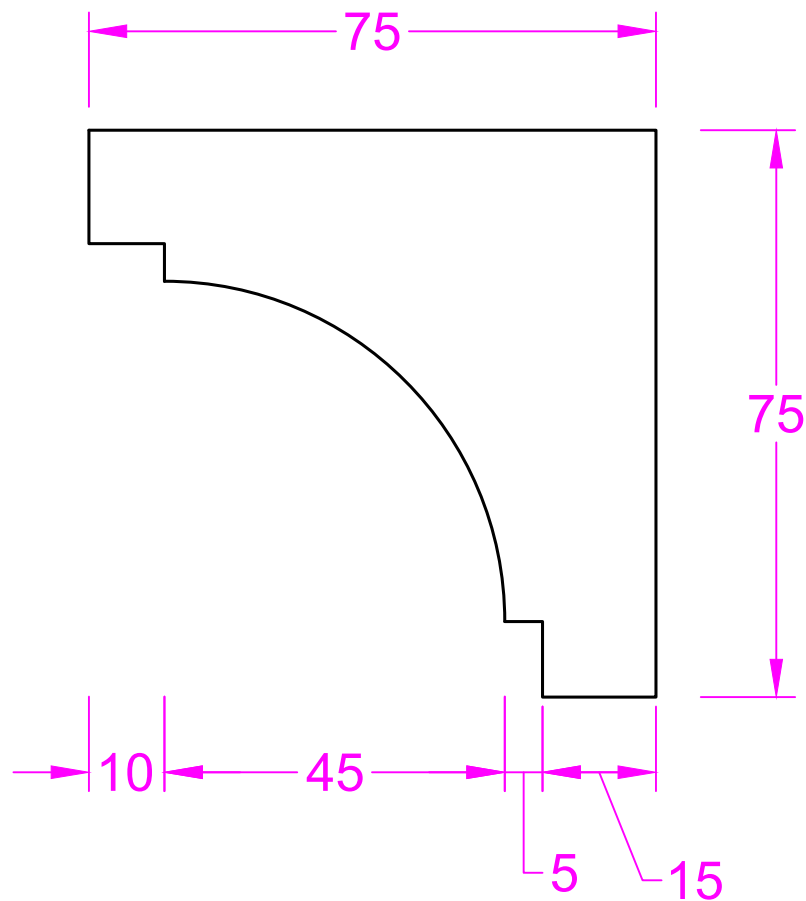


POLYLINE - PL

POLYLIGNE - PO

Nom du fichier: POLYLINE2.dwg

Dessiner les POLYLINES suivants:



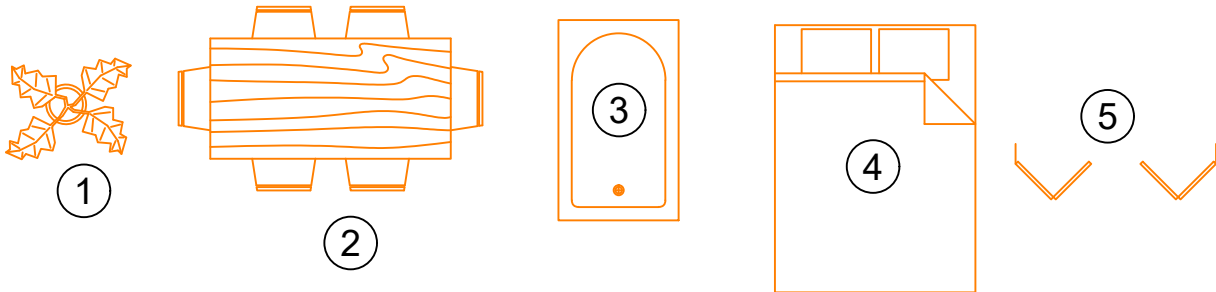
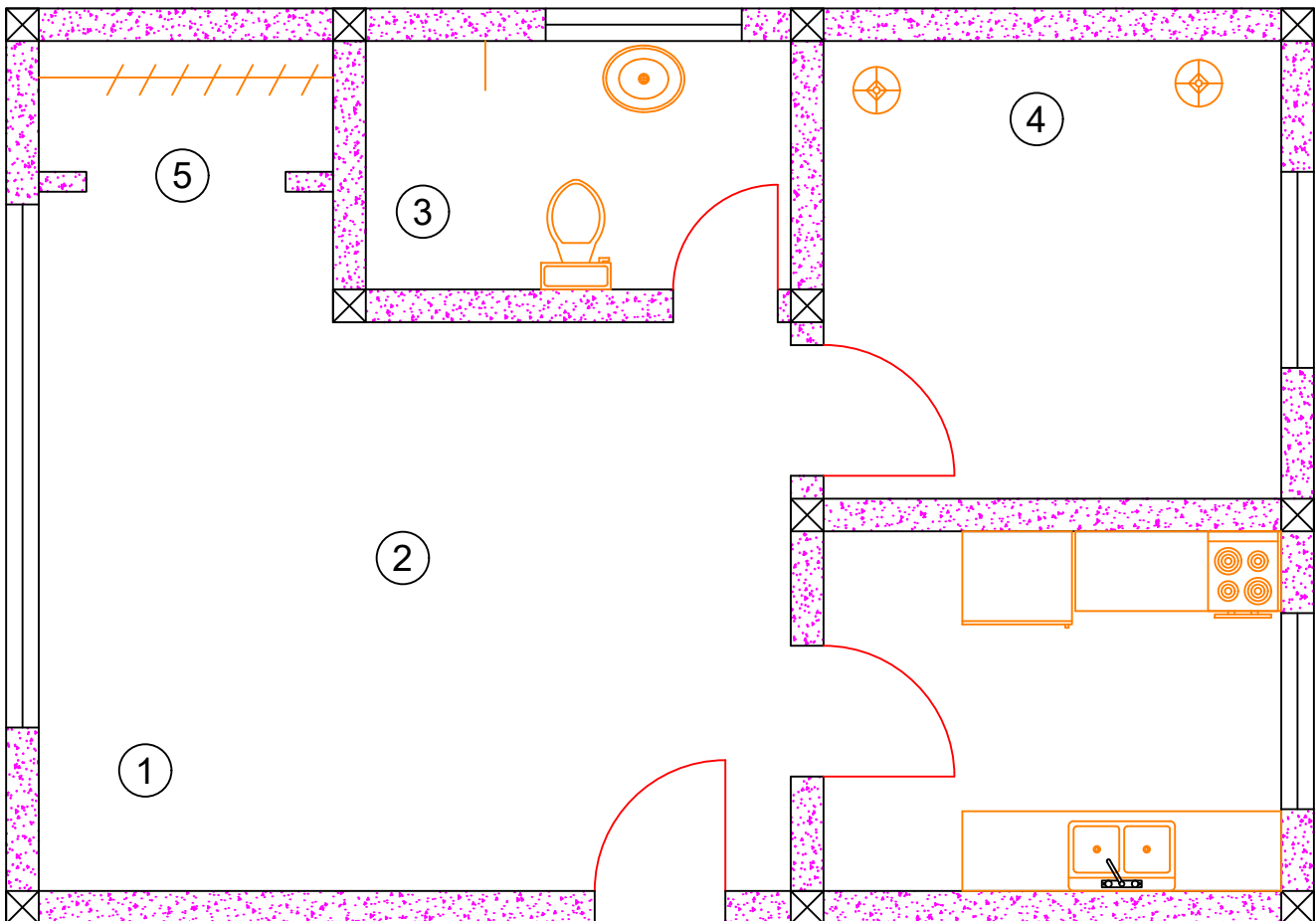


MOVE - M

DEPLACER - DP

Nom du fichier: MOVE1.dwg

Placer les objets dans leurs places appropriées:



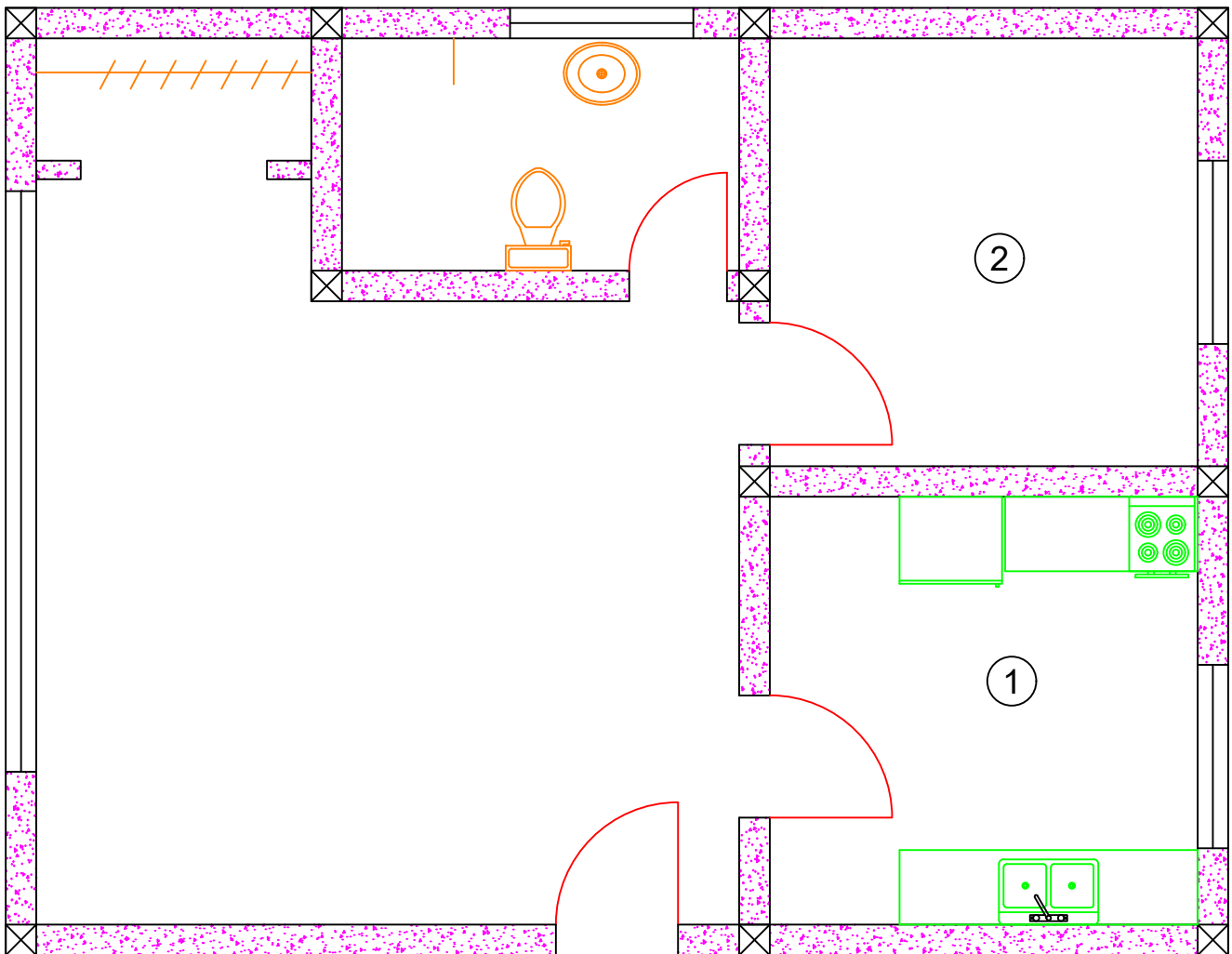


MOVE - M

DEPLACER - DP

Nom du fichier: MOVE2.dwg

Déplacer les objets verts de la pièce 1 vers la pièce 2.



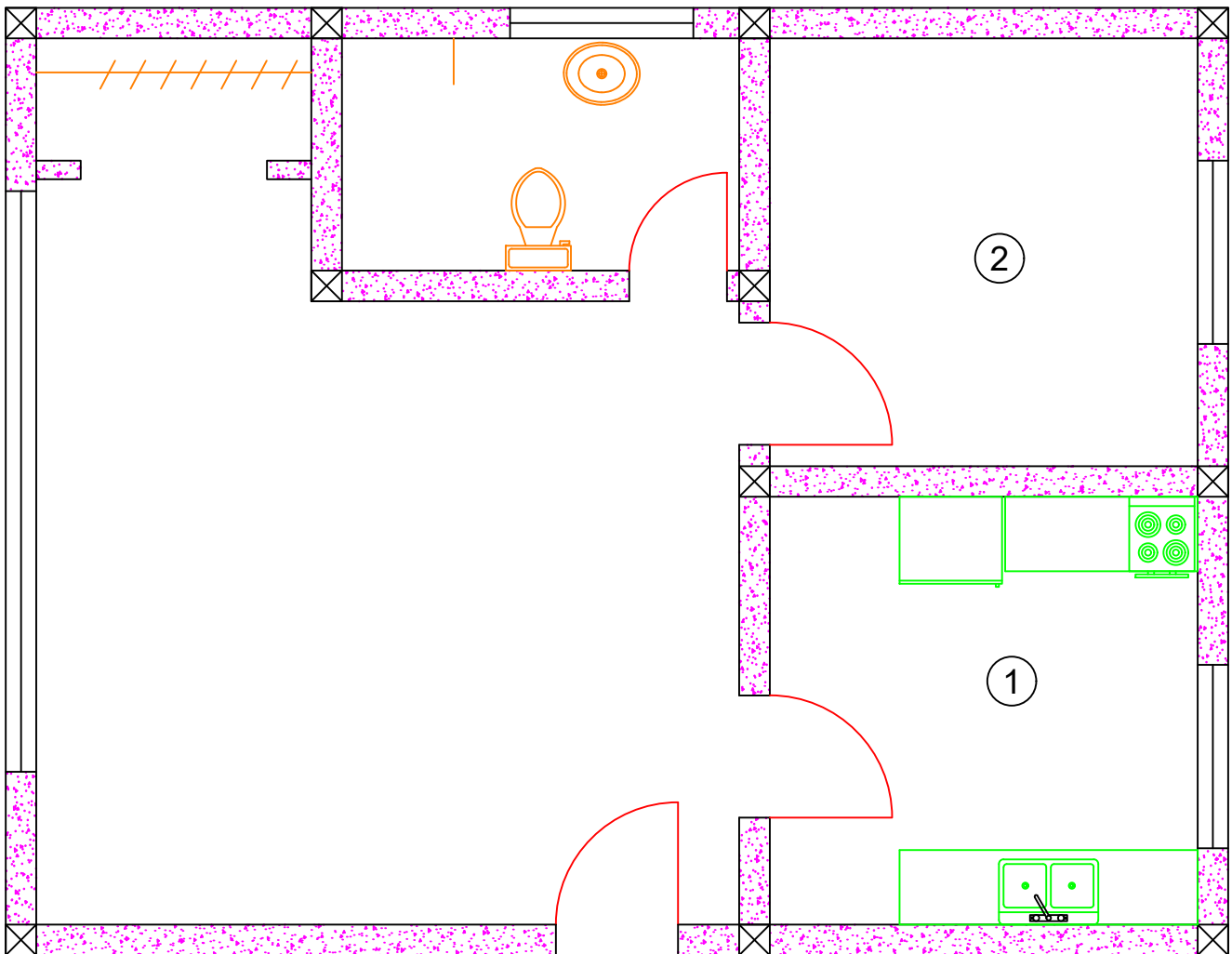


COPY - CO

COPIER - CP

Nom du fichier: *COPY1.dwg*

Copier les objets verts de la pièce 1 vers la pièce 2.



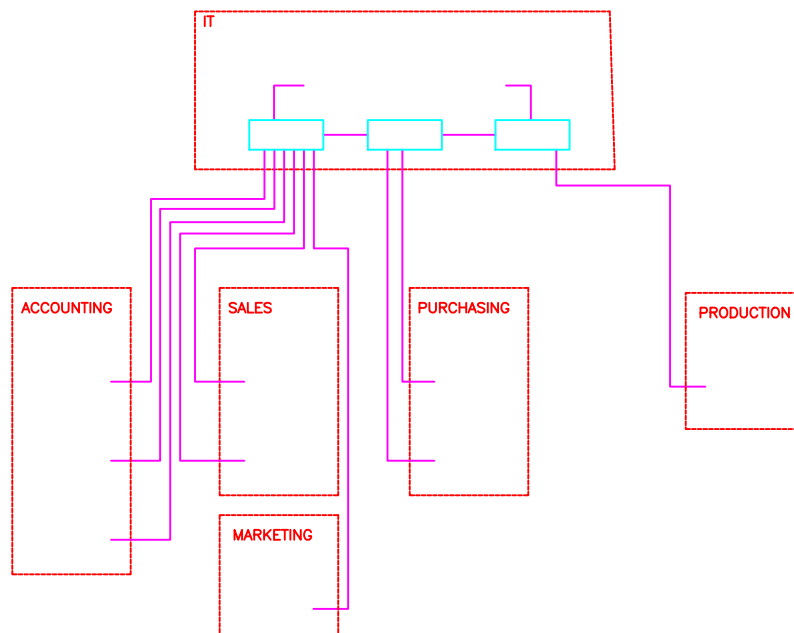
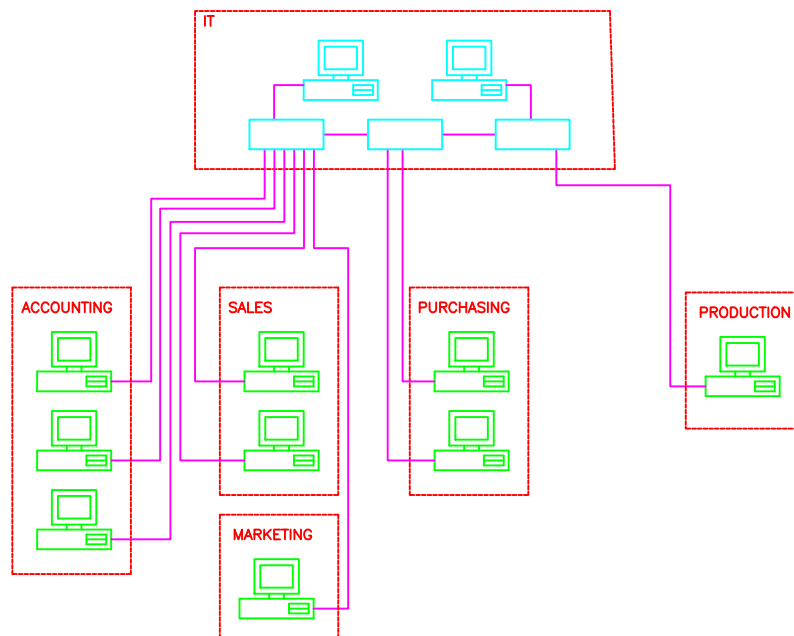


COPY - CO

COPIER - CP

Nom du fichier: COPY2.dwg

Copier et placer les ordinateurs comme illustrer.



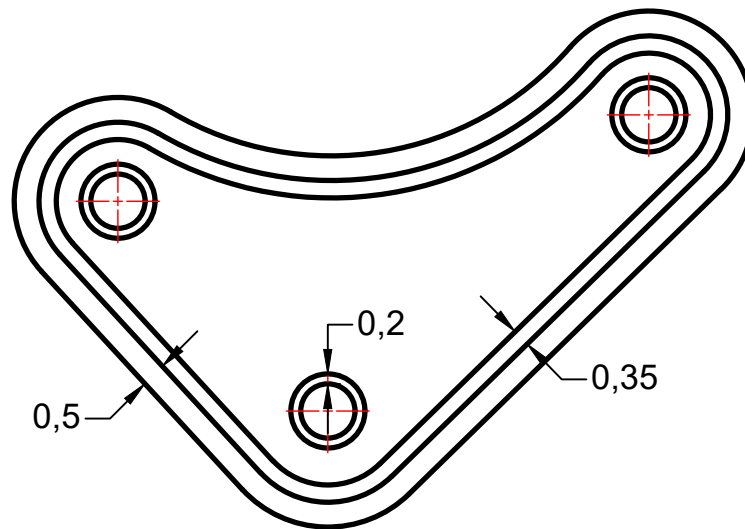


OFFSET - O

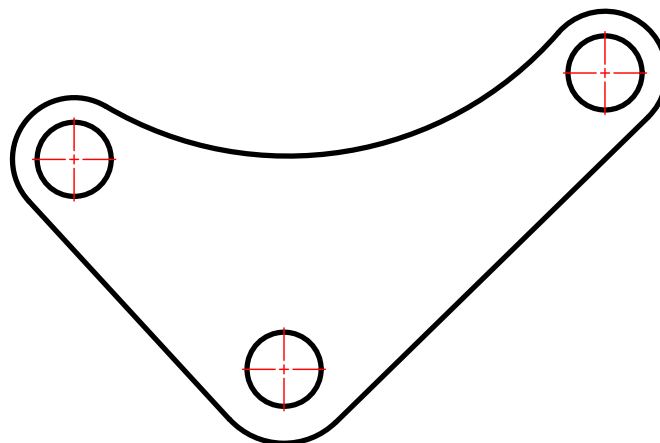
DECALER - DC

Nom du fichier: OFFSET.dwg

Utiliser la commande OFFSET pour avoir le meme resultat que la vue A.



Vue A



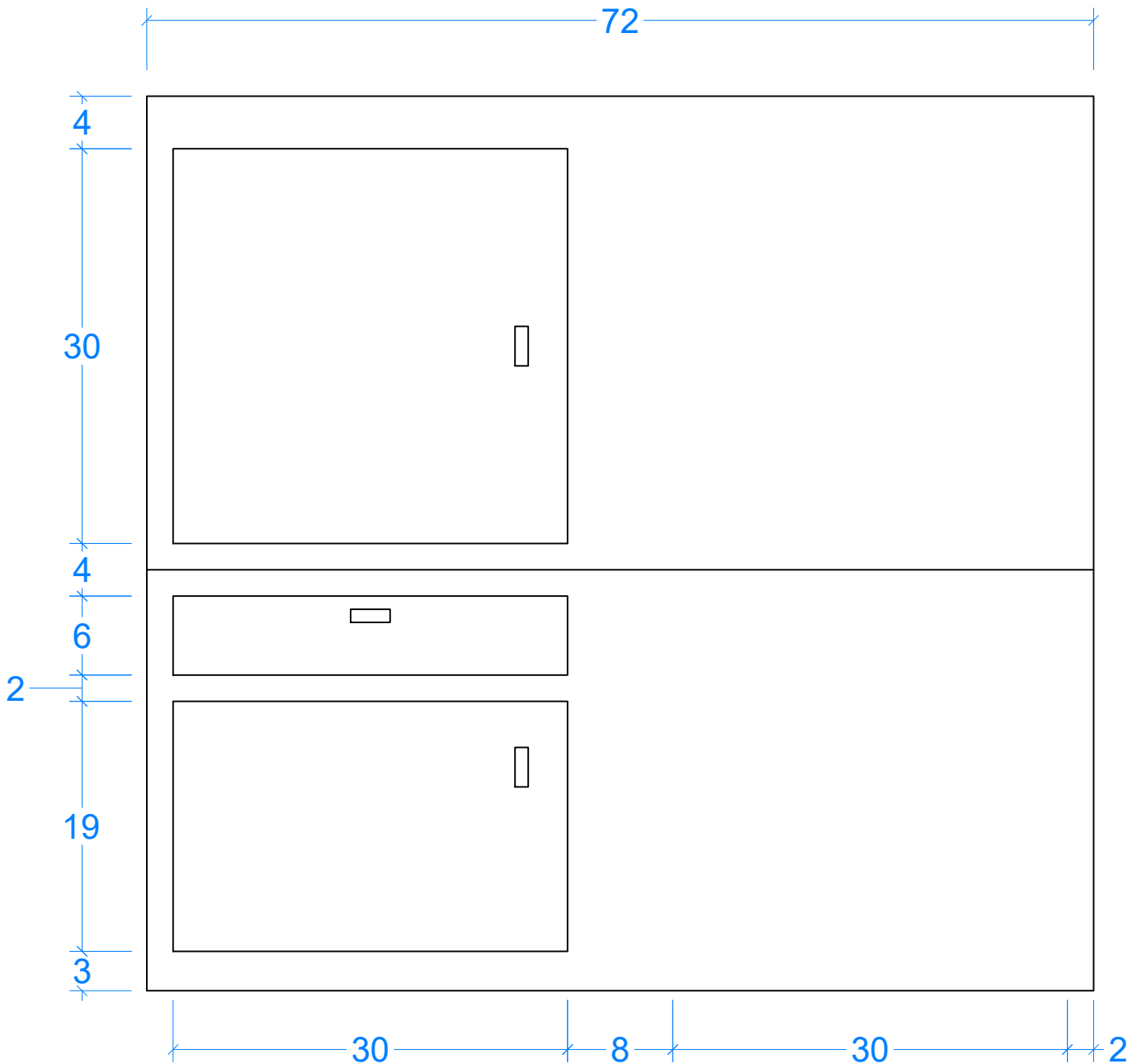


MIRROR - MI

MIROIR - MI

Nom du fichier: MIRROR1.dwg

Copier les éléments pour finaliser le dessin.





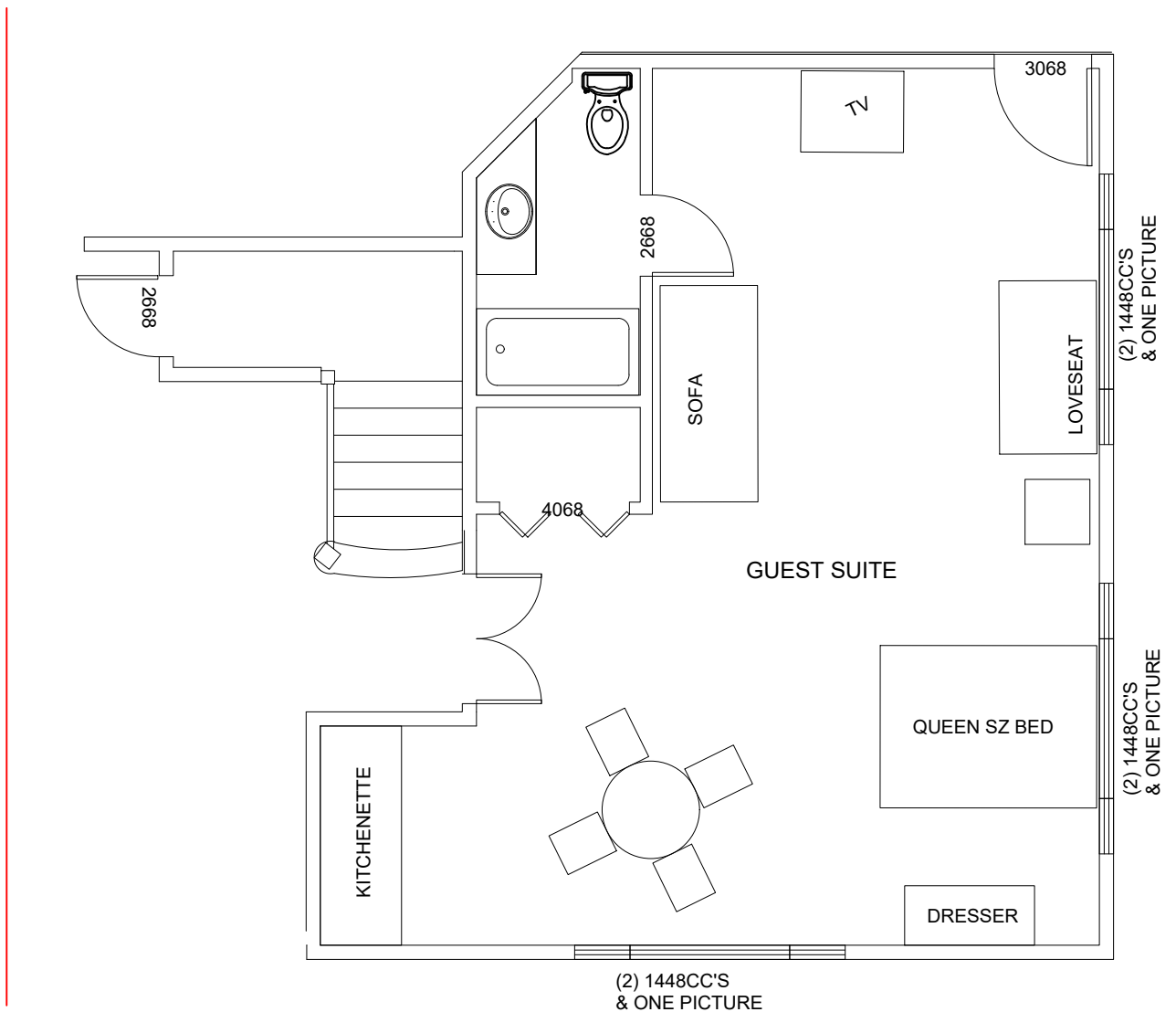
MIRROR - MI

MIROIR - MI

Nom du fichier: MIRROR2.dwg

Faire une symetrie du plan suivant par rapport à la
ligne rouge.

Mirrtext=0



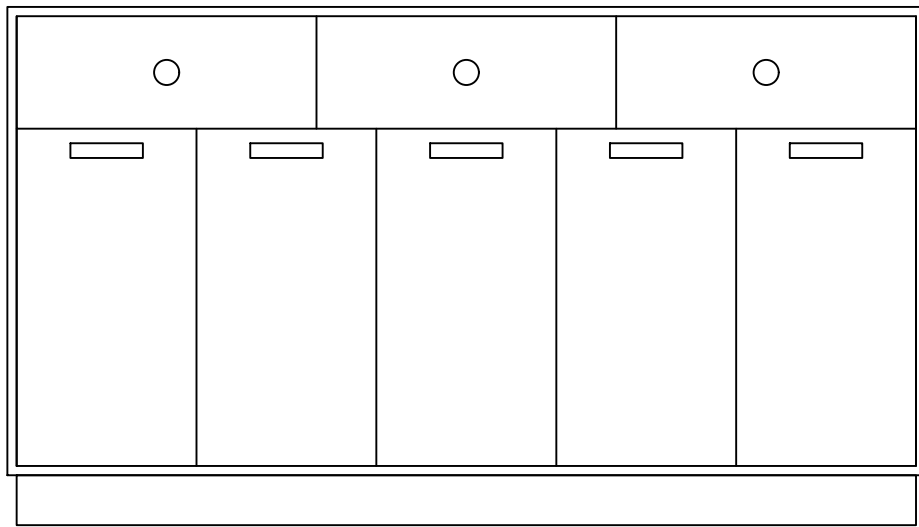


COPY - CO

COPIER - CP

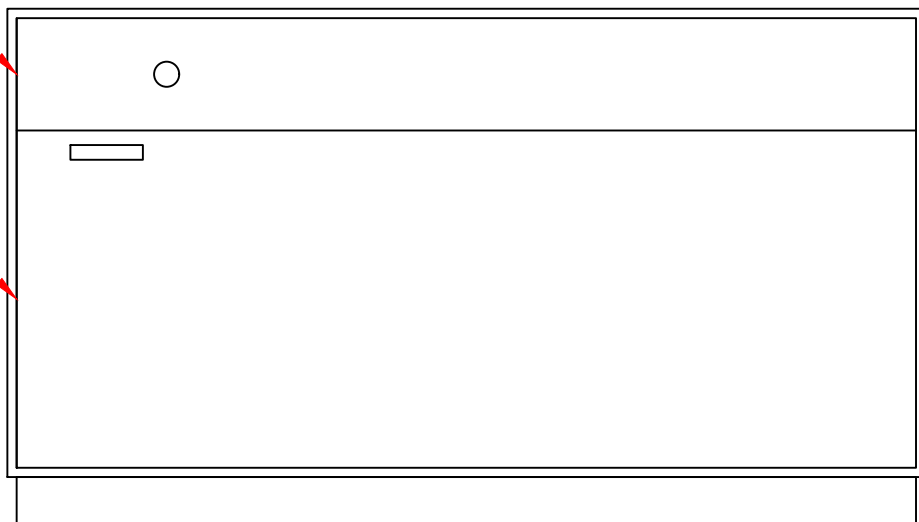
Nom du fichier: *COPY3.dwg*

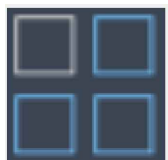
Copier les lignes A et B pour produire le meuble suivant:



A

B

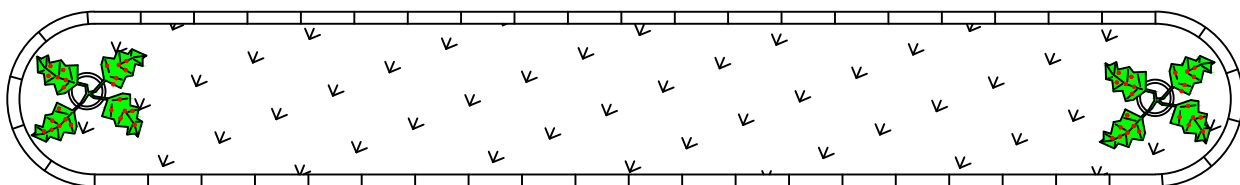
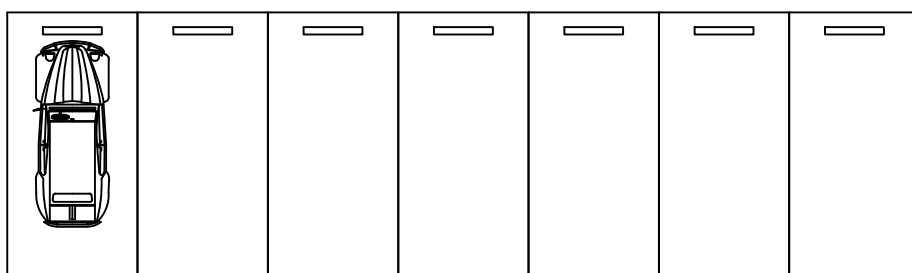
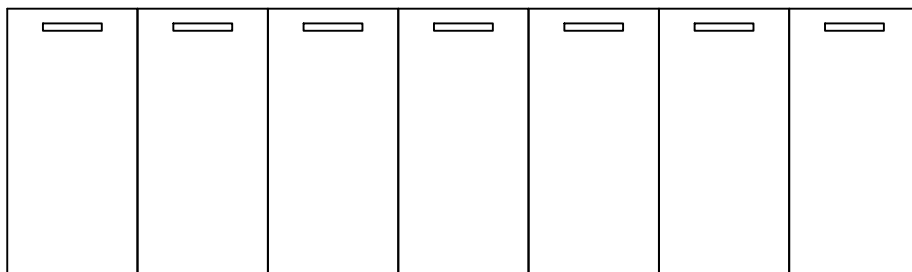
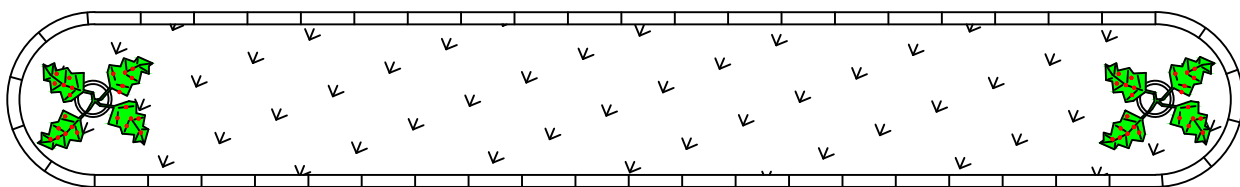
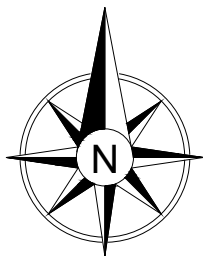


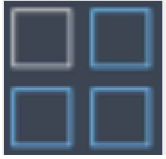


ARRAY - AR
RESEAU - RE

Nom du fichier: ARRAY-R1.dwg

- Rows number: 2
- Columns number: 7
- Rows spacing: 10000
- Columns spacing: 2700

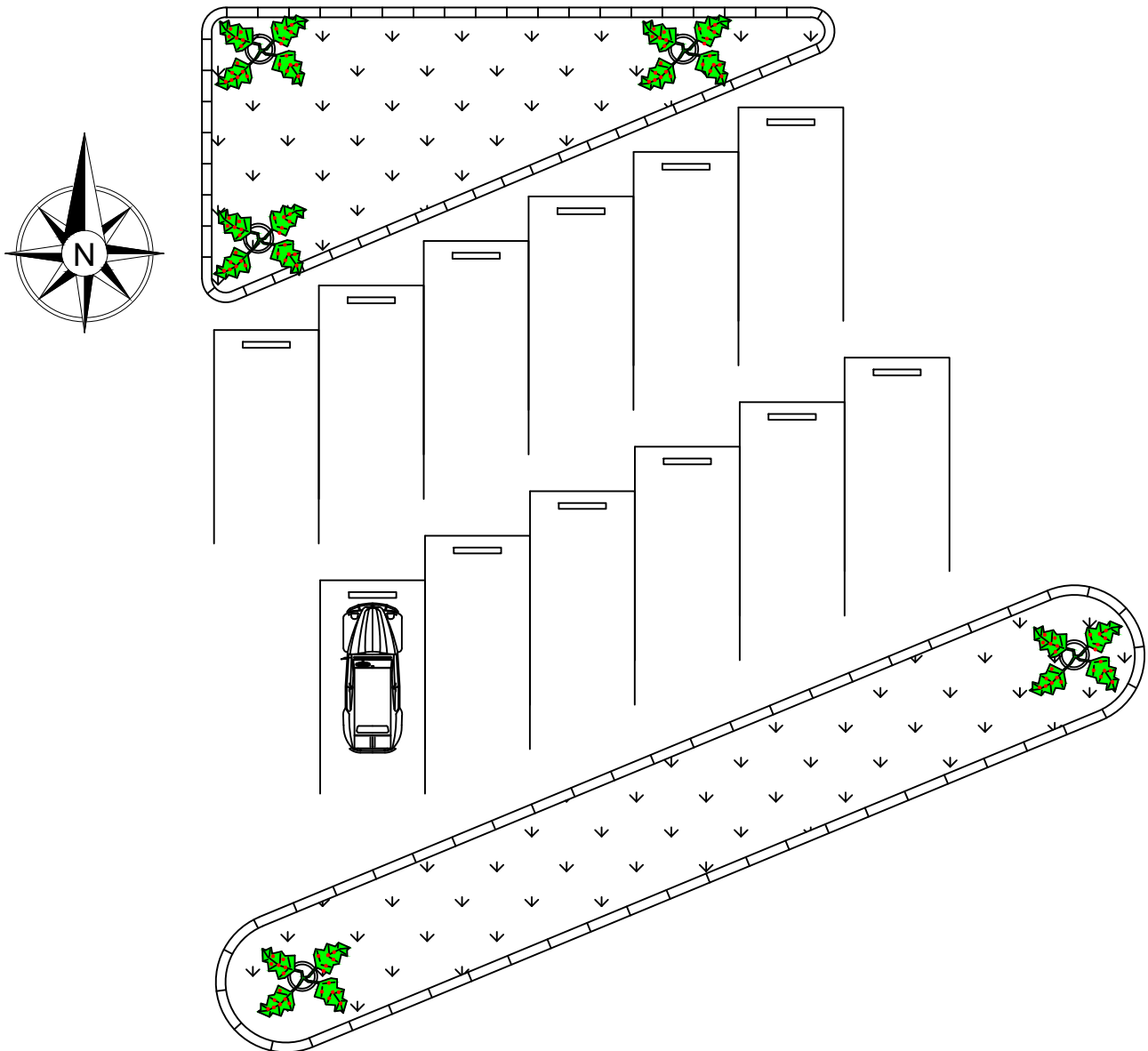




ARRAY - AR
RESEAU - RE

Nom du fichier: ARRAY-R2.dwg

- Rows number: 2
- Columns number: 7
- Rows spacing: 7000
- Columns spacing: 2935
- Angle of array: 23

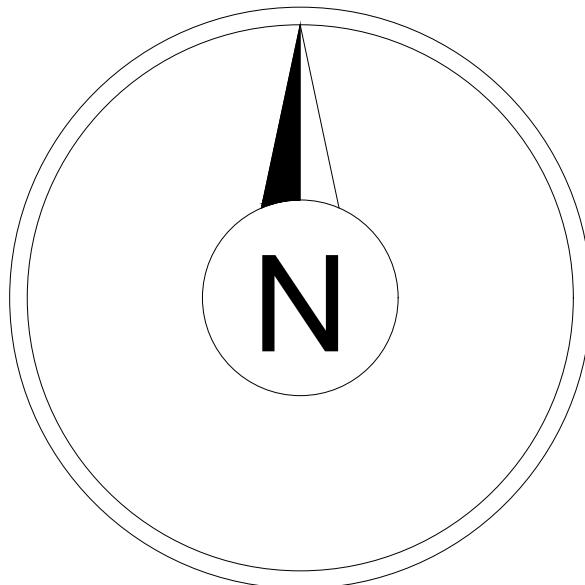
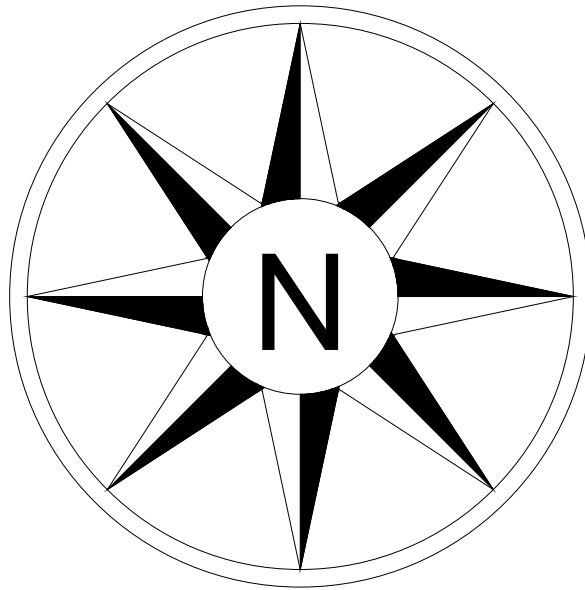




ARRAY POLAR- AR RESEAU POLAIRE- RE

Nom du fichier: ARRAY-P1.dwg

- Reproduire le dessin suivant:

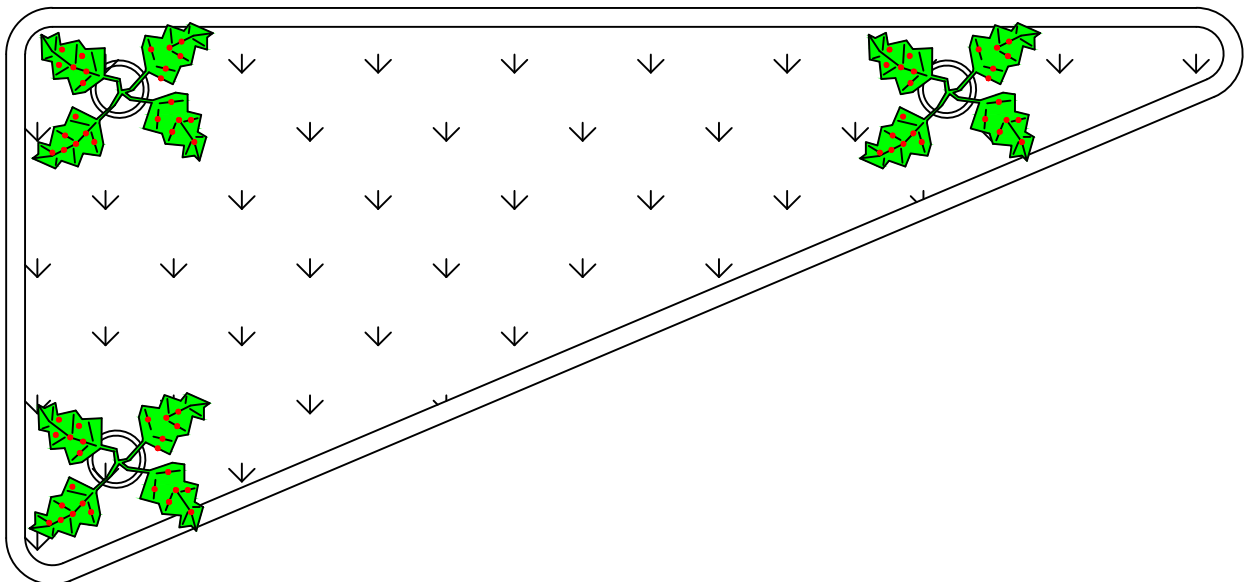
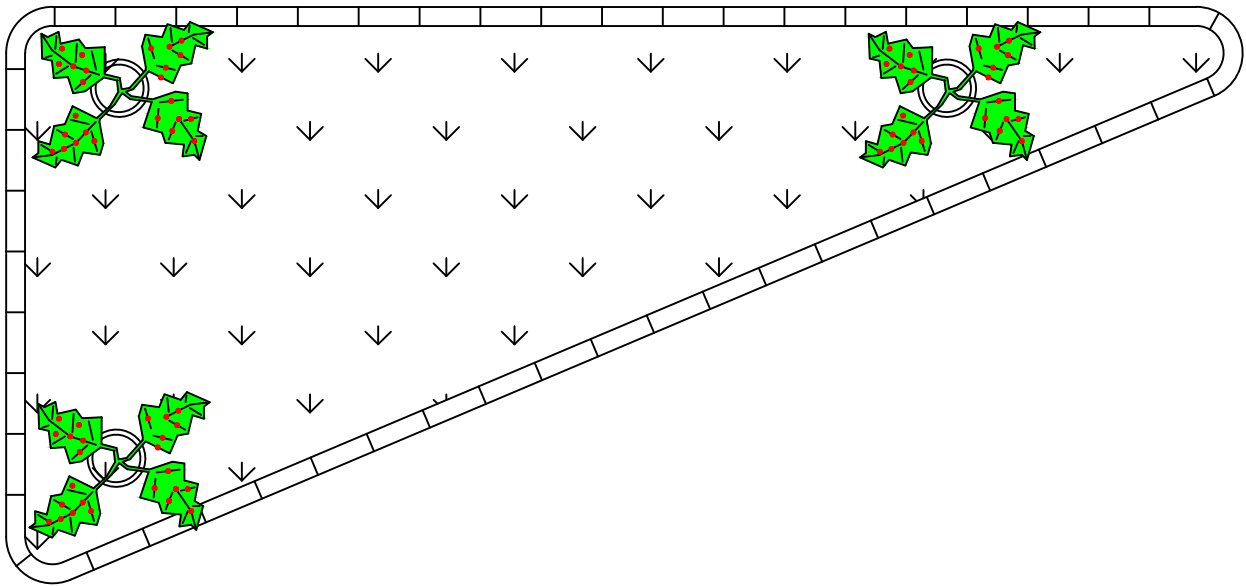


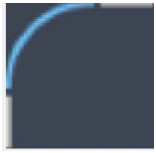


ARRAY PATH- AR RESEAU TRAJECTOIRE- RE

Nom du fichier: ARRAY-P2.dwg

- Ajouter 50 lignes comme montré sur le dessin suivant:

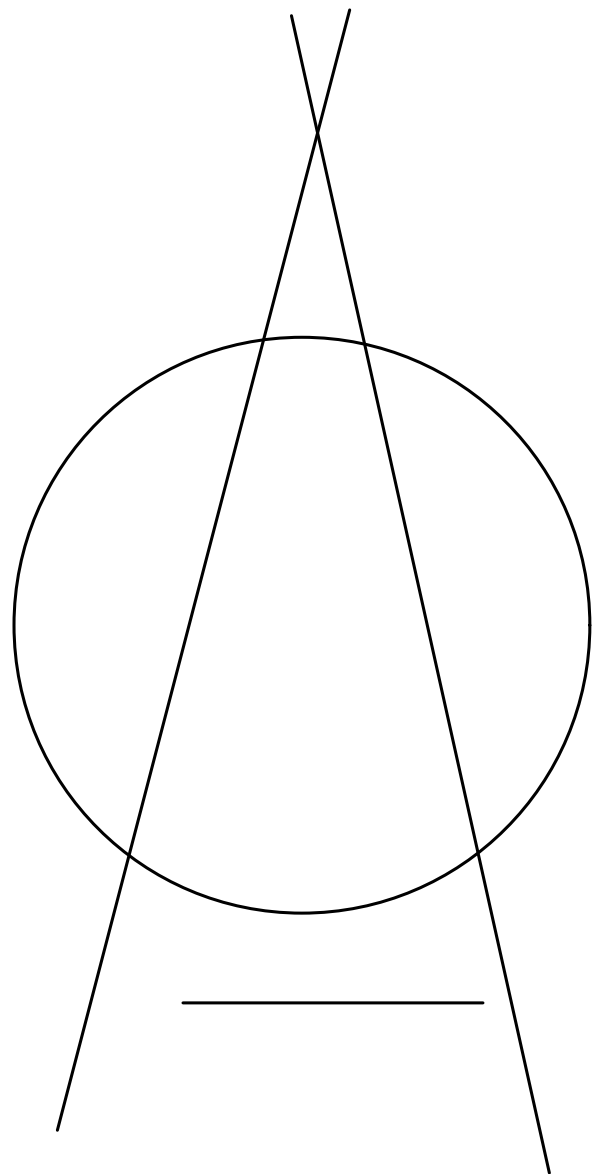
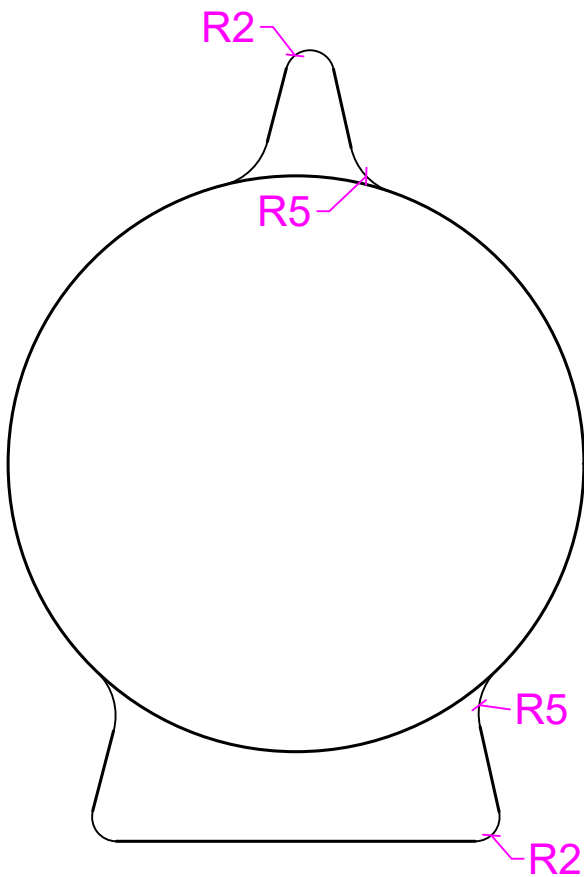




FILLET - F RACCORD - RD

Nom du fichier: FILLET1.dwg

- Utiliser la commande Fillet pour modifier les dessins suivants:

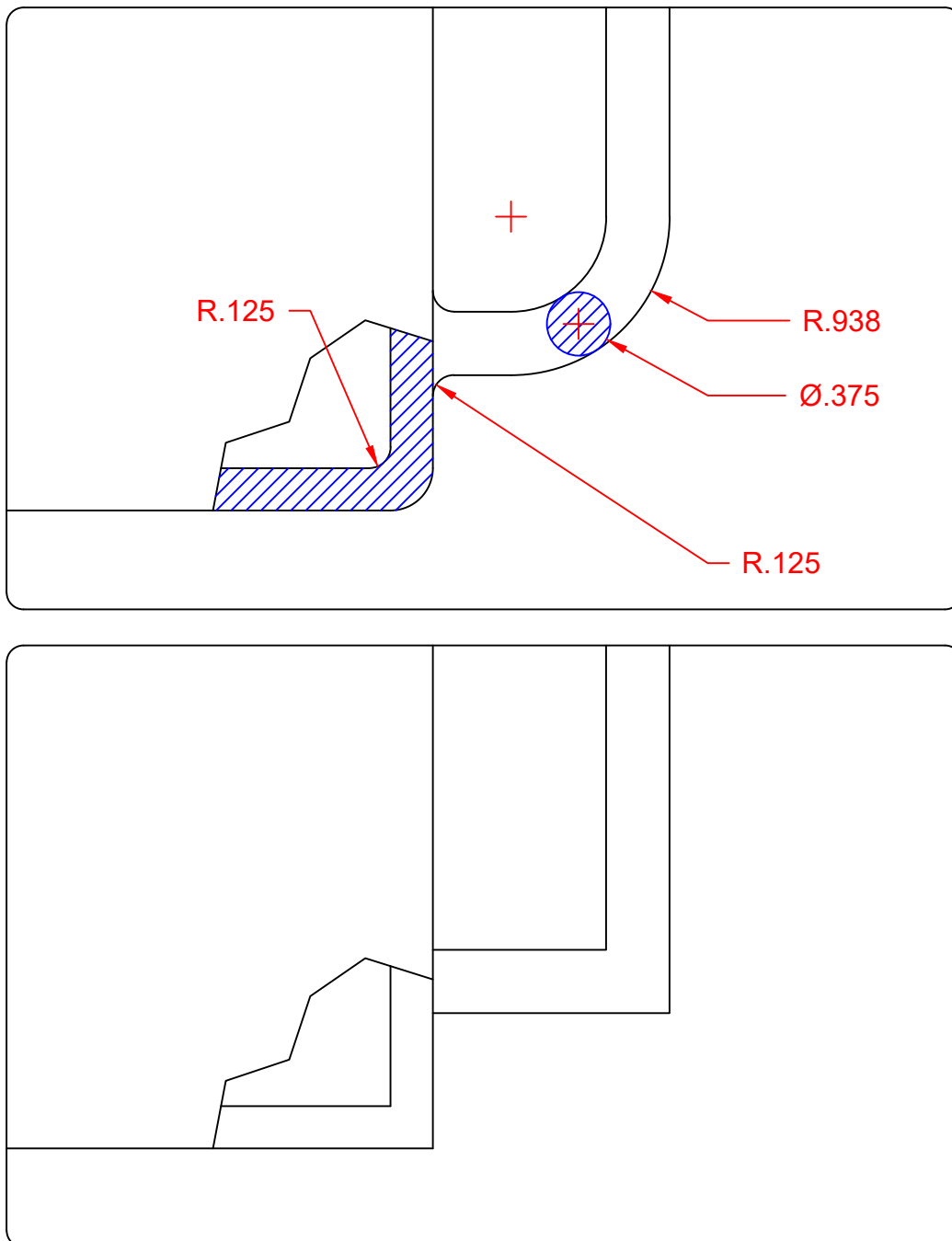


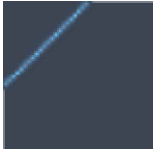


FILLET - F RACCORD - RD

Nom du fichier: FILLET2.dwg

- Utiliser la commande Fillet pour modifier le dessin suivants:

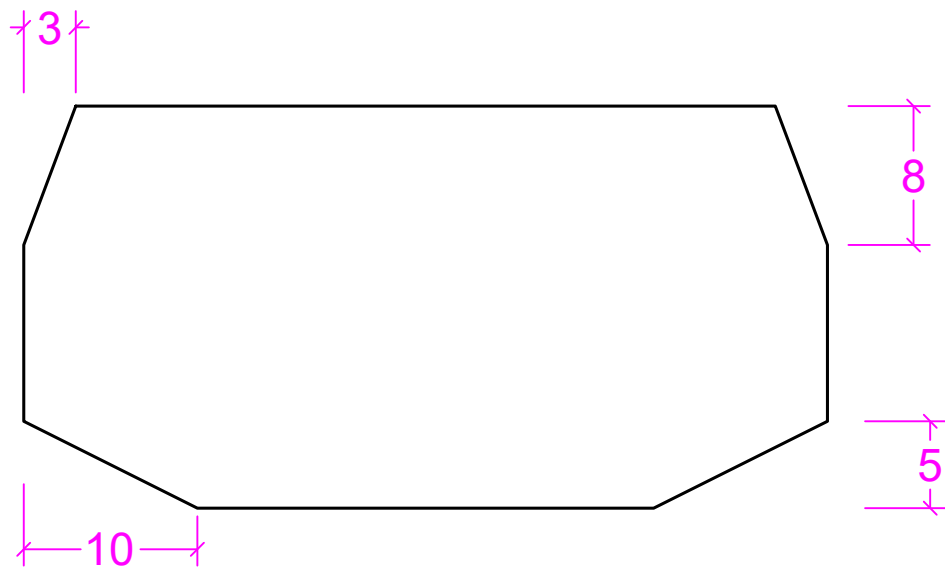




CHAMFER - CHA
CHANFREIN - CF

Nom du fichier: CHAMFER1.dwg

- Utiliser la commande Chamfer pour modifier le dessin suivants:

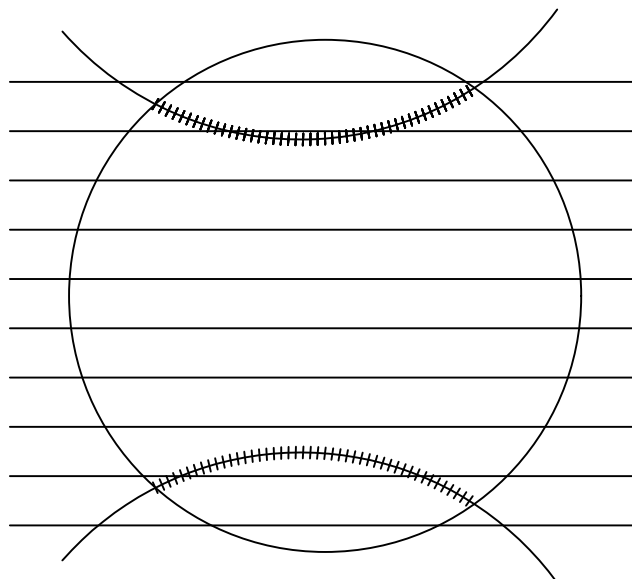
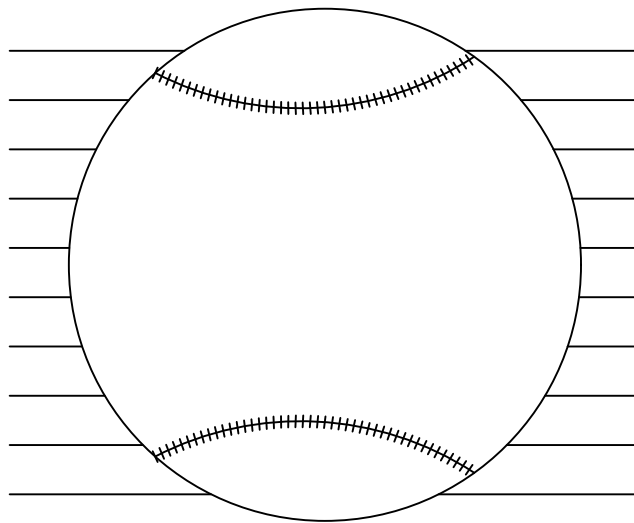


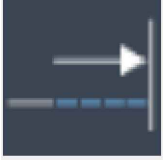


TRIM - TR
AJOUTER - AJ

Nom du fichier: TRIM1.dwg

- Effacer les lignes avec la commande TRIM pour avoir le résultat suivant.

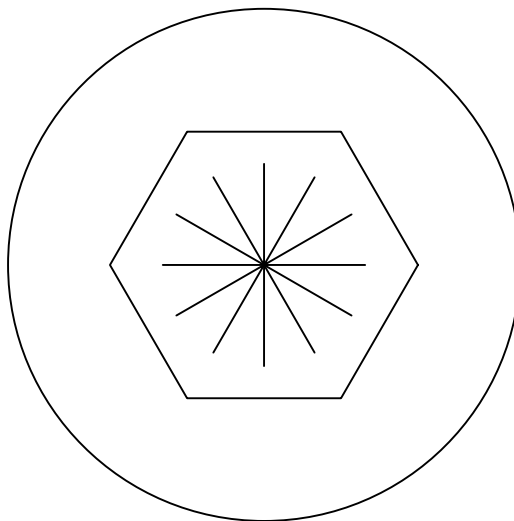
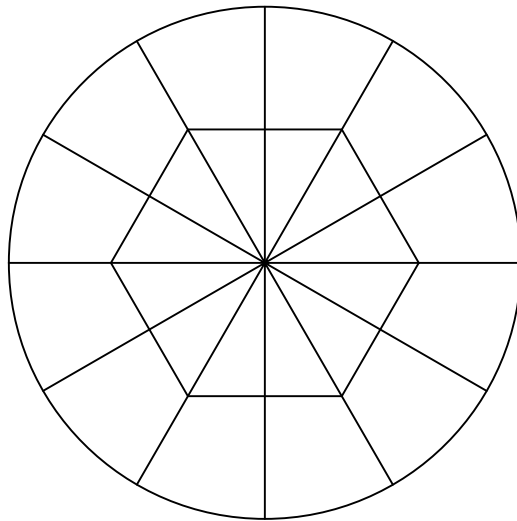




EXTEND - EX
PROLONGER - PR

Nom du fichier: EXTEND1.dwg

- Prolonger les lignes avec la commande EXTEND pour avoir le résultat suivant.

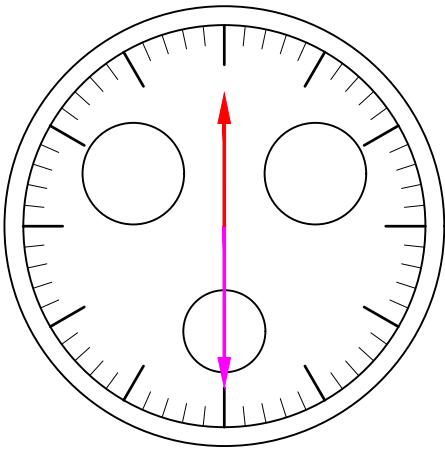




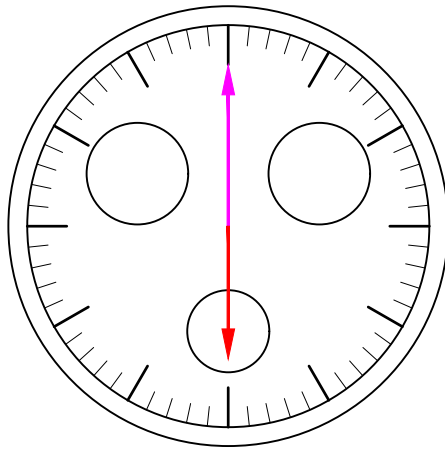
ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTATE1.dwg

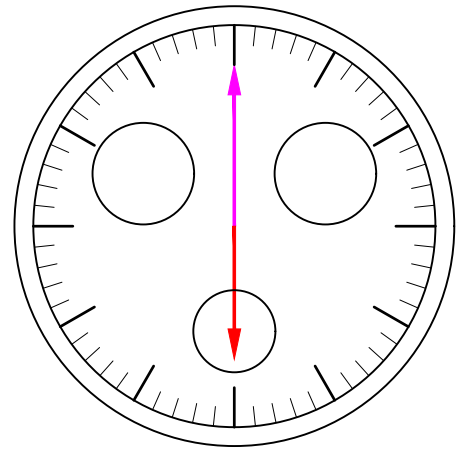
- Faire tourner les aiguilles de la montre pour corriger l'heure comme indiqué en digital.



6:00



9:15



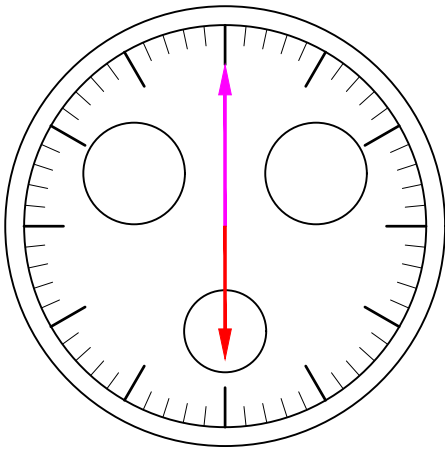
3:30



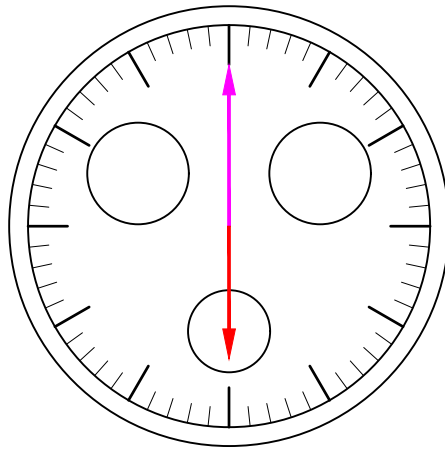
ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTATE2.dwg

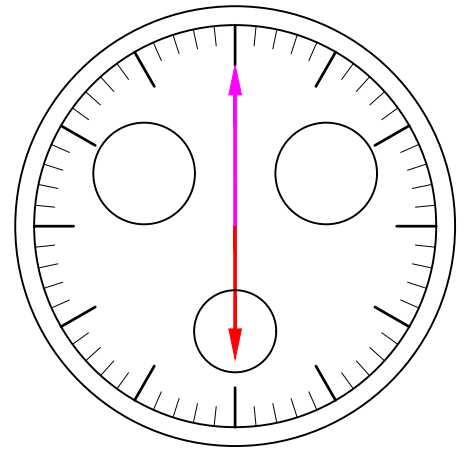
- Faire tourner les aiguilles de la montre pour corriger l'heure comme indiqué en digital (utiliser l'option Reference).



10:10



7:25



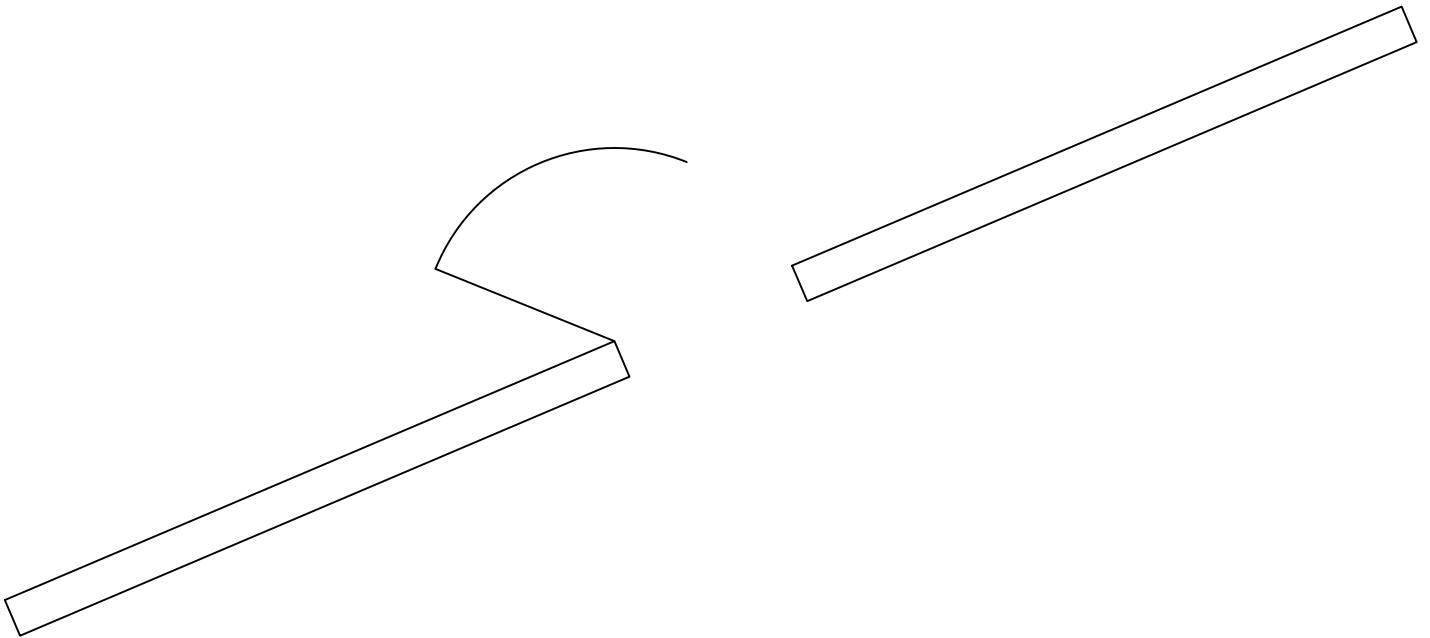
11:35



ROTATE - RO
ROTATION - RI

Nom du fichier: ROTAT3.dwg

- Pivoter la porte pour qu'elle soit alignée avec le mur (utiliser l'option Reference).





SCALE - SC
ECHELLE - EH

Nom du fichier: SCALE1.dwg

- Changer l'échelle des arbres suivants:

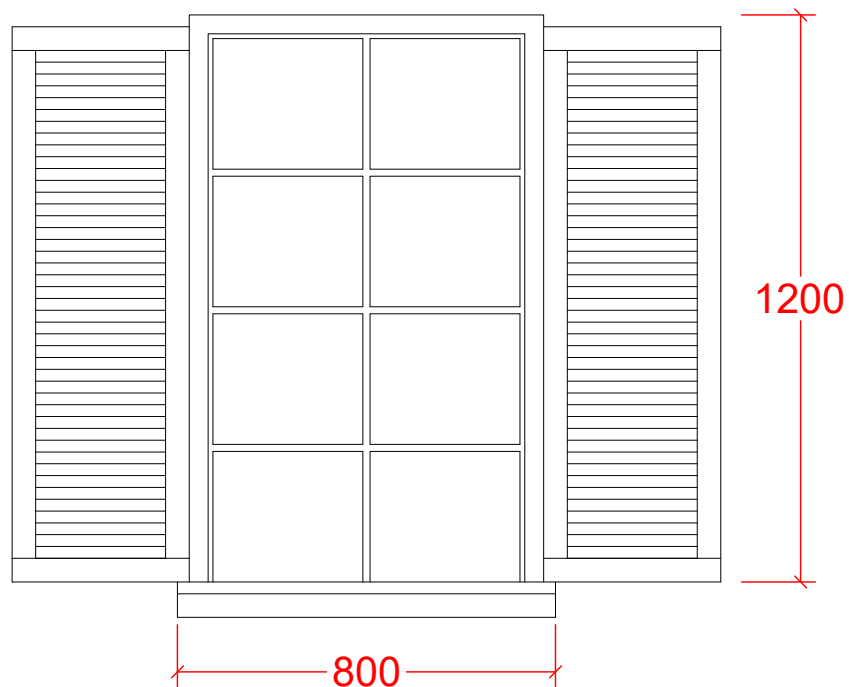




SCALE - SC
ECHELLE - EH

Nom du fichier: SCALE2.dwg

- Changer l'échelle de la fenetre pour avoir 1000x1500

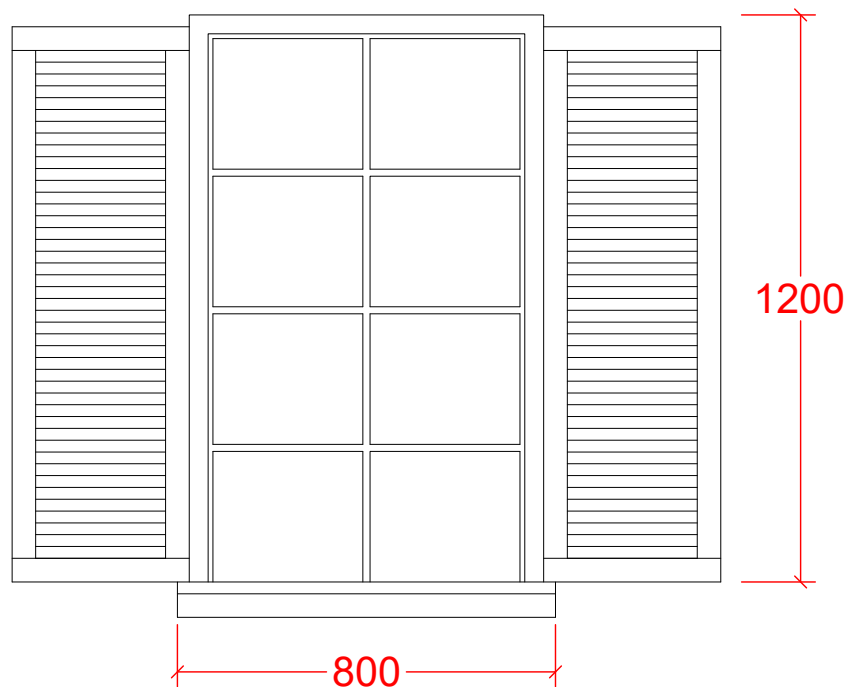




STRETCH - S
ETIRER - E

Nom du fichier: STRETCH1.dwg

- *Etirer la fenetre pour avoir 1000x1200*





LAYERS - LA
CALQUES - PL

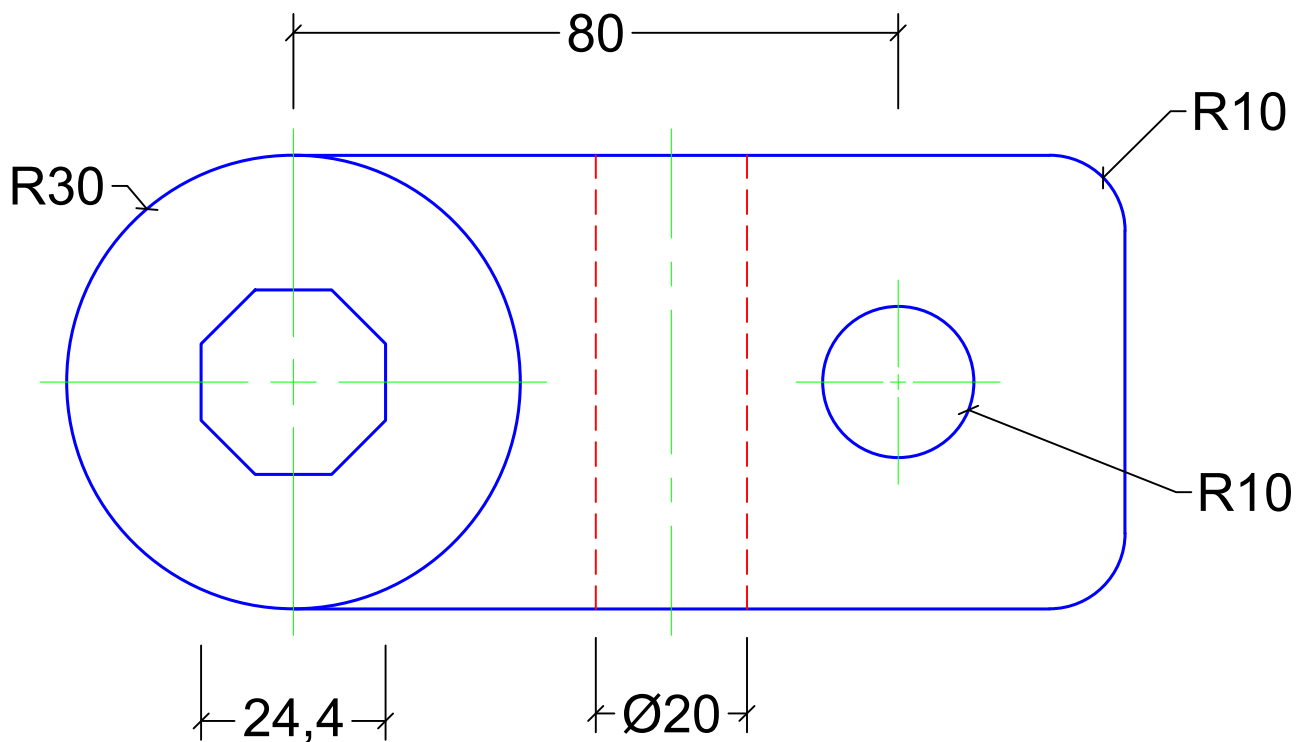
Nom du fichier: LAYERS1.dwg

— Créer les calques suivants puis dessiner le plan.

— **DRAW:BLUE** - .40 - CONTINUOUS

— **HIDDEN: RED** - .25 - HIDDEN2

— **CENTER - GREEN** - .09 - CENTER2

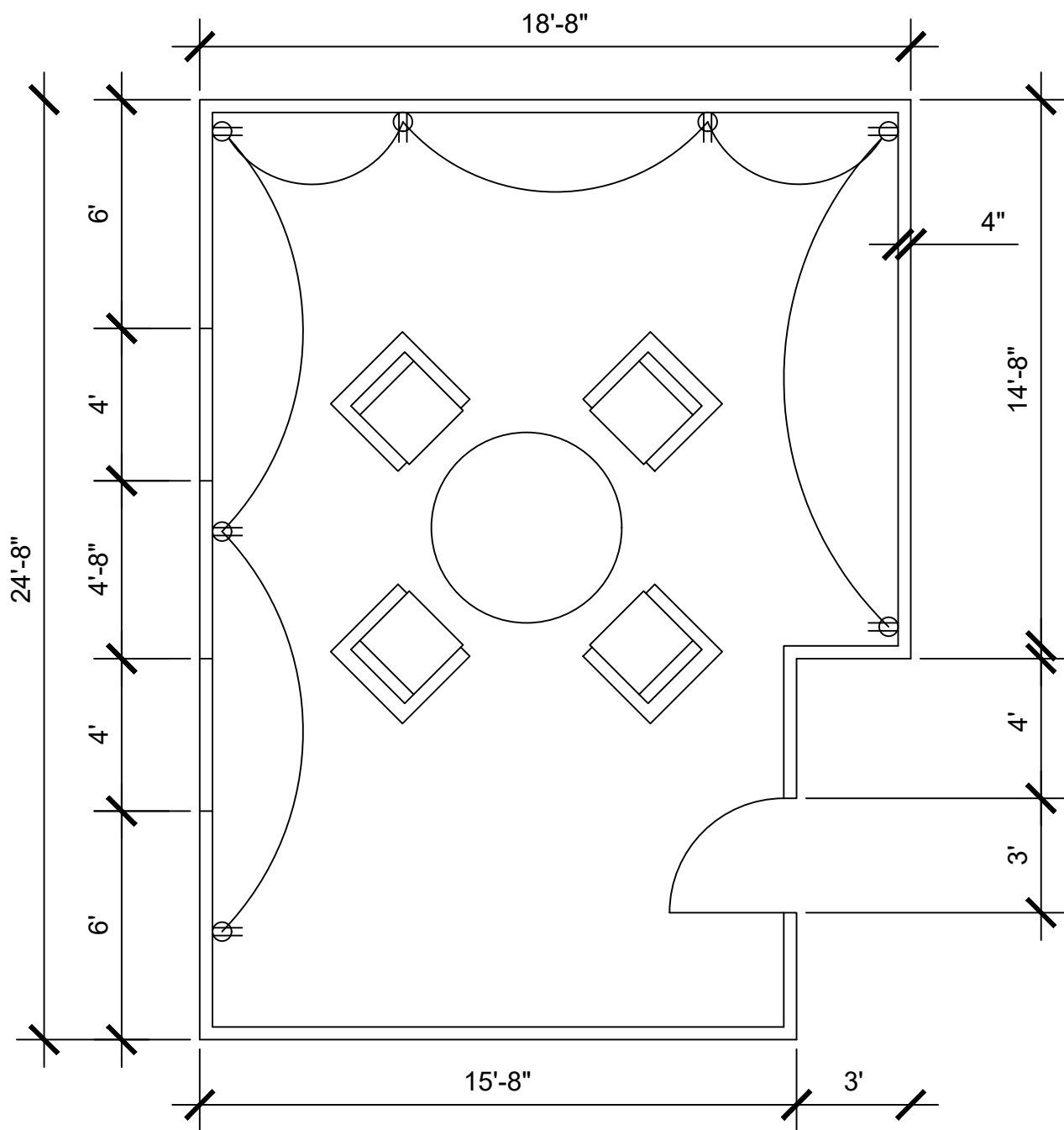


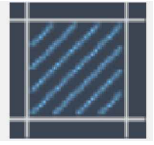


LAYERS - LA
CALQUES - PL

Nom du fichier: LAYERS2.dwg

- Renommer le calque POWER pour ELECTRIC
- Placer les objets sur les calques correspondants.



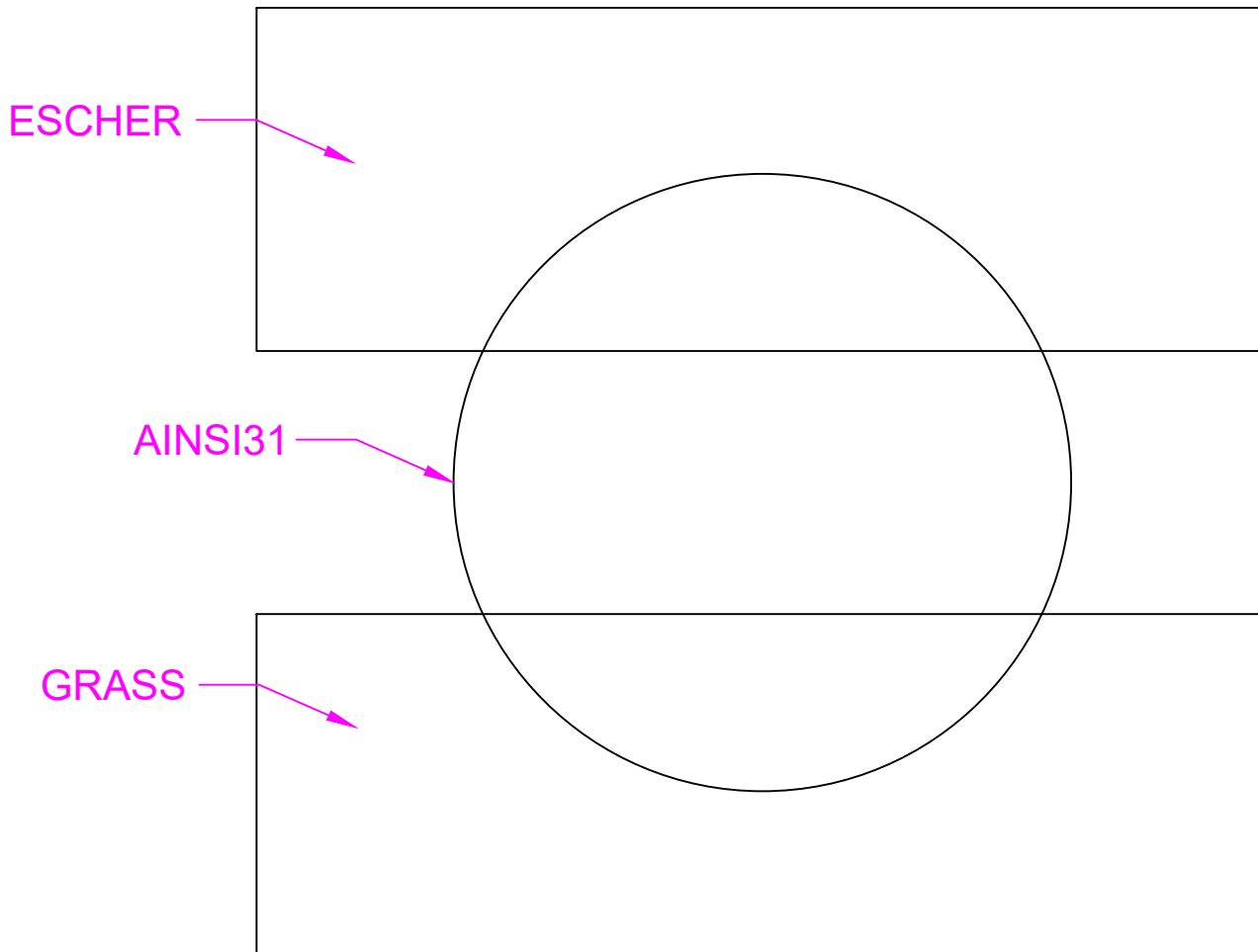


HATCH - H

HACHURE - H

Nom du fichier: HATCH1.dwg

- Hachurer les zones suivantes avec les motifs correspondantes:





TEXT - DT
TEXTE - T

Nom du fichier: TEXT1.dwg

- *Ecrire les textes suivants avec la commande SINGLE LINE TEXT:*

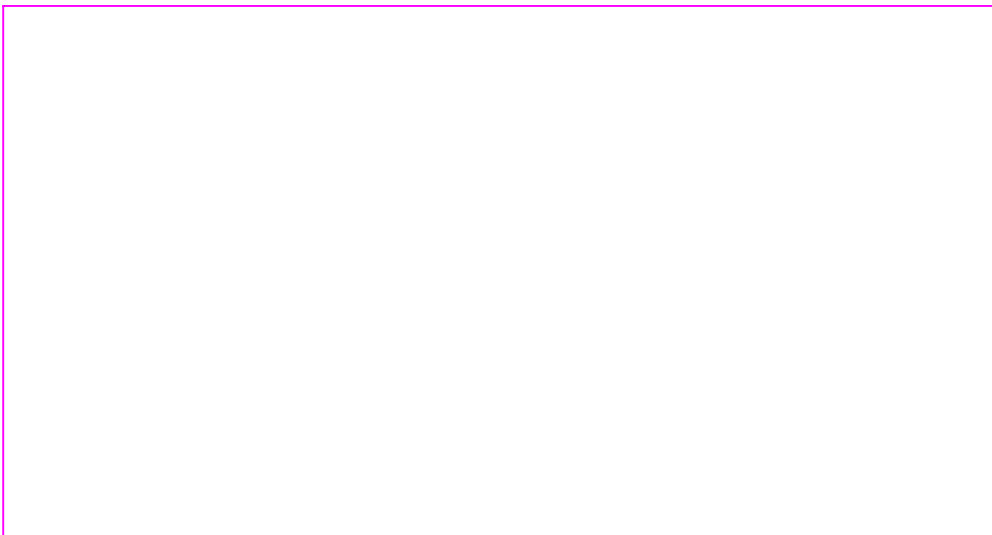
ALIGNED

TOP

MIDDLE

LEFT

BOTTOM





MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT1.dwg

- Ecrire la paragraphe suivante avec la commande MTEXT.

Avec MText vous pouvez changer le formatage du texte et des nombres comme $\frac{1}{2}$, changer *la police* et *la couleur* des mots.

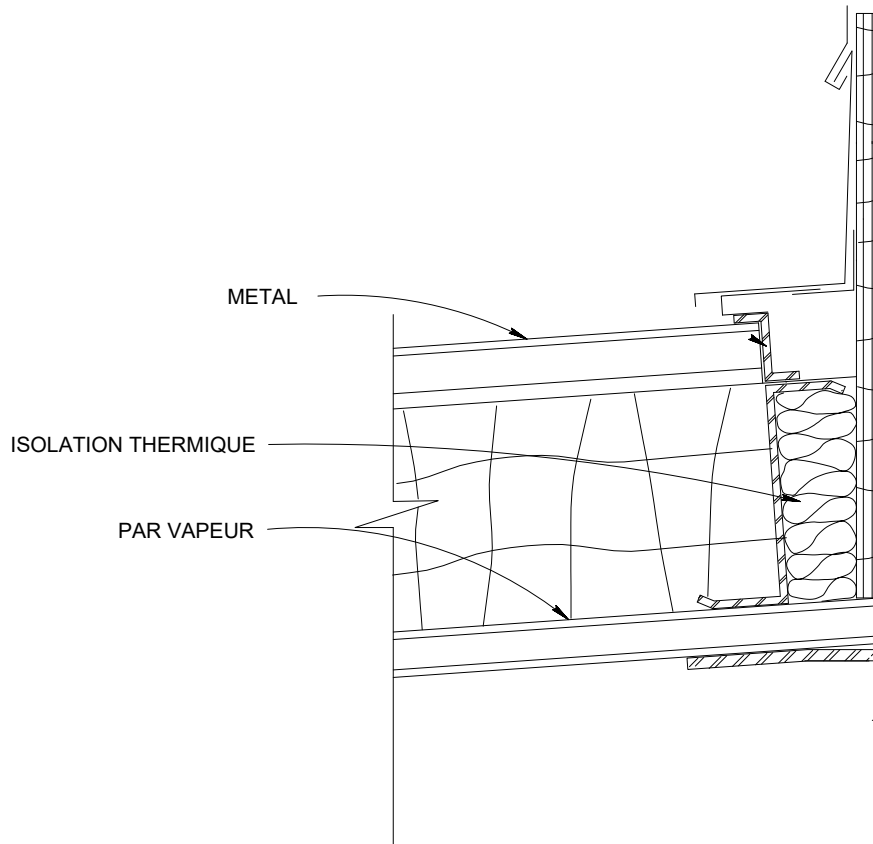


MTEXT - T

MTEXTE - TT

Nom du fichier: MTEXT2.dwg

- Utiliser la commande PROPRIETES pour changer la hauteur du texte à 5.



DETAIL DU TOIT



DDEDIT
DDEDIT

Nom du fichier: DDEDIT1.dwg

- *Modifier le contenu du texte à droite en utilisant la commande DDEDIT.*

SINGLE LINE TEXT

#####

MULTILINE TEXT

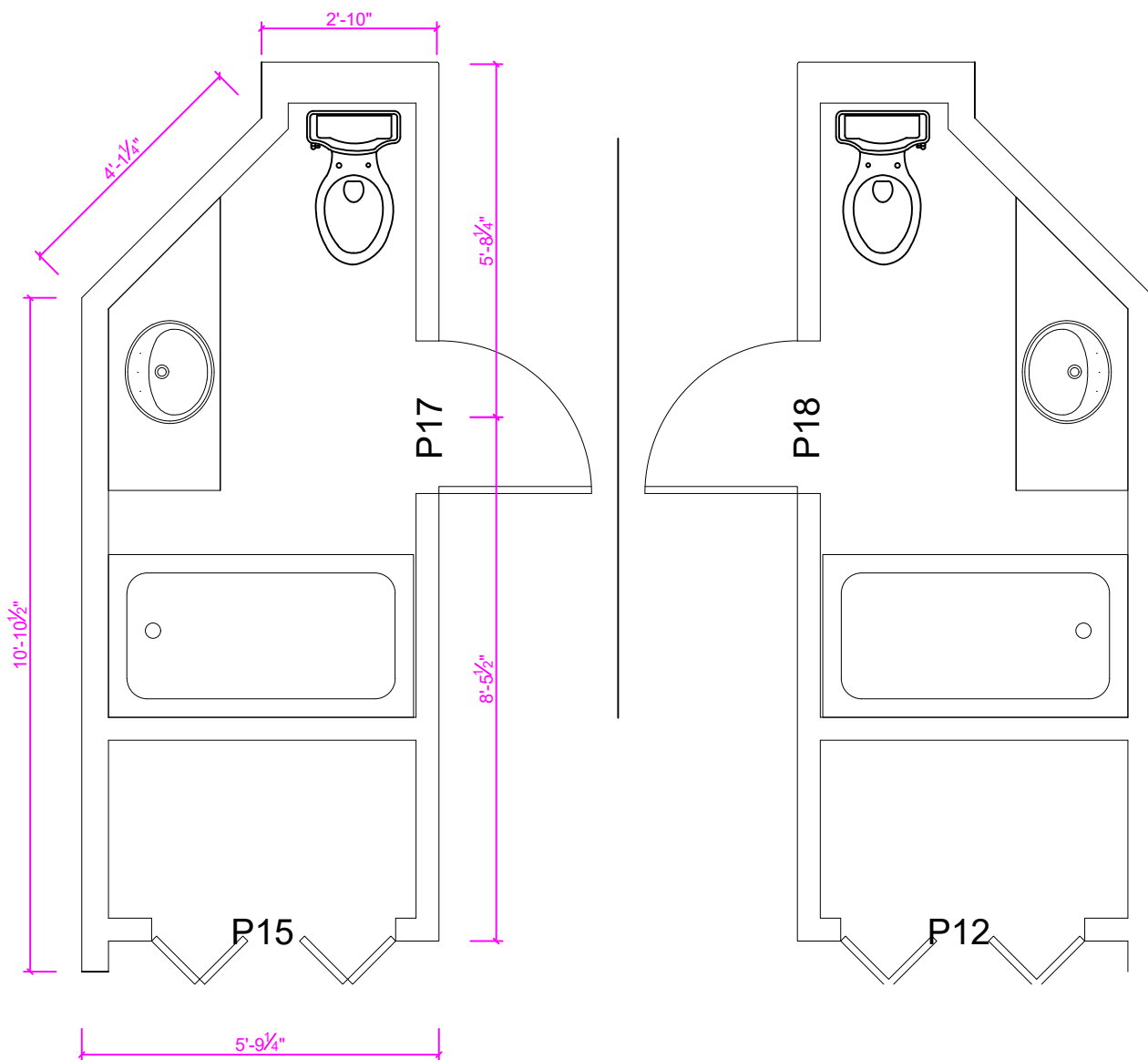


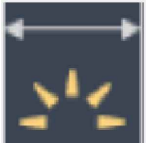
DIMENSION - DIM

COTATION - COT

Nom du fichier: DIM1.dwg

Ajouter les cotes comme montré à gauche.

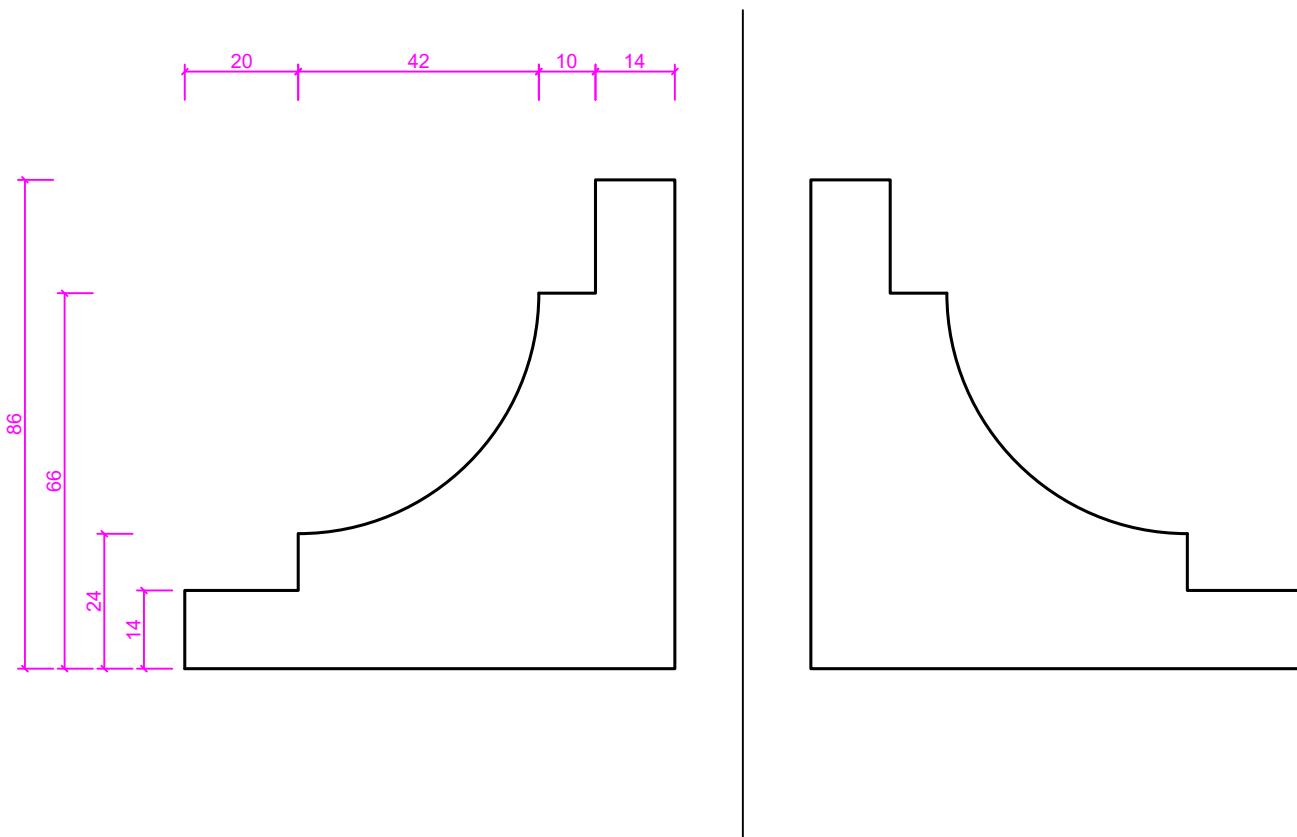




DIMENSION - DIM
COTATION - COT

Nom du fichier: DIM2.dwg

- Utiliser dim CONTINUE et BASELINE pour ajouter les cotes comme montré à gauche.

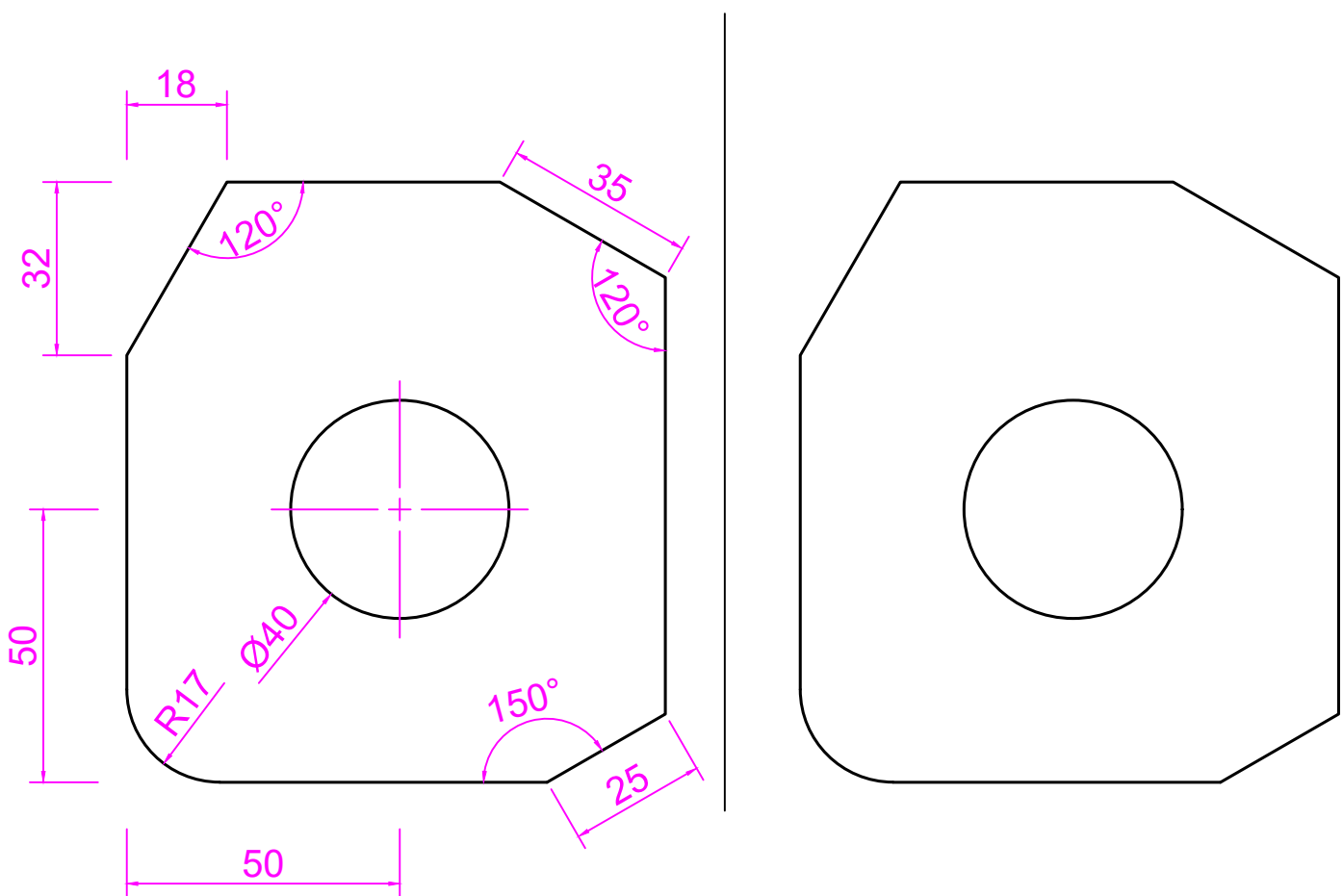




DIMENSION - DIM
COTATION - COT

Nom du fichier: DIM3.dwg

- Utiliser la commande DIM pour ajouter les cotes comme montré à gauche.



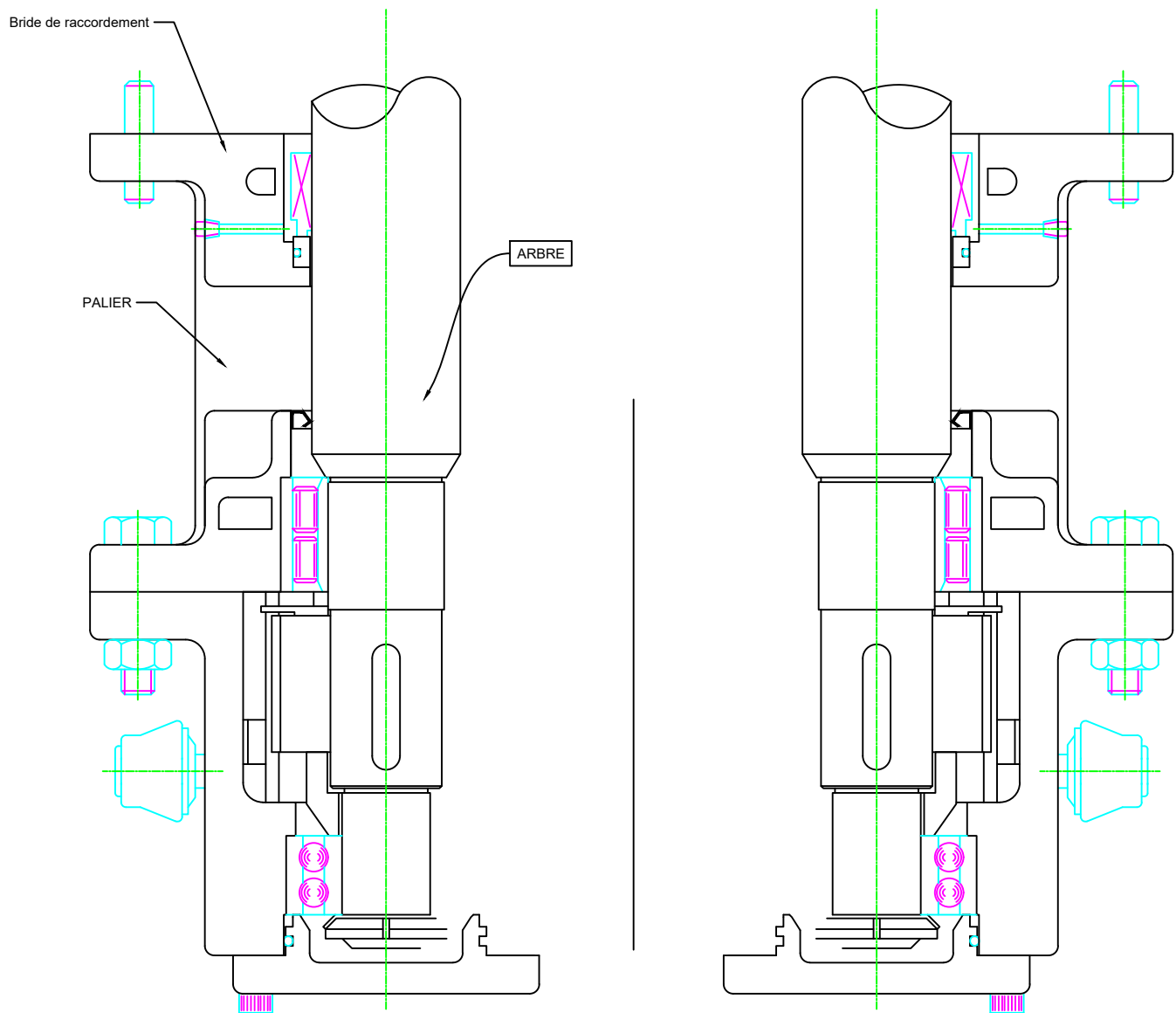


MULTILEADER - MLD

LIGNE DE REPERE MULTIPLE - LIQ

Nom du fichier: MULTILEADER1.dwg

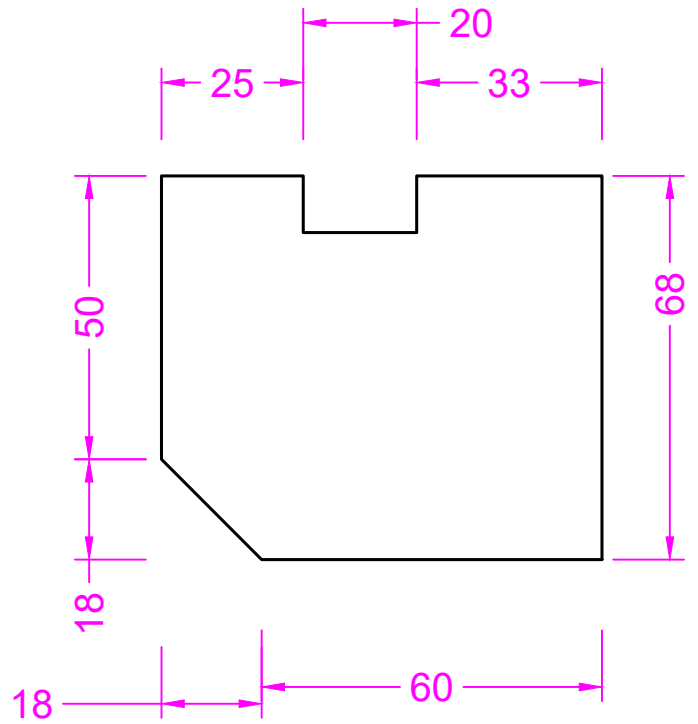
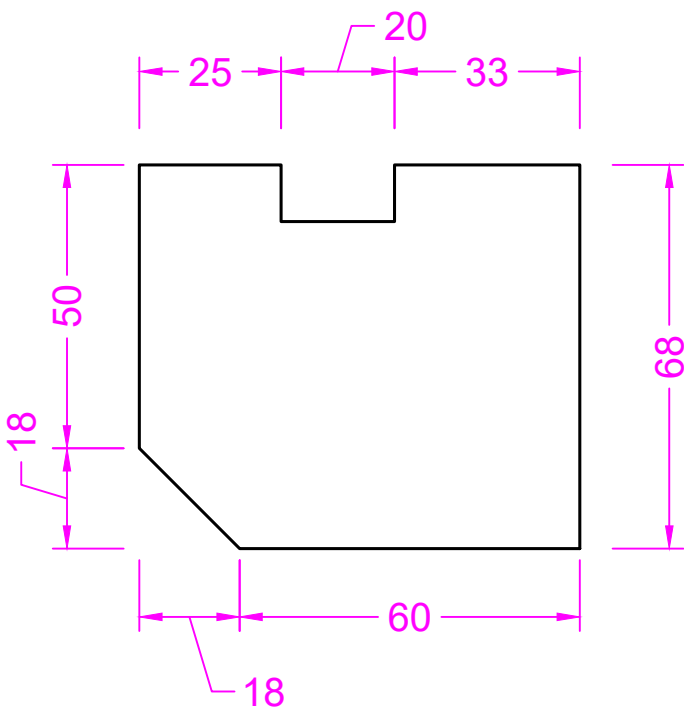
- Placer les noms des pièces comme montré à gauche.





Nom du fichier: DIMEDIT1.dwg

Modifier les cotes comme montré à gauche.

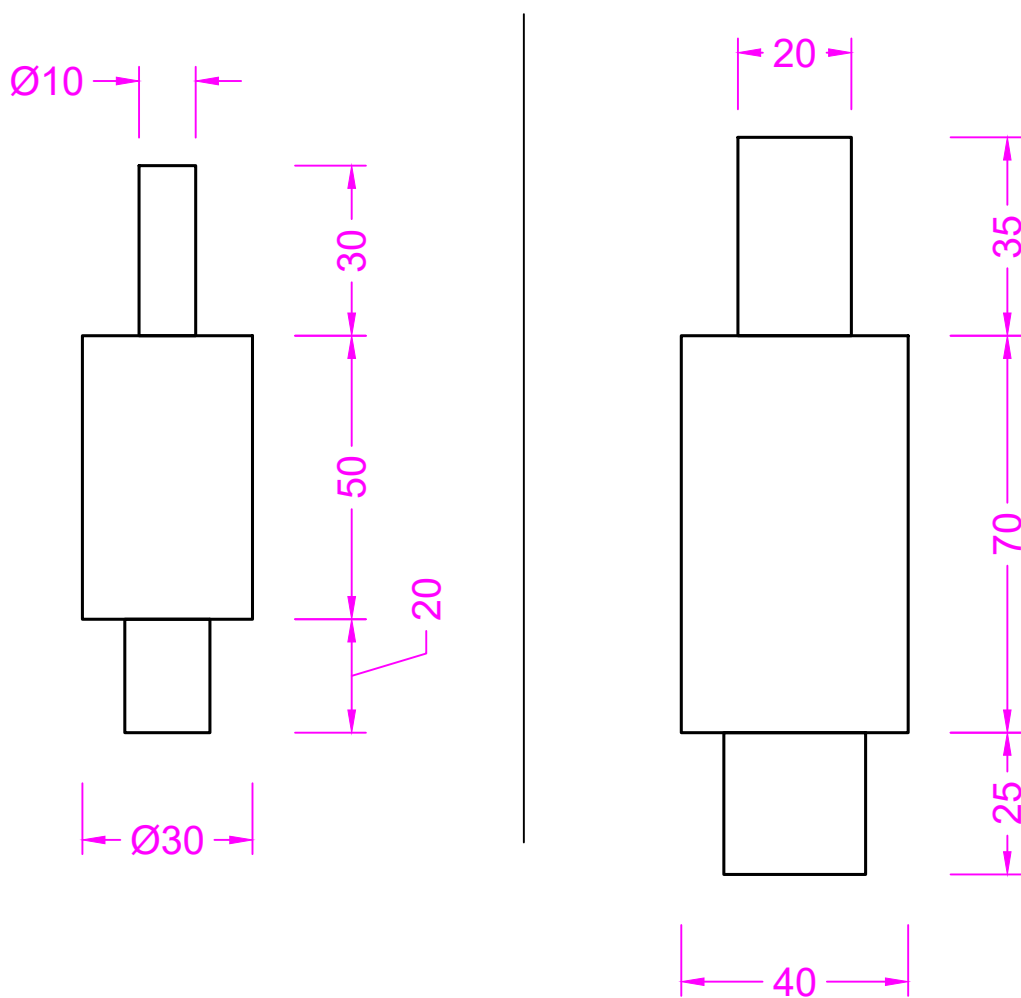


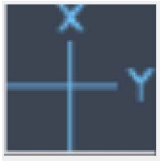


DIMEDIT - DED
MODIFCOTE - COTE

Nom du fichier: DIMEDIT2.dwg

- Utiliser la commande STRETCH pour rendre les dimensions comme montré à gauche.

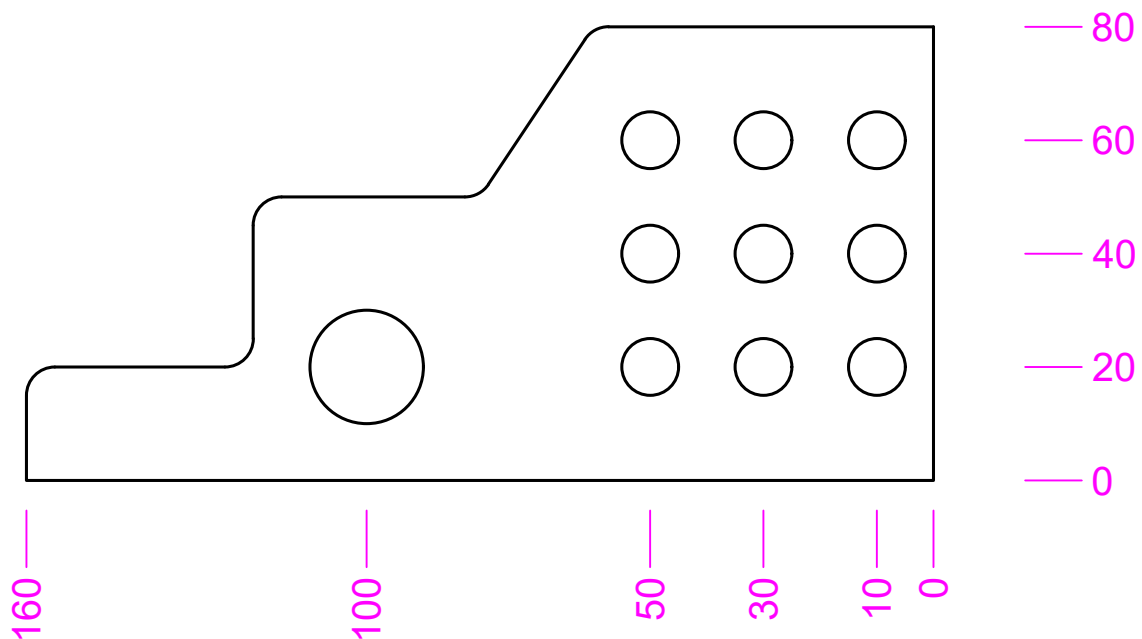
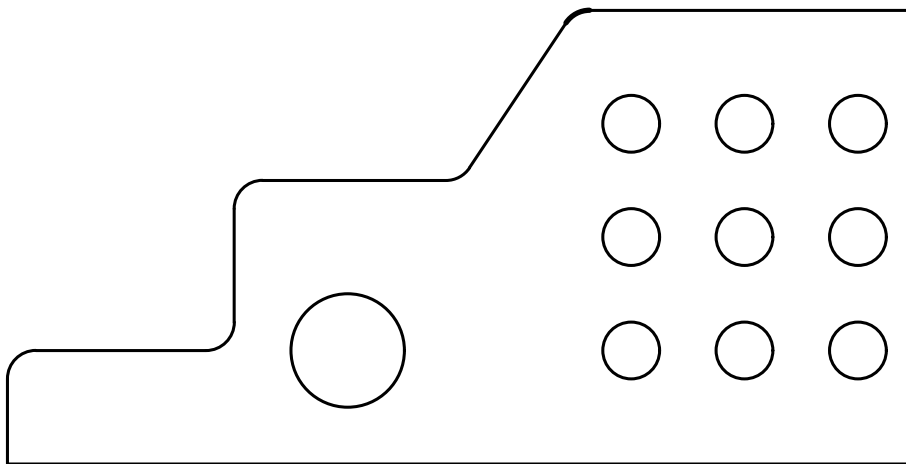


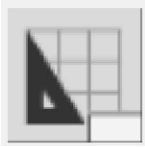


DIMORDINATE - DOR
COTESUP - COTESUP

Nom du fichier: DIMORD.dwg

- Utiliser la commande DIMORD pour placer les cotations comme montré en bas.





DRAWING TEMPLATE GABARIE DE DESSIN

Nom du fichier: TEMPLATE.dwg

- Convertir ce dessin en dessin template.
- Créer un nouveau dessin à partir de ce template.

NOM DU PROJET

PROJET

DATE

00-00-00

ECHELLE

ECH: 1:#