

3DS MAX

MODÉLISATION ET RENDU PHOTORÉALISTE POUR L'ARCHITECTURE ET DESIGN



Durée : 4 demi-journées

Prérequis :

- Avoir une bonne connaissance générale du 3d et connaître les fonctions de base de 3ds Max.

Attestation reconnue : oui

Support de cours : fourni

Assistance technique après la formation : Offert gratuitement pendant un an

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Comprendre et assimiler le fonctionnement de 3ds Max dans le but de produire des rendu architecturaux photoréaliste

PROGRAMME

Création et assemblage de scène 3d pour l'architecture

- Importer des éléments 3d (AutoCad, SketchUp, Inventor ...)
- Modélisation d'objets architecturaux (murs, fenêtres, escaliers ...)

Éclairage de scène photo réaliste

- Intérieurs
- Extérieurs

Textures / Shaders

- Créer des shaders V-Ray pour l'architecture (bétons, bois, métaux, tuiles ...)
- Optimiser les projections de textures (uv maps et unwrap)

Rendu

- Maîtriser et optimiser les paramètres de rendu Vray CPU et GPU

