

AUTOCAD CIVIL 3D

NIVEAU BASE



Durée : 28h

Prérequis :

- Connaissance débutante à intermédiaire du logiciel AutoCAD Civil 3D.
- Avoir complété ou avoir les connaissances du cours "[Initiation](#)"

Attestation reconnue : oui

Support de cours : fourni

Assistance technique après la formation : Offert gratuitement pendant un an

Moyens pédagogiques :

- Formation en distanciel
- Démonstration
- Supports de formation inclus

Compétences acquises à l'issue de la formation :

- Créer, insérer et gérer des points ou des groupes de points
- Apprendre à utiliser les outils de création de surfaces et calculer les volumes de celles-ci
- Apprendre à créer tous les éléments nécessaires pour un projet 3D de route et comprendre leurs fonctions
- Développer un niveau de confort du logiciel

DESCRIPTION

Découvrez Autodesk AutoCAD Civil 3D, un logiciel de conception et d'analyse. AutoCAD Civil 3D vous aide à organiser les données d'un projet, à créer et à analyser des surfaces, à créer des profils et des projets routiers entre autres.

Dans cette formation de base, vous apprendrez à utiliser des fonctions avancées du logiciel, permettant de concevoir des projets 3D pour l'implantation et la construction, la création de surfaces et le calcul de volume de base. Vous réaliserez également des profils en long et de travers ainsi que des talus. Cette formation est la base parfaite pour tout technicien ou ingénieur qui désire mettre à niveau ses connaissances et gagner en efficacité.

PROGRAMME

Partie 1 : Création et gestion de points

- Information du point
- Paramètres de création de points
- Création de nouveaux points
- Création de points par COGO
- Exportation de points
- Création de groupes de points
- Création d'un tableau de point

Partie 2 : Création et gestion de surfaces

- Création d'une surface
- Définition d'une surface
- Styles de surface
- Modification d'une surface
- Extraire des objets d'une surface
- Annotation d'une surface
- Tableau d'informations d'une surface
- Calculs de volume
- Distance minimum entre deux surfaces (minimum distance between surfaces)

Partie 3 : Création et gestion des axes

- Création d'un axe
- Modification d'un axe



Partie 4 : Création de profils en long et en travers

- Création de profils en long (profile)
- Styles de dessin de profils en long
- Création de points sur un profil en long
- Création de profils en travers (sections)
- Styles de dessin de profils en travers

Partie 5 : Conception d'un projet 3D (*Corridor*)

- Création d'un profil type (assembly)
- Assemblage du projet 3D
- Application des dévers
- Création et délimitation des surfaces du projet 3D
- Création de points d'implantation

Partie 6 : Lignes caractéristiques du terrain (*Feature lines*)

- Création d'une ligne caractéristique du terrain
- Modification de la géométrie
- Modification de l'altitude

Partie 7 : Création de pentes et de talus (*Grading*)

- Création d'un talus selon les paramètres suivants
- Modification d'un talus
- Création de pentes différentes
- Transition entre 2 talus
- Remplissage d'une pente/Création d'une surface de pente

